

# Raymarine®



## LIGHTHOUSE SPORT

VERSION 3.8XX

Manuale utente

Italiano (it-IT)

Data: 03-2019

Documento numero: 81388-1

© 2019 Raymarine UK Limited



## Marchi registrati e diritti di brevetto industriale

**Raymarine, Tacktick, Clear Pulse, Truzoom, SeaTalk, SeaTalk<sup>hs</sup>, SeaTalkng** e **Micronet**, sono marchi registrati di Raymarine Belgium.

**FLIR, LightHouse, DownVision, SideVision, RealVision, HyperVision, Dragonfly, Element, Quantum, Axiom, Instalert, Infrared Everywhere, The World's Sixth Sense** e **ClearCruise** sono marchi registrati di FLIR Systems, Inc.

Tutti gli altri marchi registrati, logo o nomi di aziende sono citati a solo scopo identificativo e appartengono ai rispettivi proprietari.

Questo prodotto è protetto da diritti di brevetto industriale, brevetti di modelli e domande di brevetto industriale, domande di brevetto di modello.

## Dichiarazione Fair Use (uso lecito)

L'utente è autorizzato a stampare tre copie di questo manuale per uso personale. Non è consentito stampare ulteriori copie o distribuire o usare il manuale per scopi diversi, compreso ma non limitato a, l'uso commerciale o la distribuzione o vendita di copie a terze parti.

## Aggiornamenti software



Per gli ultimi aggiornamenti software del prodotto controllare il sito internet Raymarine.  
[www.raymarine.com/software](http://www.raymarine.com/software)

## Documentazione del prodotto



Le ultime versioni di tutti i manuali in inglese e relative traduzioni sono disponibili in formato PDF dal sito internet [www.raymarine.com/manuals](http://www.raymarine.com/manuals).  
Controllare sul sito di disporre della documentazione più aggiornata.

## Copyright pubblicazione

**Copyright ©2019 Raymarine UK Ltd. Tutti i diritti riservati.**



# Indice

<b>Capitolo 1 Informazioni importanti.....</b>	<b>9</b>
Limitazione di responsabilità.....	9
Accordo di licenza Open Source.....	9
Registrazione garanzia.....	9
Accuratezza tecnica.....	10
<b>Capitolo 2 Informazioni e documenti del prodotto .....</b>	<b>11</b>
2.1 Documentazione del prodotto .....	12
Versione software applicabile .....	12
Display compatibili.....	12
Print Shop manuali utente .....	13
<b>Capitolo 3 Informazioni generali.....</b>	<b>15</b>
3.1 Convenzioni del manuale.....	16
3.2 Celle dati .....	17
Modificare le Celle dati.....	17
Dati .....	18
3.3 Tipi di Menu.....	20
Comandi e impostazioni .....	21
<b>Capitolo 4 Configurazione .....</b>	<b>23</b>
4.1 Comandi Display .....	24
Spegnimento e accensione con l'interruttore.....	25
Selezionare la app attiva .....	25
4.2 Per iniziare.....	26
Configurazione guidata .....	26
Messaggio Limitazioni di utilizzo alla prima accensione.....	26
Configurazione delle impostazioni trasduttore.....	26
Identificare i motori.....	27
Esegue un Reset delle impostazioni o un Factory reset.....	27
Importare i dati utente .....	28
4.3 Shortcut .....	29
Fotografare la schermata (screenshot).....	29
Regolazione luminosità.....	29
Modificare il tema colore del display .....	30
Disabilitare e abilitare il ping sonar.....	30
4.4 Compatibilità memory card .....	31
Rimuovere la MicroSD dall'adattatore .....	31
Inserire una MicroSD .....	32
Estrarre una scheda MicroSD .....	32
4.5 Aggiornamenti software .....	33
Identificare il modello del display e la versione del software .....	33

Identificare la versione software dei prodotti collegati.....	33
Aggiornamento software del display usando una memory card .....	34
Aggiornamento del software tramite una connessione Internet .....	35
4.6 Importare ed esportare i dati utente.....	36
Salvare i dati utente .....	36
Importare i dati utente .....	36
4.7 Sensore di prua EV-1.....	37
Regolazione manuale di un sensore di prua EV-1.....	37
Riavviare la calibrazione .....	37
Bloccare la calibrazione della bussola.....	38

## **Capitolo 5 Homescreen ..... 39**

5.1 Panoramica della schermata Home.....	40
Accettare le Limitazioni d'uso.....	41
App disponibili.....	41
Assegnazione di pagine app ai tasti Quicklaunch.....	41
5.2 Personalizzare le pagine app .....	43
5.3 Creare una nuova pagina app.....	44
5.4 Navigazione/posizione satelliti.....	45
Stato GPS/GNSS.....	45
Impostazioni GPS/GNSS .....	46
Fonte dei dati di posizione .....	46
5.5 Area di stato.....	47
Icone area di stato .....	47
5.6 Timer.....	47
Usare il conto alla rovescia.....	47
Usare il cronometro .....	48
5.7 Allarmi.....	49
Confermare la lettura dei messaggi.....	49
5.8 Menu Impostazioni.....	51
Selezionare la lingua del display .....	51
Dettagli dell'imbarcazione .....	52
Unità di misura.....	52

## **Capitolo 6 Waypoint, rotte tracce ..... 55**

6.1 Waypoint .....	56
Posizionamento di un waypoint (metodo rapido) .....	56
Inserire un waypoint alla posizione dell'imbarcazione .....	56
Posizionamento di un waypoint (metodo rapido) .....	57
Spostare i waypoint.....	58
Gestione waypoint.....	58
6.2 Rotte.....	62
Creazione di una Rotta .....	62

Autorouting .....	63
Gestione rotta .....	64
6.3 Tracce .....	66
Creare una traccia .....	66
Convertire una traccia in una rotta .....	66
Gestione tracce.....	67

## **Capitolo 7 App Carta..... 69**

7.1 Panoramica applicazione Carta .....	70
Comandi app Carta.....	71
Selezionare una carta elettronica .....	72
Modi cartografici .....	72
Vista e Moto.....	73
Dettagli imbarcazione.....	74
Visualizzare le informazioni sugli oggetti.....	74
Informazioni Stazioni maree .....	75
Informazioni sulla corrente .....	76
7.2 Navigazione .....	79
Navigare verso un waypoint o un punto di interesse .....	79
Azzerare l'errore di fuori rotta (XTE) .....	80
Seguire una rotta .....	80
Creare una traccia .....	81
7.3 Trova più vicino.....	82
Ricerca usando l'opzione Trova il più vicino.....	83
7.4 RealBathy™ .....	84
Impostare e creare contorni RealBathy .....	84
7.5 Menu Impostazioni Carta.....	86
7.6 SonarChart™ Live.....	90
Abilitare SonarChart Live.....	90

## **Capitolo 8 App Fishfinder ..... 91**

8.1 Panoramica app fishfinder .....	92
Comandi applicazione fishfinder .....	92
Aprire la app Fishfinder .....	94
8.2 Canali Fishfinder .....	95
Cambiare la frequenza del canale.....	95
8.3 Posizionare un waypoint nell'applicazione Fishfinder.....	96
8.4 Scorrimento all'indietro del Sonar .....	97
Riproduzione della cronologia del sonar.....	97
8.5 Comandi sensibilità Fishfinder .....	98
8.6 Configurazione delle impostazioni trasduttore .....	99
8.7 Menu impostazioni Fishfinder.....	100

<b>Capitolo 9 app Dashboard .....</b>	<b>107</b>
9.1 Panoramica app Dashboard .....	108
Scorrere le pagine dati .....	108
Nascondere e mostrare le pagine di dati .....	109
Personalizzare le pagine dati esistenti .....	109
Dati .....	110
Menu impostazioni app Dashboard .....	111
<b>Capitolo 10 Soluzione ai problemi .....</b>	<b>115</b>
10.1 Soluzione ai problemi.....	116
10.2 Soluzione ai problemi di accensione .....	117
Effettuare un Power on Reset .....	117
10.3 Soluzione ai problemi GPS/GNSS.....	119
10.4 Soluzione ai problemi ecoscandaglio .....	120
10.5 Soluzione ai problemi Wi-Fi.....	122
<b>Capitolo 11 Assistenza .....</b>	<b>125</b>
11.1 Assistenza ai prodotti Raymarine .....	126
Visualizzare dettagli hardware e software (LightHouse™ Sport) .....	127
Visualizzare le informazioni sul prodotto .....	127
11.2 Risorse.....	129
<b>Appendice A PGN NMEA 2000 .....</b>	<b>131</b>



## Capitolo 1: Informazioni importanti



### Avvertenza: Installazione e uso del prodotto

- Questo strumento deve essere installato e messo in funzione seguendo le istruzioni Raymarine contenute nel presente manuale. Un'errata installazione potrebbe provocare lesioni alle persone, danni all'imbarcazione e/o scarse prestazioni del prodotto.
- Raymarine raccomanda un'installazione certificata da parte di un installatore approvato Raymarine. Un'installazione certificata assicura migliori benefici relativi alla garanzia del prodotto. Per ulteriori informazioni siete pregati di contattare il vostro rivenditore Raymarine e fare riferimento alla garanzia del prodotto.



### Avvertenza: Sicurezza in navigazione

Questo prodotto costituisce un aiuto alla navigazione e non deve mai sostituire la pratica e la prudenza. Solo le carte ufficiali e le note ai naviganti contengono tutte le informazioni necessarie per una navigazione in totale sicurezza e il capitano è responsabile del loro corretto utilizzo. È responsabilità dell'utente utilizzare carte governative autorizzate, note ai naviganti, avvertenze e una buona pratica di navigazione durante l'utilizzo di questo o altri prodotti Raymarine.



### Avvertenza: Funzionamento ecoscandaglio

- NON utilizzare l'ecoscandaglio quando il trasduttore si trova fuori dall'acqua.
- NON toccare la parte trasmittente del trasduttore quando l'ecoscandaglio è acceso.
- SPEGNERE l'ecoscandaglio in presenza di sub (entro 7,6 m (25 ft dal trasduttore)).

## Limitazione di responsabilità

Raymarine non può garantire la totale precisione del prodotto o la sua compatibilità con prodotti di altre persone o entità che non siano Raymarine.

Questo prodotto utilizza dati di carteggio in formato digitale e informazioni elettroniche trasmesse dal sistema GNSS (Global Navigation Satellite Systems) che potrebbe contenere degli errori. Raymarine non garantisce la precisione di tali informazioni e l'utente deve tenere in considerazione che questi errori nelle informazioni potrebbero causare malfunzionamento del prodotto o letture errate. Raymarine non è responsabile per danni o lesioni causati da un errato uso del prodotto, dall'interazione con prodotti di altre aziende o da errori nei dati cartografici o nelle informazioni utilizzate dal prodotto forniti da terzi.

Questo prodotto supporta carte elettroniche fornite da terzi che possono essere incorporate o memorizzate su memory card. L'uso di queste carte è soggetto al contratto di licenza per l'utente finale.

## Accordo di licenza Open Source

Questo prodotto è soggetto ad alcuni accordi di licenza Open Source. Copie degli accordi di licenza si possono trovare sul sito Raymarine: [www.raymarine.com/manuals/](http://www.raymarine.com/manuals/).

## Registrazione garanzia

Per registrare il prodotto Raymarine visitare il sito [www.raymarine.com](http://www.raymarine.com) ed effettuare la registrazione online.

Per ricevere i benefici completi della garanzia è importante registrare il prodotto. La confezione comprende un codice a barre che indica il numero di serie del prodotto. Per la registrazione online è necessario disporre del numero di serie. Conservare il codice a barre per riferimento futuro.

## **Accuratezza tecnica**

Allo stato attuale le informazioni contenute nel presente manuale sono corrispondenti a quelle previste al momento della sua stampa. Nessun tipo di responsabilità potrà essere attribuita a Raymarine per eventuali inesattezze od omissioni. Raymarine, in accordo con la propria politica di continuo miglioramento e aggiornamento, si riserva il diritto di effettuare cambiamenti senza l'obbligo di avvertenza. Di conseguenza, potrebbero verificarsi inevitabili differenze tra il prodotto e le informazioni del manuale. Per le versioni aggiornate della documentazione di questo prodotto visitare il sito Raymarine ([www.raymarine.com](http://www.raymarine.com)).

## Capitolo 2: Informazioni e documenti del prodotto

### Indice capitolo

- [2.1 Documentazione del prodotto a pagina 12](#)

## 2.1 Documentazione del prodotto

Per il vostro prodotto sono disponibili i seguenti documenti:

Tutti i documenti possono essere scaricati in formato PDF dal sito Raymarine [www.raymarine.com](http://www.raymarine.com).

Descrizione	Codice articolo
Istruzioni di funzionamento di base LightHouse Sport	81384
Istruzioni funzionamento avanzate LightHouse Sport (Questo documento)	81388
Istruzioni di installazione Element HV	87360

### Versione software applicabile

Il software del prodotto viene aggiornato regolarmente per aggiungere nuove funzioni e migliorare la funzionalità esistente.

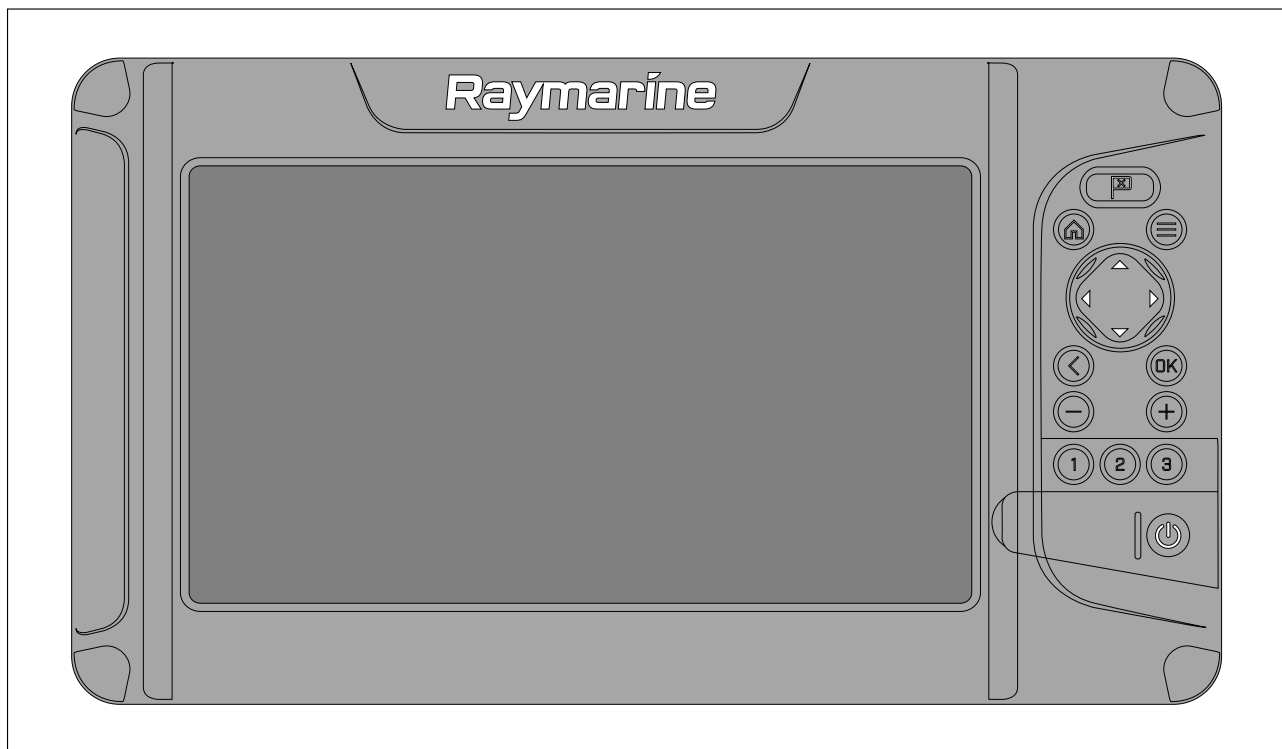
Questo documento è applicabile per visualizzare il software del sistema operativo: LightHouse™ Sport Release 3.8.

Controllare sul sito Raymarine se si dispone dell'ultima versione di software e del manuale utente aggiornato:

- [www.raymarine.com/software](http://www.raymarine.com/software)
- [www.raymarine.com/manuals](http://www.raymarine.com/manuals)

### Display compatibili

Il sistema operativo LightHouse™ Sport è compatibile con i display elencati di seguito.



Codice articolo	Descrizione
E70532	Element™ 7 HV — Combo sonar/GPS HyperVision™.
E70534	Element™ 9 HV — Combo sonar/GPS HyperVision™.
E70536	Element™ 12 HV — Combo sonar/GPS HyperVision™.

## Print Shop manuali utente

Raymarine fornisce il servizio Print Shop che consente di acquistare manuali con stampa professionale di alta qualità per i prodotti Raymarine.

I manuali stampati sono ideali da tenere a bordo dell'imbarcazione così da potere essere consultati in caso sia necessaria assistenza per i prodotti Raymarine.

Visitare l'indirizzo internet <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5175> per ordinare la stampa di un manuale che vi verrà consegnato a domicilio.

Per ulteriori informazioni sul Print Shop visitare le pagine FAQ del Print Shop: <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5751>.

### **Nota:**

- I metodi di pagamento accettati per la stampa dei manuali sono carta di credito e PayPal.
- I manuali possono essere spediti in tutto il mondo.
- Nei prossimi mesi al Print Shop saranno aggiunti altri manuali per prodotti nuovi e fuori produzione.
- I manuali utente Raymarine possono anche essere scaricati gratuitamente dal sito Raymarine in formato PDF. I file PDF si possono visualizzare su PC/laptop, tablet, smartphone o sull'ultima generazione di display multifunzione Raymarine.



## Capitolo 3: Informazioni generali

### Indice capitolo

- 3.1 Convenzioni del manuale a pagina 16
- 3.2 Celle dati a pagina 17
- 3.3 Tipi di Menu a pagina 20

## 3.1 Convenzioni del manuale

Nel seguente manuale sono usate le seguenti convenzioni:

- **Evidenziare** — Il termine 'evidenziare' si riferisce all'uso del **Pad direzionale** per evidenziare gli oggetti.
- **Selezionare** — Il termine 'Selezionare' si riferisce all'uso del **Pad direzionale** per evidenziare un oggetto e quindi premere il tasto **OK** per selezionarlo.
- **Scorrere** — Il termine 'scorrere' si riferisce all'uso del **Pad direzionale** per scorrere un menu verso l'alto o verso il basso per vedere un oggetto che non è visualizzato sullo schermo.
- **Regolare** — Il termine 'Regolare' si riferisce all'uso del **Pad direzionale** per cambiare un valore numerico o uno slider.



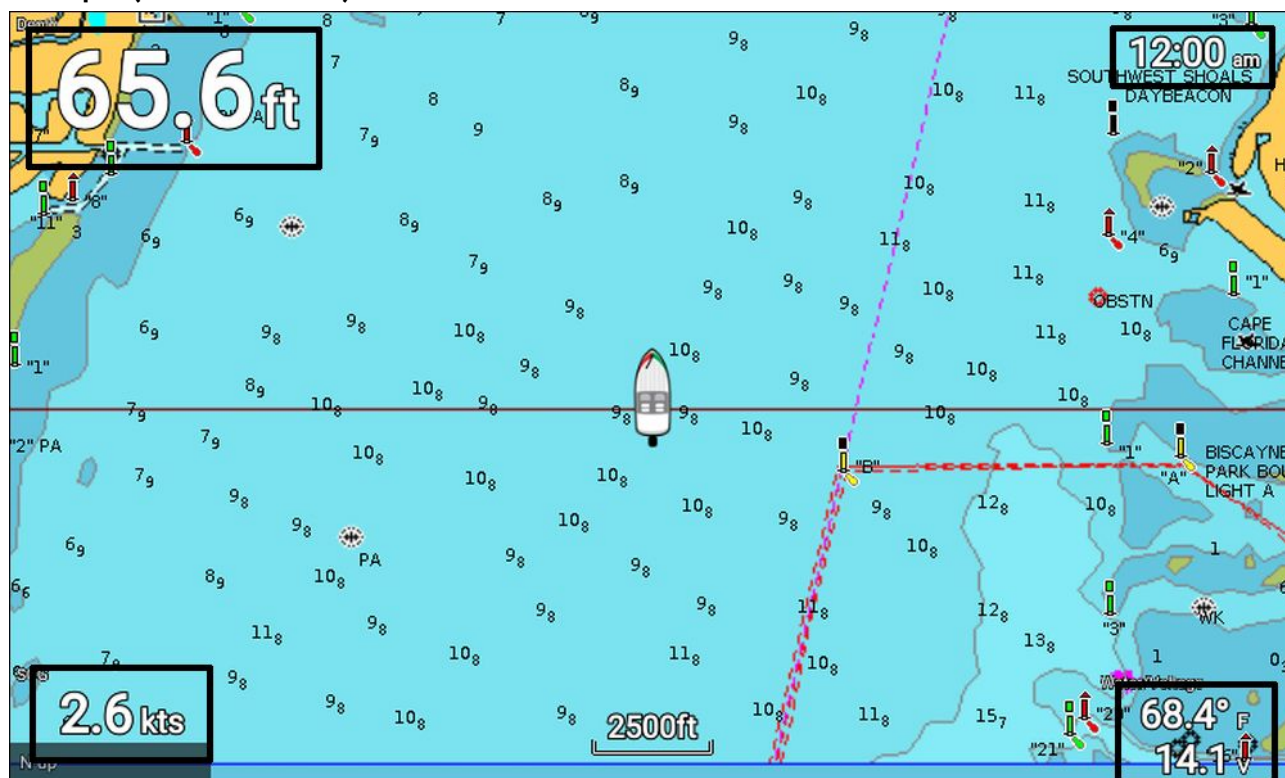
Il termine 'selezionare le **Impostazioni** di menu' si riferisce alla selezione dell'icona di impostazioni che si trova in fondo ai menu delle app.



## 3.2 Celle dati

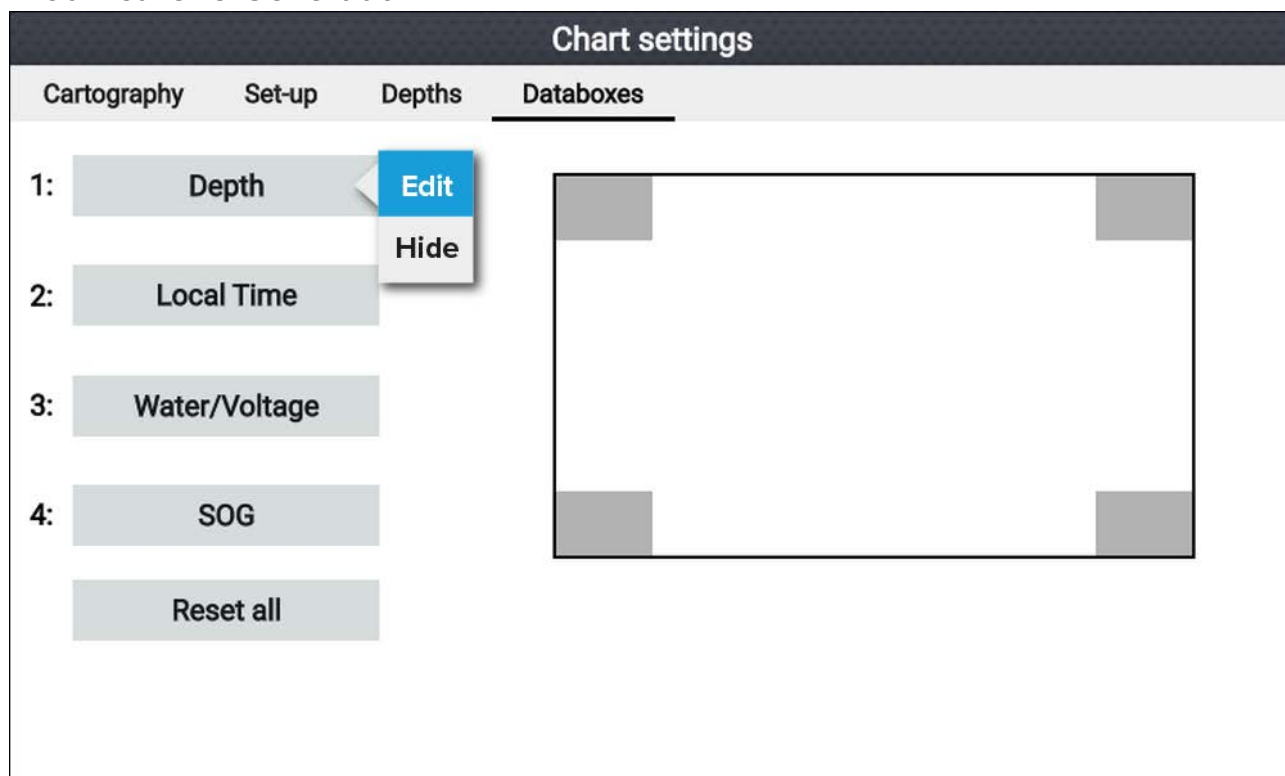
I dati del sistema vengono sovrapposti alle app Carta e Fishfinder usando le celle dati posizionate lungo il bordo della schermata app.

### Esempio (Celle dati carta)



Le celle dati si possono modificare o nascondere dal menu app: **Menu > Impostazioni > Celle dati.**

### Modificare le Celle dati



Con la app visualizzata e attiva.

1. Premere il tasto **Menu**.
2. Selezionare l'icona **Impostazioni**.
3. Selezionare il tab **Celle dati**.

4. Selezionare la cella dati da cancellare.  
Viene visualizzato il menu popover.
5. Selezionare **Modifica** per cambiare i dati visualizzati nella cella.
6. Selezionare una categoria dati.
7. Selezionare i dati.
8. Premere il tasto **Menu** per ritornare alla schermata app.

**Nota:**

Per nascondere o visualizzare la cella dati, selezionare **Nascondi** o **Mostra** dal menu popover.

## Dati

Nelle celle dati possono essere visualizzati i seguenti tipi di dati.

**Nota:**



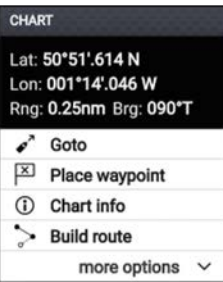
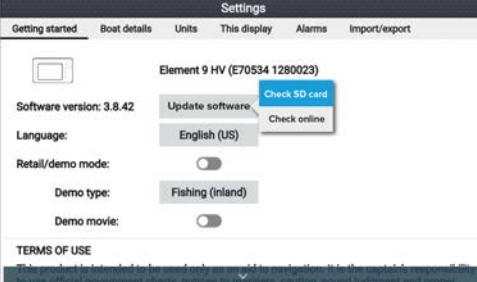
Quando per un tipo di dati è disponibile più di una fonte dati, basandosi sui Dettagli Nave specificati (**Homescreen > Impostazioni > Dettagli nave**), i dati saranno disponibili per ogni fonte dati.

Categoria	Dati
<b>Batteria</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Batteria 1</b></li> <li>• <b>Batteria 2</b></li> <li>• <b>Batteria 3</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TTZ (Tempo allo Zero)</li> <li>• SOC (Stato di Carica)</li> <li>• Batt. Temp.</li> <li>• Batt. Voltaggio</li> <li>• Batt. Corrente</li> </ul>
<b>Imbarcazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acqua dolce 1</li> <li>• Acqua dolce 2</li> <li>• Vasche del vivo 1</li> <li>• Vasche del vivo 2</li> <li>• Acque grigie</li> <li>• Acque nere</li> </ul>
<b>Profondità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Profondità</li> </ul>
<b>Display</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentazione</li> </ul>
<b>Distanza</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contamiglia stagione</li> <li>• Contamiglia mese</li> <li>• Contamiglia giorno</li> <li>• Ground Log</li> </ul>
<b>Motore</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Motore sinistra</b></li> <li>• <b>Motore dritta</b></li> <li>• <b>Tutti i motori</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carico motore</li> <li>• RPM (Giri al minuto)</li> <li>• Press. turbo</li> <li>• Temp. olio</li> <li>• Press. olio</li> <li>• Alternatore</li> <li>• Press. refrigerante</li> <li>• Temp. refrigerante</li> <li>• Ore motore (viaggio)</li> <li>• Ore motore</li> <li>• Flusso carburante</li> <li>• Flusso carburante (ist)</li> </ul>

Categoria	Dati
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Velocità carburante (media)</li> <li>• Press. carburante</li> <li>• Gear</li> <li>• Trasm. Press. olio</li> <li>• Trasm. Temp. olio</li> </ul>
<b>Carburante</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Serbatoio 1</b></li> <li>• <b>Serbatoio 2</b></li> <li>• <b>Tutti i Serbatoi</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Economy totale</li> <li>• Flusso carburante totale</li> <li>• Tempo alla riserva</li> <li>• distanza alla riserva</li> <li>• Carburante usato (stagione)</li> <li>• Carburante usato (viaggio)</li> <li>• Carburante rimanente stimato</li> <li>• Consumo totale</li> <li>• Livello carburante</li> </ul>
<b>Ambiente</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Temp. acqua max</li> <li>• Temp. acqua min</li> <li>• Temp. acqua</li> <li>• Acqua / Voltaggio</li> <li>• Alba/Tramonto</li> </ul>
<b>GPS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• COG (Course Over Ground)</li> <li>• Avg SOG (Speed Over Ground)</li> <li>• SOG max</li> <li>• SOG</li> <li>• Posizione</li> <li>• COG e SOG</li> </ul>
<b>Prua</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prua</li> </ul>
<b>Navigazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rte ETA (Tempo stimato di arrivo Rotta)</li> <li>• Rte TTG (Tempo mancante all'arrivo Rotta)</li> <li>• Wpt (Waypoint)</li> <li>• Wpt TTG</li> <li>• Wpt ETA</li> <li>• DTW (Distanza al waypoint)</li> <li>• XTE (Errore di fuori rotta)</li> <li>• BTW (Rilevamento al waypoint)</li> <li>• Info waypoint</li> </ul>
<b>Ora</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ora locale</li> <li>• Data locale</li> <li>• Ora e Timer</li> </ul>




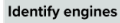

## 3.3 Tipi di Menu

I diversi tipi di menu disponibili LightHouse™ Sport vengono mostrati di seguito.

	<h3>Menu App</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ogni app comprende un menu. I menu forniscono accesso alle funzioni e alle impostazioni delle app.</li> <li>• Il menu è visualizzato sulla parte destra della schermata quando viene premuto il tasto <b>Menu</b>.</li> <li>• Da una pagina di app singola il tasto <b>Indietro</b> o <b>Menu</b> chiuderà il menu app.</li> <li>• Da una pagina divisa multi-app premendo il tasto <b>Indietro</b> chiuderà il menu app e ritornerà alla visualizzazione della pagina multi-app.</li> <li>• Da una pagina divisa multi-app premendo il tasto <b>Menu</b> chiuderà il menu app, mantenendo la app visualizzata a pieno schermo.</li> <li>• Le opzioni menu con il simbolo '&gt;' apriranno una pagina di menu o di relative opzioni di menu per quell'oggetto.</li> </ul>
	<h3>Tab e pagine menu</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si accede alle pagine menu dalle opzioni del menu app e dalle icone della homescreen.</li> <li>• Le pagine di menu sono pagine a pieno schermo che contengono le opzioni e le impostazioni di menu; le pagine di menu sono in genere costituite da tab e ogni tab contiene opzioni relative al titolo del tab.</li> <li>• Selezionando i titoli del tab verranno visualizzati i contenuti di quel tab.</li> <li>• Premendo il tasto <b>Indietro</b> si ritorna al menu precedente.</li> </ul>
	<h3>Menu contestuali</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I Menu contestuali sono disponibili nelle app Carta e Fishfinder. Per accedere ai Menu contestuali bisogna evidenziare un oggetto o una posizione sulla schermata app e premere il tasto OK.</li> <li>• I Menu contestuali forniscono opzioni e informazioni sensibili al contesto.</li> <li>• Selezionando <b>Altre opzioni</b> si visualizzeranno ulteriori opzioni del menu contestuale.</li> <li>• Premendo il tasto <b>Indietro</b> o il tasto <b>Menu</b> si chiuderanno i menu contestuali.</li> </ul>
	<h3>Menu Popover</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I menu Popover sono disponibili sulla schermata Home, nelle app e dalle pagine menu. Le opzioni Popover forniscono l'accesso a ulteriori opzioni e impostazioni di menu.</li> <li>• Premendo il tasto <b>Indietro</b> si chiuderanno i menu popover.</li> </ul>

## Comandi e impostazioni

I principali comandi e opzioni di menu sono descritti di seguito.

	<p><b>Interruttore on/off</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gli interruttori on/off consentono di abilitare i disabilitare varie funzioni e impostazioni.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando abilitato (On) il cerchietto bianco verrà spostato a destra e l'interruttore diventa verde.</li> </ul>
	<p><b>Campo impostazioni</b></p> <p>I campi impostazioni mostrano il valore selezionato per quel comando. Selezionando un campo impostazione visualizzerà le opzioni disponibili in base al contesto. In base al campo selezionato le opzioni potranno essere nei seguenti formati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opzioni popover (elenco selezione)</li> <li>• Comandi valore numerico (come mostrato)</li> <li>• Tastiera on-screen</li> <li>• File browser</li> <li>• Elenco selezione (pagina intera)</li> </ul>
	<p><b>Tasti impostazione</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I tasti impostazione sono disponibili nelle pagine di menu e nei messaggi di Allarme/Notifica per accedere a ulteriori impostazioni o confermare le modifiche delle impostazioni.</li> </ul>
	<p><b>Pagina giù</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ulteriori opzioni sono disponibili off screen (al di fuori dello schermo).</li> <li>• Scorrere <b>Giù</b> per visualizzare queste opzioni.</li> </ul>



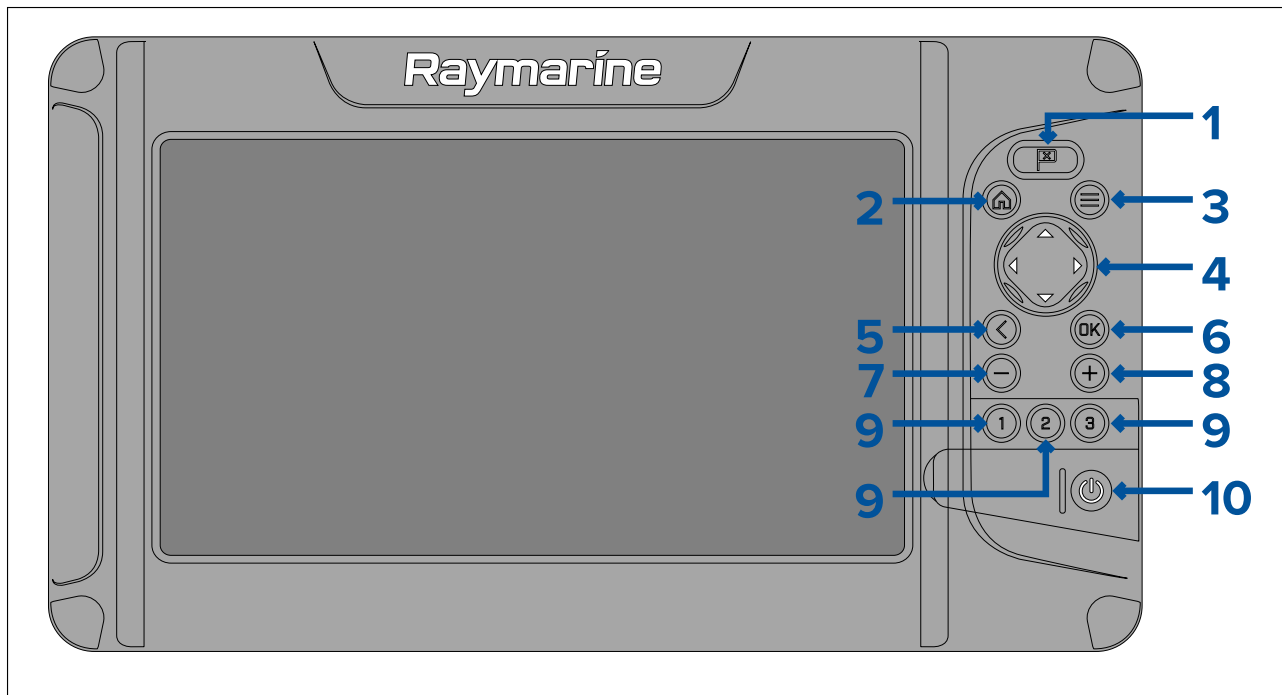
## Capitolo 4: Configurazione

### Indice capitolo

- 4.1 Comandi Display a pagina 24
- 4.2 Per iniziare a pagina 26
- 4.3 Shortcut a pagina 29
- 4.4 Compatibilità memory card a pagina 31
- 4.5 Aggiornamenti software a pagina 33
- 4.6 Importare ed esportare i dati utente a pagina 36
- 4.7 Sensore di prua EV-1. a pagina 37

## 4.1 Comandi Display

I tasti sono disponibili sui display Element™ e le loro funzioni sono descritte di seguito.



### 1. **Waypoint**

- Premere per posizionare un waypoint alla posizione dell'imbarcazione (a meno che il modo cursore non sia attivo nelle app Carta o Fishfinder).
- Premere per posizionare un waypoint alla posizione del cursore nelle app Carta o Fishfinder (quando il modo cursore è attivo).

### 2. **Home**

- Premere per visualizzare la schermata Home.

### 3. **Menu**

- Premere per aprire i menu della schermata Home e i menu app.
- Tenere premuto per circa 2 secondi per selezionare l'app attiva in una schermata con multi app.
- Premere per chiudere i menu della schermata Home e i menu app.

### 4. **Pad direzionale** (comandi direzionali a 8 assi)

- Usare per navigare la schermata Home e i menu.
- Premere in qualunque direzione per attivare il modo cursore nelle app Carta e Fishfinder.
- Usare per posizionare il cursore nelle app Carta e Fishfinder.

### 5. **Indietro**

- Ritorna al menu o alla finestra di dialogo precedente.

### 6. **OK** — Conferma le selezioni dei menu, apre i menu contestuali

- Premere per confermare un'opzione al momento evidenziata.
- Premere per aprire i menu contestuali nelle app Carta e Fishfinder.

### 7. **Meno** (Zoom / Range out)

- Premere per aumentare l'area visualizzata sullo schermo nella app Carta.
- Premere per diminuire il livello di zoom nella app Fishfinder quando in modo Zoom.
- Premere per passare al modo scorrimento dal livello di zoom più basso nella app Fishfinder.

### 8. **Più** (Zoom / Range in)

- Premere per diminuire l'area visualizzata sullo schermo nella app Carta.
- Premere una volta per avviare il modo Zoom nella app Fishfinder; successive pressioni del tasto aumenteranno il livello di zoom.



## 9. Quicklaunch 1 / Quicklaunch 2 / Quicklaunch 3

- Premere per aprire la pagina app assegnata.
- Tenere premuto per assegnare il tasto di selezione rapida alla pagina app al momento evidenziata sulla pagina Home.

## 10. Power

- Accensione — Tenere premuto finché viene emesso un segnale acustico (circa 2 secondi).
- Menu Shortcut — Premere una volta per aprire i menu shortcut.
- Spegnimento — Tenere premuto finché il display si spegne (circa 5 secondi).
- Spegnimento — Premere per aprire il menu Shortcut e quindi selezionare **Spegnimento display**.

## Spegnimento e accensione con l'interruttore

Quando spento il display consuma una minima parte di energia.

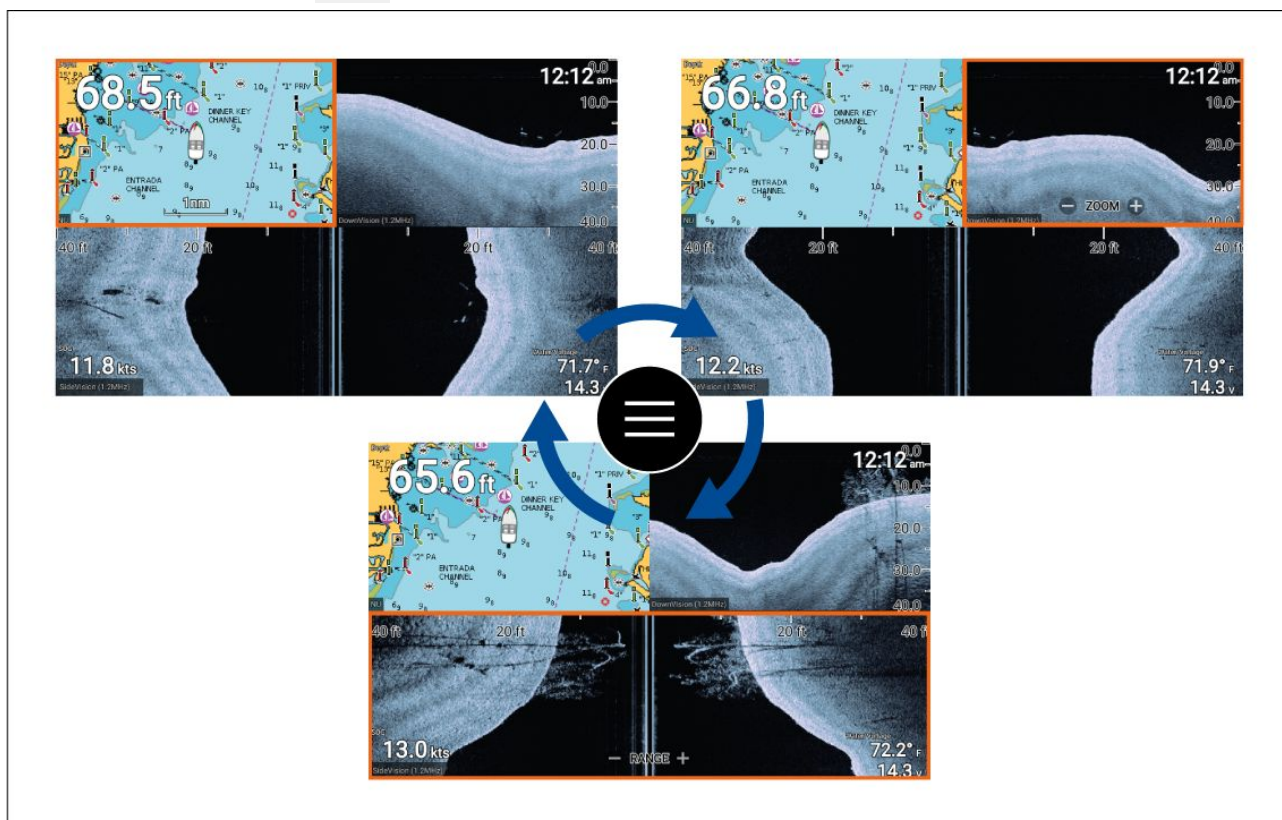
Se desiderate che il display non consumi energia deve essere spento tramite l'interruttore oppure bisogna scollegare il cavo.

Quando l'interruttore viene acceso o si ricollega il cavo di alimentazione il display rimarrà spento finché non si usa il tasto **Power** per riaccenderlo.

## Selezionare la app attiva

Sulle pagine App che contengono più di una app si può selezionare la app attiva (cioè la app che risponde ai comandi).

Tenere premuto il tasto **Menu** per attivare la app successiva.



Oltre a tenere premuto il tasto **Menu** si può anche attivare una app dal menu app. Quando è visualizzata una pagina multi app:

1. Premere il tasto **Menu**.
2. Evidenziare l'opzione **Passa a**.
3. Nelle pagine app con più di 2 app usare i tasti **Destro** e **Sinistro** per evidenziare l'app che si vuole attivare.
4. Premere il tasto **OK**.
5. Premere il tasto **Indietro** per chiudere il menu.

## 4.2 Per iniziare

### Configurazione guidata

La prima volta che viene acceso il display o dopo un **Factory reset** viene visualizzata la procedura guidata di avvio.

La procedura guidata di avvio aiuta a configurare le seguenti impostazioni del display:

- Lingua di interfaccia utente
- Attività imbarcazione
- Dettagli nave (compreso: Area di sicurezza, Numero di motori, Numero di serbatoi, Numero di batterie e selezione trasduttore).

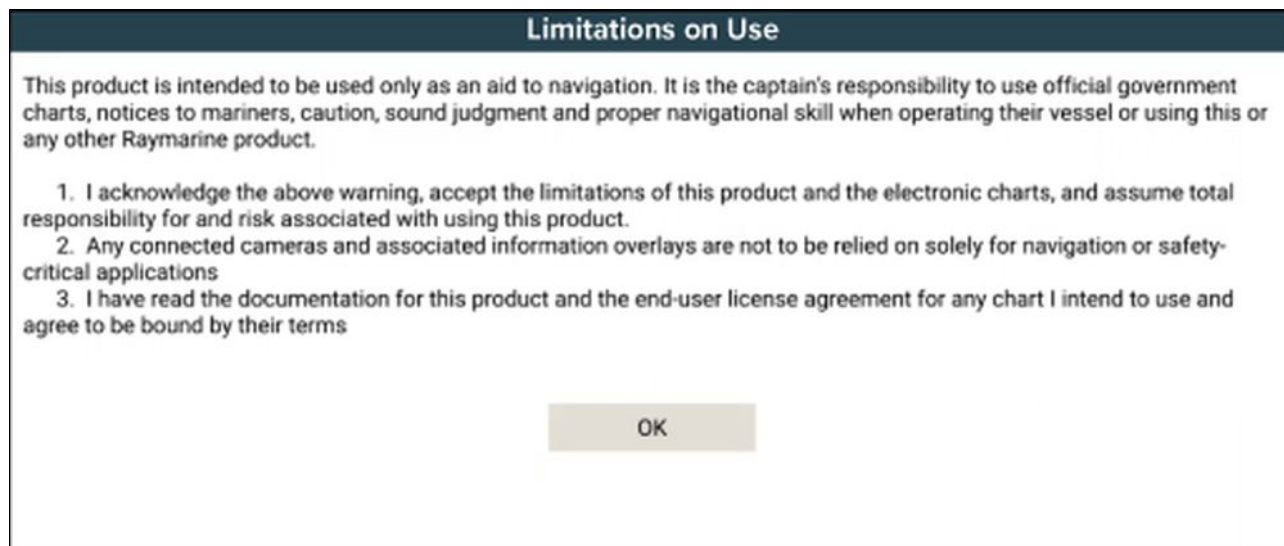
Seguire le istruzioni visualizzate per configurare le relative impostazioni.

#### **Importante:**

Controllare di avere selezionato il tipo corretto di trasduttore; una selezione scorretta potrà essere corretta solo con un factory reset.

### Messaggio Limitazioni di utilizzo alla prima accensione

Dopo avere completato la Startup wizard viene visualizzato il messaggio relativo alle Limitazioni di Utilizzo (LoU).



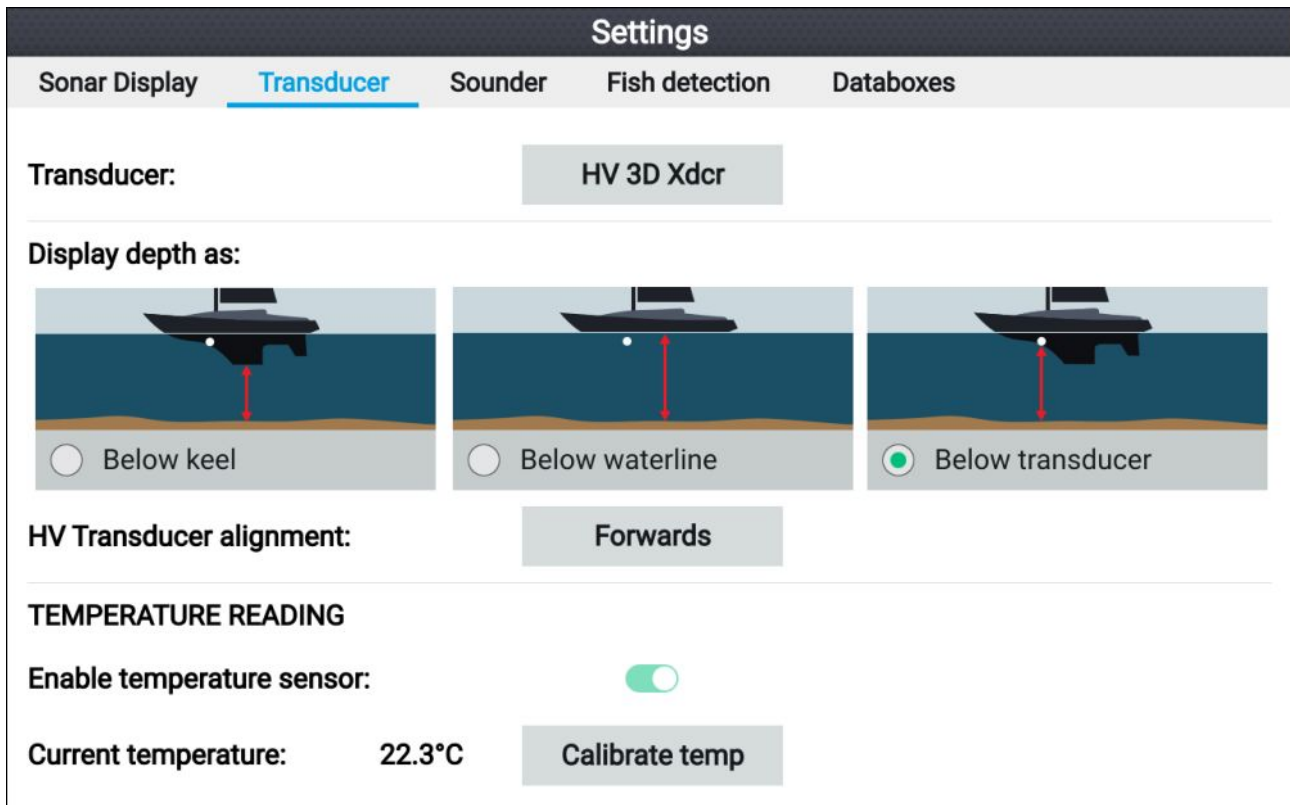
Per usare il display dovrete accettare le condizioni d'uso.

Selezionando **OK** accettate i termini di utilizzo.

### Configurazione delle impostazioni trasduttore

Per un sistema a cui è collegato un trasduttore, alla prima configurazione è importante configurare correttamente il trasduttore.

Le impostazioni per la configurazione del trasduttore sono disponibili nella **App Fishfinder**.



1. Selezionare **Trasduttore** dal menu **Impostazioni** dell'app Fishfinder: **Menu > Impostazioni > Trasduttore**.
2. Se l'installazione richiede l'installazione di un trasduttore all-in-one all'inverso (es.: può accadere quando si collega il trasduttore a un trolling motor), selezionare **Indietro** dalle opzioni **Allineamento trasduttore HV**. Questo assicura che i canali sinistra e dritta appaiano correttamente orientati sullo schermo, altrimenti mantenere l'impostazione predefinita: **In avanti**.
3. Selezionare il punto di inizio della misurazione di profondità da:
  - i. Sotto il trasduttore (predefinito) — Nessun offset
  - ii. Sotto la chiglia — Inserire la distanza tra la faccia del trasduttore e il fondo della chiglia.
  - iii. Sotto la linea di galleggiamento — Inserire la distanza tra il fondo della chiglia e la linea di galleggiamento.
4. Si possono configurare le impostazioni di temperatura come segue:
  - i. Abilitare o disabilitare le letture di temperatura come desiderato.
  - ii. Se abilitato, confrontare la lettura di temperatura con quella effettiva dell'acqua.
  - iii. Se la lettura corrente necessita di regolazioni selezionare **Calibra temp** e inserire la differenza tra le 2 letture.

## Identificare i motori

I dati motore si possono visualizzare sul display se i motori stanno trasmettendo i relativi dati supportati sulla stessa rete del display. Se il sistema ha classificato in modo errato i motori è possibile correggere l'errore tramite l'identificazione guidata dei motori (Engine identification wizard).

Si può accedere all'Identificazione guidata dei motori dal menu Dettagli nave: **Homescreen > Impostazioni > Dettagli nave > Identifica motori**.

1. Controllare nel riquadro **Num di motori**: sia selezionato il numero corretto di motori.
2. Selezionare **Identifica motori**.
3. Seguire i messaggi visualizzati per completare l'identificazione guidata dei motori.

## Esegue un Reset delle impostazioni o un Factory reset.

Un **Factory reset** cancella TUTTI i dati utente e riporta le impostazioni del display ai valori predefiniti in fabbrica. Un **Reset impostazioni** riporta le impostazioni del display ai valori predefiniti in fabbrica, mantenendo i dati utenti.

1. Selezionare **Reset impostazioni** dal menu **Questo display**: **Homescreen > Impostazioni > Questo display > Reset impostazioni** per eseguire un Reset impostazioni.

2. Selezionare **Factory reset**, dal menu **Questo display: Homescreen > Impostazioni > Questo display > Factory reset** per eseguire un Factory reset.

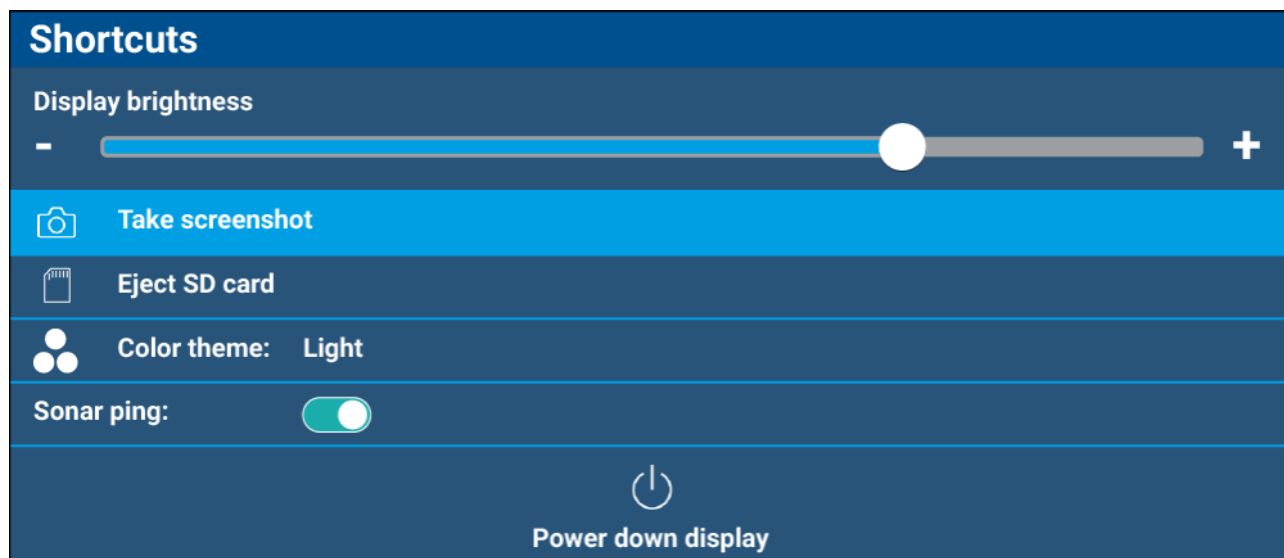
## Importare i dati utente

Si possono importare i dati utente (cioè Waypoint, Rotte e Tracce) sul display.

1. Inserire la scheda MicroSD che contiene i file dati utente nel lettore del display.
2. Selezionare **Importa da cartuccia** dal menu Importa/esporta: (**Homescreen > Impostazioni > Importa/esporta > Importa da cartuccia**).
3. Cercare il file Dati utente (User data) (.gpx).
4. Selezionare il file GPX desiderato.  
I dati utente sono stati importati.
5. Selezionare **OK**.

## 4.3 Shortcut

Si può accedere al menu Shortcut premendo il tasto **Power**.



Sono disponibili i seguenti shortcut:

- **Luminosità del display**
- **Fotografare la schermata (screenshot)**
- **Espellere la SD card**
- **Tema colore**
- **Ping sonar**
- **Spegnimento display**

**Nota:**

Se non viene premuto alcun comando, il menu **Shortcut** si chiuderà automaticamente dopo circa 5 secondi.

### Fotografare la schermata (screenshot)

Si può fotografare la schermata e salvare l'immagine su una memoria esterna.

1. Inserire una memory card nell'apposito alloggiamento.
2. Premere il tasto **Power**.  
Viene visualizzato il menu Shortcut.
3. Selezionare **Fai screenshot**.

Lo screenshot verrà salvato in formato .png sulla memoria card.

### Regolazione luminosità

La luminosità del display (livello di retroilluminazione) può essere regolata da menu **Shortcut**. Si consigliano livelli di luminosità inferiori per vedere il display in condizioni di scarsa illuminazione (ad esempio di notte) e livelli più elevati per la visualizzazione alla luce diurna. Livelli di luminosità inferiori contribuiranno anche a preservare la carica della batteria.

Con il menu Shortcut visualizzato (accessibile tramite il tasto Power):

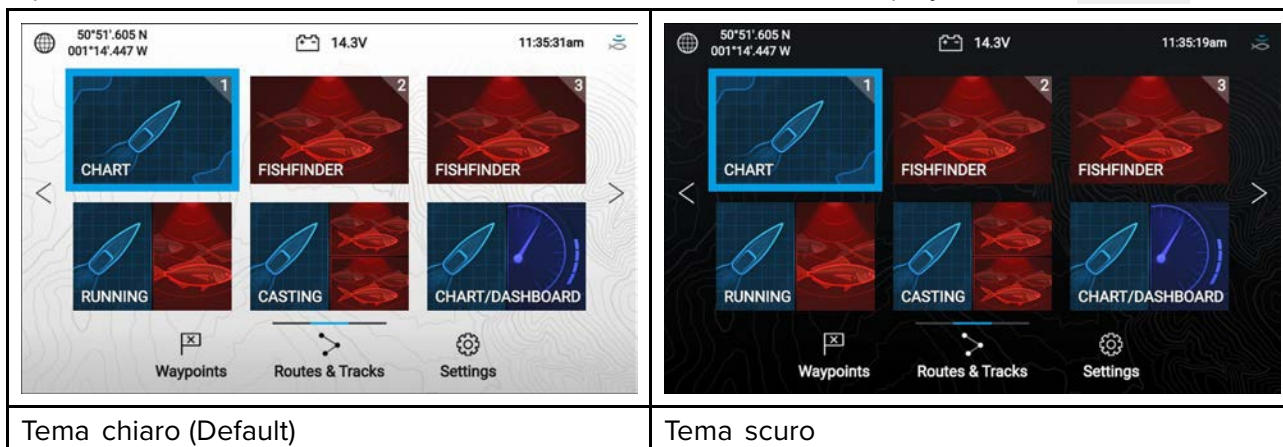
1. Usare i tasti **Più** e **Meno** o i tasti **Sinistra** e **Destra** per regolare la luminosità del display.

**Nota:**

Quando la luminosità non è impostata al massimo e viene visualizzato il menu di scelta rapida (Shortcut), ogni pressione del tasto **Power** aumenterà il livello di luminosità.

## Modificare il tema colore del display

È possibile modificare il tema del colore dell'interfaccia utente del display dal menu **Shortcut**.



Con il menu Shortcut visualizzato (accessibile tramite il tasto Power):

1. Selezionare **Tema colore**:  
Viene visualizzato il menu popover con i temi di colore disponibili.
2. Selezionare il Tema colore desiderato.

### Nota:

La modifica del **Tema Colore** inverte i colori bianco e nero utilizzati per il testo e nella schermata Home e negli sfondi dei menu. Il tema scuro è raccomandato in condizioni di luce scarsa, ad esempio: di notte.

## Disabilitare e abilitare il ping sonar

Per disabilitare e abilitare il ping sonar si usa il menu **Shortcut**.

Con il menu Shortcut visualizzato (accessibile tramite il tasto Power):

1. Selezionare **Ping sonar**: per disabilitare e abilitare il ping sonar.

## 4.4 Compatibilità memory card

Le memory card microSD si possono usare per effettuare il backup/archiviare i dati (es. Waypoint, Rotte e Tracce). Una volta effettuato il backup dei dati su una memory i vecchi dati si possono cancellare dal sistema. I dati archiviati possono essere richiamati in qualunque momento. Raymarine raccomanda di effettuare il backup dei dati su una memory card su basi regolari.

### Cartucce compatibili

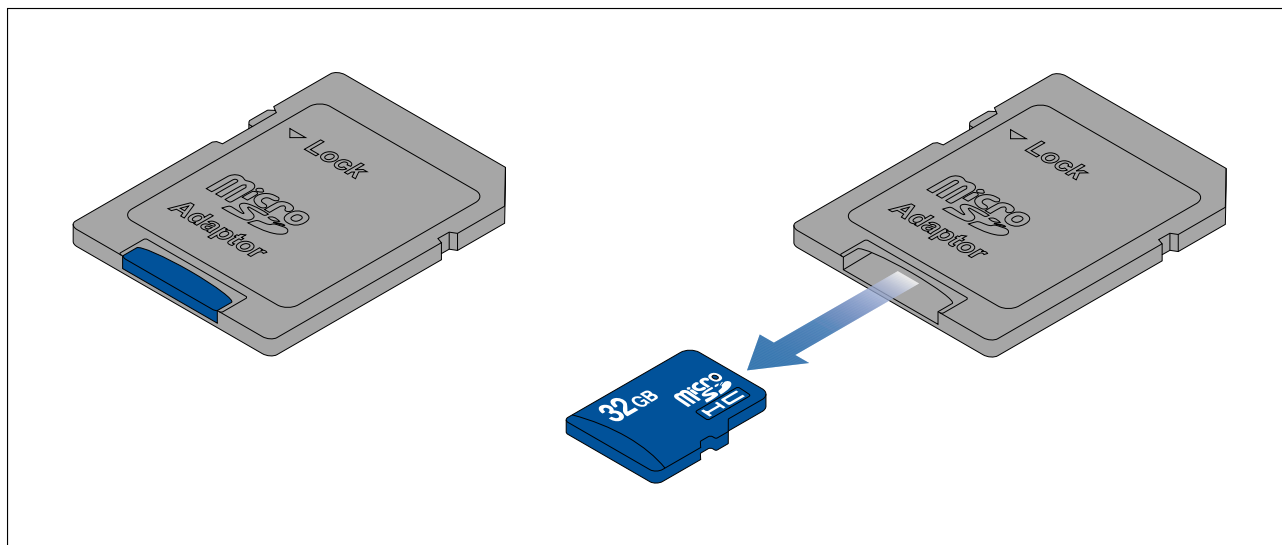
Le seguenti microSD sono compatibili con il vostro MFD:

Tipo	Dimensione	Formato nativo	Formato supportato MFD
Micro Secure Digital Standard-Capacity (MicroSDSC)	Fino a 4GB	FAT12, FAT16 o FAT16B	NTFS, FAT32
Micro Secure Digital High-Capacity (MicroSDHC)	Da 4GB a 32GB	FAT32	NTFS, FAT32
MicroSDXC (Micro Secure Digital eXtended Capacity)	Da 32GB a 2TB	exFAT	NTFS, FAT32

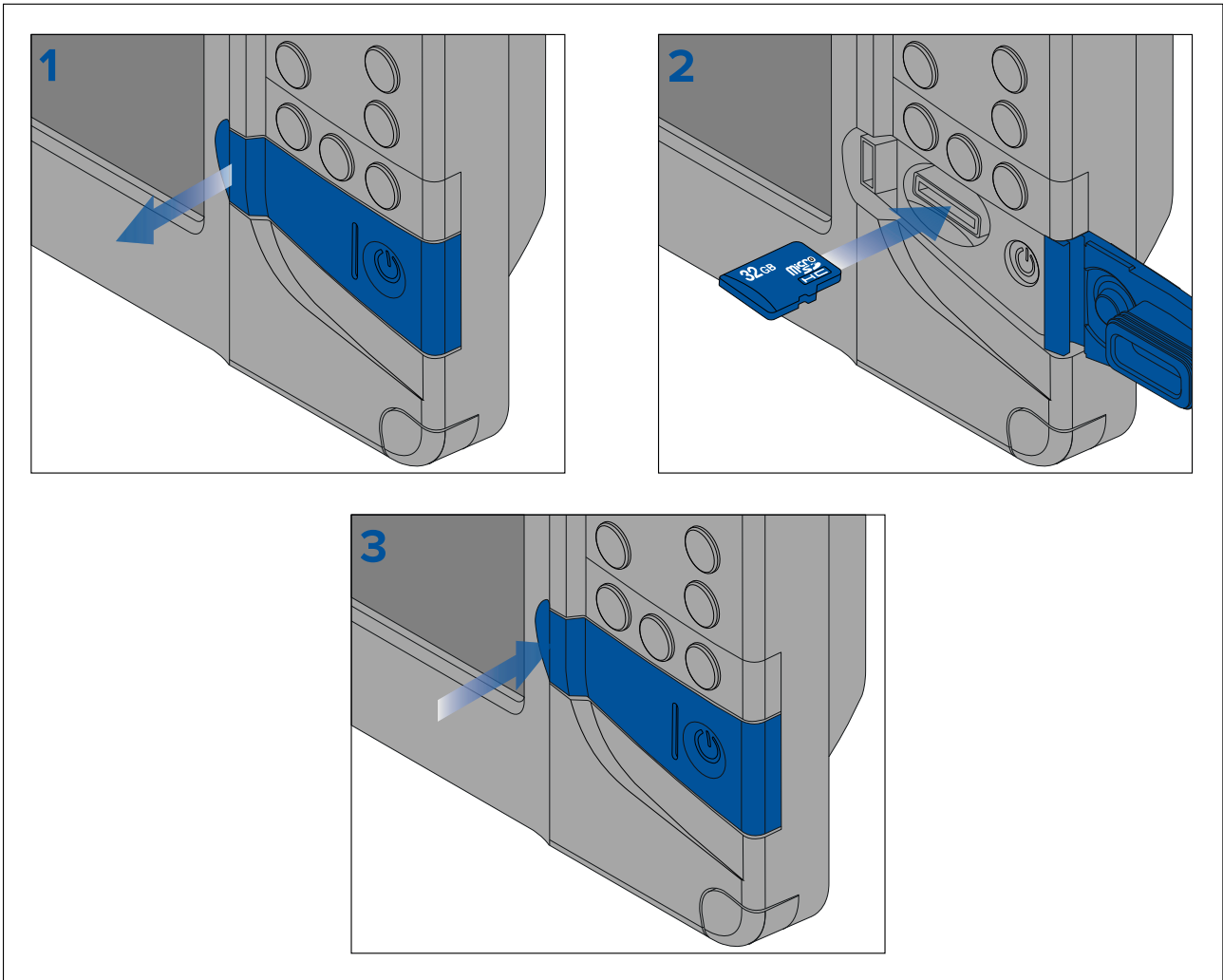
- **Velocità di trasferimento** — Per le migliori prestazioni si raccomanda di usare memory card con velocità di trasferimento Classe 10 o UHS (Ultra High Speed).
- **Usare memory card di buona qualità** — Per l'archiviazione dei dati si raccomanda di usare memory card di buona qualità.

### Rimuovere la microSD dall'adattatore

La microSD e le cartucce cartografiche sono in genere fornite in un adattatore per schede SD. Prima di essere inserita nel display la scheda deve essere tolta dall'adattatore.



## Inserire una MicroSD



1. Aprire l'alloggiamento della scheda.
2. Assicurando il corretto orientamento (contatti rivolti verso il basso), inserire la scheda MicroSD nello slot del lettore di schede.
3. Chiudere lo sportellino del lettore, assicurandosi che i bordi dello sportellino siano a filo.

## Estrarre una scheda MicroSD

1. Premere il tasto **Power**.  
Viene visualizzato il menu **Shortcut**.
2. Selezionare **Estrai SD**.
3. Aprire l'alloggiamento della scheda.
4. Togliere la MicroSD dall'alloggiamento nella parte posteriore dell'MFD.
5. Chiudere lo sportellino del lettore.
6. Selezionare **OK** sulla finestra di dialogo.

### **Attenzione: Controllare che il coperchio dell'alloggiamento sia ben chiuso.**

Per impedire l'ingresso di acqua e conseguenti danni allo strumento, verificare che l'alloggiamento delle schede sia ben chiuso.



## 4.5 Aggiornamenti software

Raymarine® aggiorna con regolarità il software dei propri prodotti per fornire nuove funzioni e migliorare le prestazioni e la usabilità.

È importante avere il software dei prodotti aggiornato controllando con regolarità il sito Raymarine®.

[www.raymarine.com/software](http://www.raymarine.com/software)

### Nota:

- Si raccomanda di effettuare sempre il backup dei dati utente prima di effettuare un aggiornamento software.
- La funzione “Controlla online” è disponibile solo quando il display ha una connessione Internet.

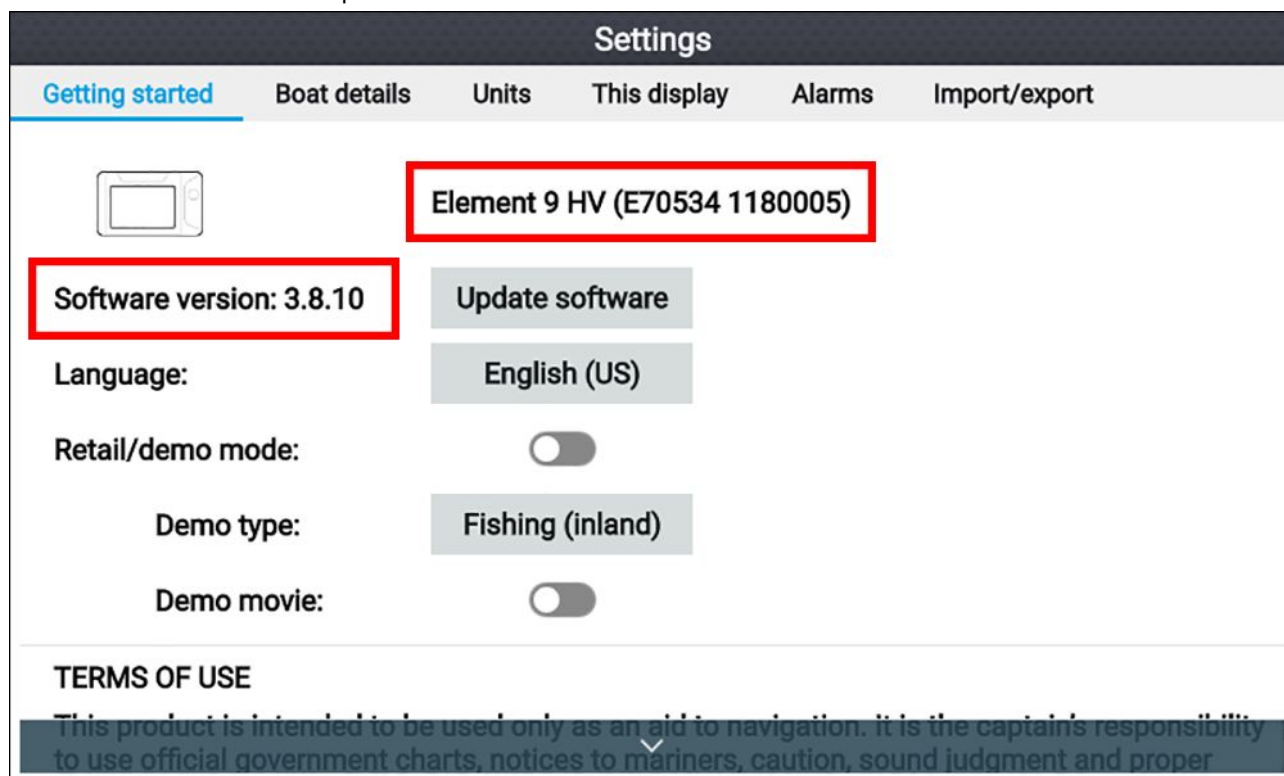
Oltre all'aggiornamento del software, il display può essere utilizzato anche per aggiornare il software dei dispositivi collegati allo stesso backbone SeaTalkng®.

I seguenti dispositivi sono attualmente approvati per l'aggiornamento utilizzando un display Element™:

- Sensore di prua EV-1.
- Gateway motore ECI-100
- Strumento multifunzione i70s
- Unità di controllo autopilota p70s / p70Rs

### Identificare il modello del display e la versione del software

Fare riferimento al menu Per iniziare: **Homescreen > Impostazioni > Per iniziare** del display per identificare il modello del prodotto e la versione del software.



### Identificare la versione software dei prodotti collegati

Per identificare la versione software dei prodotti collegati allo stesso backbone SeaTalkng® procedere come segue.

Dalla schermata Home:

1. Selezionare **Impostazioni**.
2. Selezionare il tab **Questo display**.
3. Selezionare **Info prodotto**.

Le informazioni sul prodotto verranno visualizzate per il display e per il prodotto compatibile collegato allo stesso backbone SeaTalkng®. La versione software è indicata in **Versione applicazione**.

- Se necessario, usare il tasto **Su** e **Giù** per scorrere le informazioni disponibili.
- È inoltre possibile salvare l'elenco delle informazioni sul prodotto sulla memory card selezionando **Salva dati**.

*Il file di informazioni sul prodotto verrà salvato nel formato di file .json che può essere visualizzato utilizzando la maggior parte delle applicazioni di blocco note standard.*

## Aggiornamento software del display usando una memory card

Per aggiornare il software del display procedere come segue.

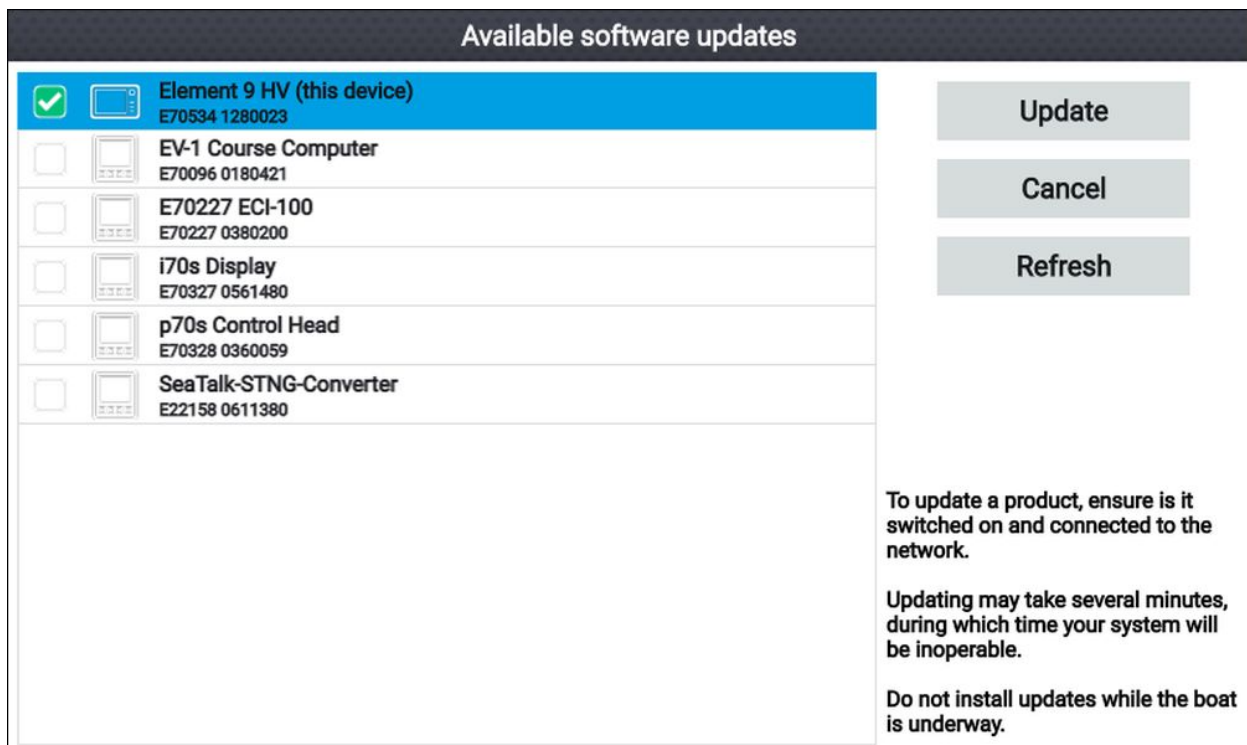
- Controllare la versione hardware del prodotto e la versione software dei prodotti che si desiderano aggiornare.
- Fare riferimento al sito Raymarine: ([www.raymarine.com](http://www.raymarine.com) > **Supporto** > **Aggiornamenti software**).
- Cercare il prodotto.
- Controllare se è disponibile una versione software aggiornata per il prodotto.
- Scaricare il relativo pacchetto/i software (file ISO).
- Copiare i file sulla MicroSD.
- Con il display acceso, inserire la MicroSD nel lettore.

Il processo di aggiornamento software verrà riconosciuto automaticamente.



- Selezionare **Si** per iniziare l'aggiornamento software. Viene visualizzato un elenco di prodotti disponibili. L'elenco includerà il display e i prodotti che sono collegati al backbone SeaTalkng®.

### Esempio di elenco di aggiornamenti software



- Selezionare ciascun dispositivo che si desidera aggiornare.

*Se viene visualizzata una notifica che chiede se si desidera reinstallare la versione corrente del software, a meno che non si verifichino problemi con il prodotto, selezionare **No**, altrimenti selezionare **Si** e verrà reinstallata la versione corrente del software.*

- Dopo aver scelto tutti i prodotti pertinenti, selezionare **Aggiorna selezionati** per iniziare il processo di aggiornamento del software.

11. Attendere il completamento del processo di aggiornamento.
12. Selezionare **Esci**.

**Nota:**

- I prodotti potrebbero riavviarsi automaticamente come parte del processo di aggiornamento.
- In alternativa si può selezionare **Controlla scheda SD** dalle opzioni popover **Aggiorna software Homescreen > Impostazioni > Per iniziare > Aggiornamento Software**).

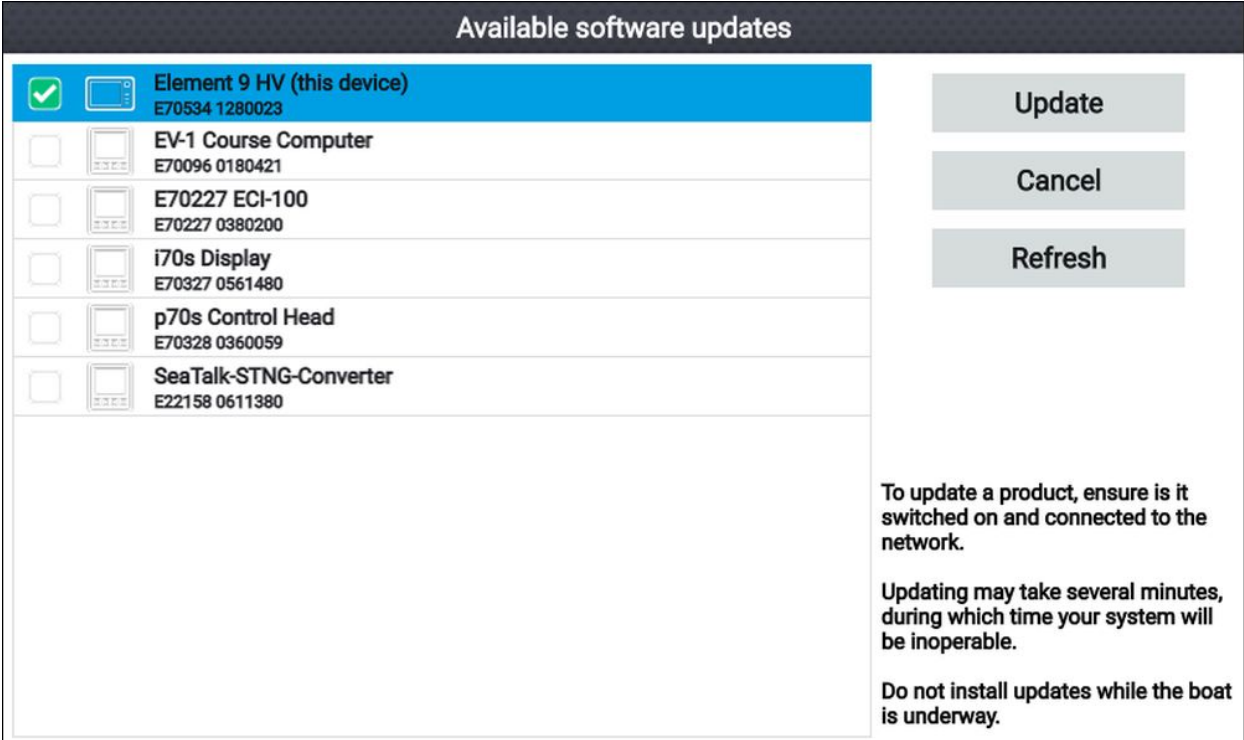
## Aggiornamento del software tramite una connessione Internet

Seguire i passaggi seguenti per aggiornare il software del display e il software dei dispositivi approvati collegati allo stesso backbone SeaTalkng<sup>®</sup>, utilizzando una connessione Internet.







1. Selezionare **Aggiorna software** dal menu Per iniziare: (**Homescreen > Impostazioni > Per iniziare**).
2. Selezionare **Controlla online** dal menu popover.  
Se non si dispone di una connessione Internet attiva, verrà richiesto di crearne una.
3. Per configurare una connessione Wi-Fi selezionare **Impostazioni Wi-Fi** e connettersi con l'access point/hotspot Wi-Fi desiderato
4. Selezionare **Inizia**.

Viene visualizzato un elenco di prodotti disponibili. L'elenco includerà il display e i prodotti che sono collegati al backbone SeaTalkng<sup>®</sup>.

### Esempio di elenco di aggiornamenti software



**Available software updates**

<input checked="" type="checkbox"/>	 <b>Element 9 HV (this device)</b> E70534 1280023	<input type="button" value="Update"/>
<input type="checkbox"/>	 <b>EV-1 Course Computer</b> E70096 0180421	<input type="button" value="Cancel"/>
<input type="checkbox"/>	 <b>E70227 ECI-100</b> E70227 0380200	<input type="button" value="Refresh"/>
<input type="checkbox"/>	 <b>i70s Display</b> E70327 0561480	
<input type="checkbox"/>	 <b>p70s Control Head</b> E70328 0360059	
<input type="checkbox"/>	 <b>SeaTalk-STNG-Converter</b> E22158 0611380	

To update a product, ensure it is switched on and connected to the network.  
Updating may take several minutes, during which time your system will be inoperable.  
Do not install updates while the boat is underway.

5. Selezionare ciascun dispositivo che si desidera aggiornare.

*Se viene visualizzata una notifica che chiede se si desidera reinstallare la versione corrente del software, a meno che non si verifichino problemi con il prodotto selezionare **No**, altrimenti selezionare **Si** e verrà reinstallata la versione corrente del software.*

6. Dopo aver scelto tutti i prodotti pertinenti, selezionare **Aggiorna selezionati** per iniziare il processo di aggiornamento del software.
7. Attendere il completamento del processo di aggiornamento.
8. Selezionare **Esci**.

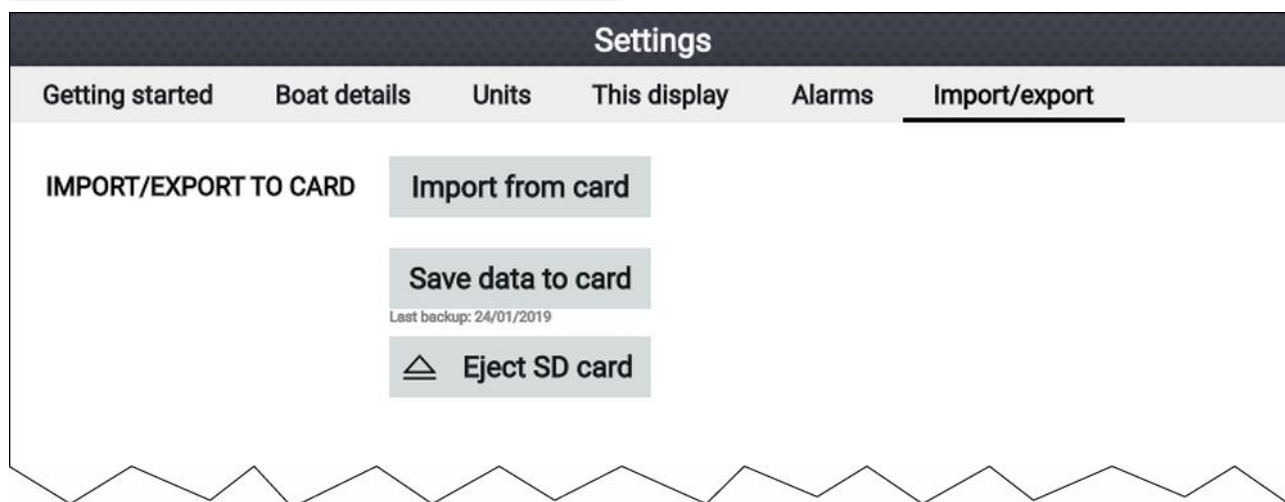
**Nota:**

I prodotti potrebbero riavviarsi automaticamente come parte del processo di aggiornamento.

## 4.6 Importare ed esportare i dati utente

I dati utente (es. : waypoint, rotte e tracce) possono essere importati ed esportati dal display. I dati utente vengono salvati nel formato di file .gpx.

Si può accedere al menu importa/esporta dal menu di impostazioni della schermata Home **Homescreen > Impostazioni > Importa/Esporta.**



### Salvare i dati utente

È possibile eseguire il backup dei dati utente (waypoint, rotte e tracce) su una scheda MicroSD.

1. Inserire una memory card nell'apposito alloggiamento.
2. Selezionare **Salva dati su card** dal menu Importa/Esporta: **Homescreen > Miei dati > Importa/Esporta.**  
Viene visualizzato il menu popover.
3. Selezionare l'opzione desiderata:
  - **Salva tutti i dati** per salvare (esportare) tutti i waypoint, rotte e tracce.
  - **Salva waypoint** per salvare (esportare) tutti i waypoint.
  - **Salva rotte** per salvare (esportare) tutte le rotte.
  - **Salva tracce** per salvare (esportare) tutte le tracce.
4. Selezionare **Salva** per salvare i dati dell'utente usando il nome file predefinito. In alternativa:
  - i. Usare la tastiera on-screen per inserire il nuovo nome quindi selezionare **Salva.**
5. Selezionare **OK** per ritornare al menu Importa/esporta oppure selezionare **Estrai cartuccia** per estrarre in sicurezza la memory card.

Il file di dati dell'utente viene salvato nella directory "\ Raymarine \ Miei Dati \" della scheda di memoria in formato gpx.

### Importare i dati utente

Si possono importare i dati utente (cioè Waypoint, Rotte e Tracce) sul display.

1. Inserire la scheda MicroSD che contiene i file dati utente nel lettore del display.
2. Selezionare **Importa da cartuccia** dal menu Importa/esporta: (**Homescreen > Impostazioni > Importa/esporta > Importa da cartuccia**).
3. Cercare il file Dati utente (User data) (.gpx).
4. Selezionare il file GPX desiderato.  
I dati utente sono stati importati.
5. Selezionare **OK.**

## 4.7 Sensore di prua EV-1.

È possibile collegare il sensore di prua EV-1 al display per disporre di dati di prua precisi, indipendentemente dal movimento dell'imbarcazione.

Il sensore di prua EV-1 si calibra automaticamente (linearizza) quando sono soddisfatte le seguenti condizioni:

- la velocità della nave è compresa tra 3 e 15 nodi, e
- è stato effettuato un giro di almeno 270 °.

### Nota:

Il tempo necessario per la calibrazione automatica può essere ridotto completando un giro di 360 ° tra 3 e 15 nodi.

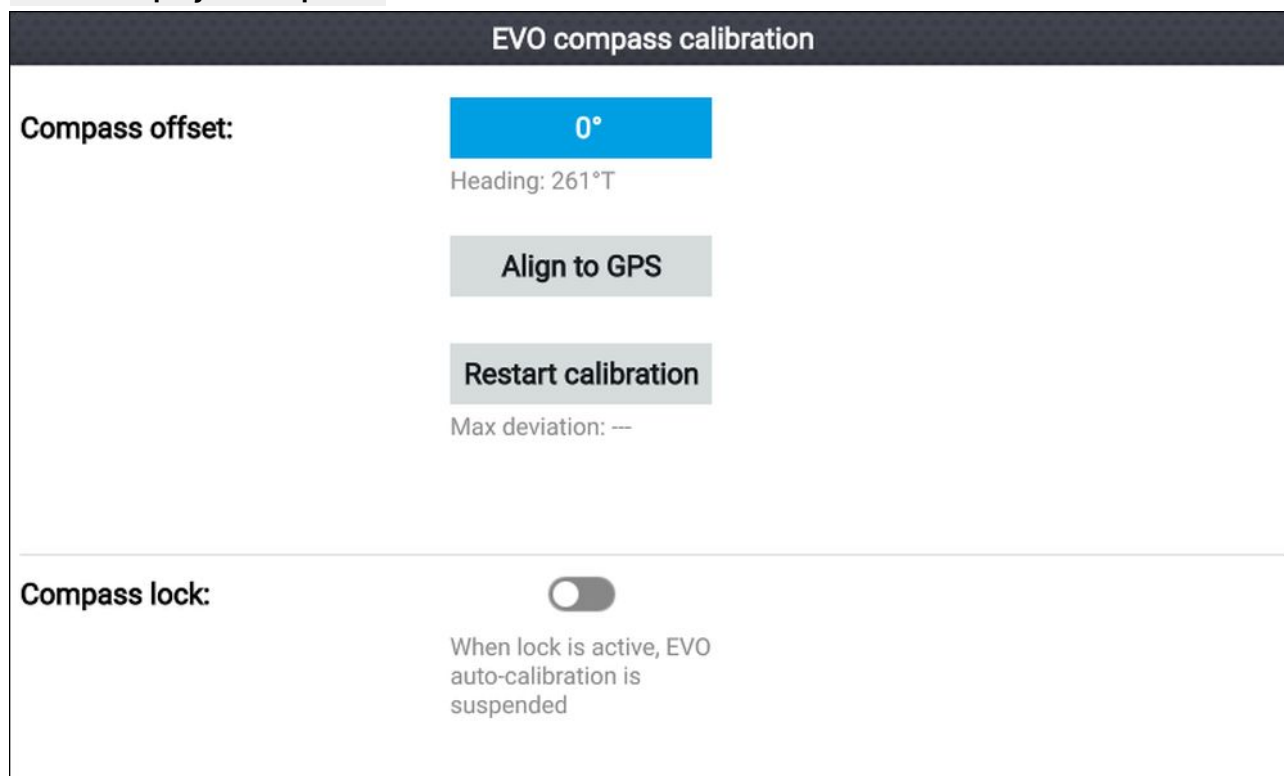
Dopo che la calibrazione iniziale è stata completata, verrà visualizzata una notifica e verrà riportato un valore di deviazione Max nella sezione **EVO COMPASS** del menu **Questo display**. Se vengono visualizzati dei trattini, la calibrazione non ha avuto esito positivo.

Se la deviazione massima è pari o superiore a 45 °, si raccomanda di spostare l'EV-1 in una posizione con meno interferenze magnetiche o di allontanare dall'EV-1 qualsiasi dispositivo che causa interferenze magnetiche.

## Regolazione manuale di un sensore di prua EV-1

Se c'è una differenza tra la Prua e la COG (Course Over Ground), che non è attribuibile alle condizioni di marea e vento, è possibile regolare le impostazioni del sensore di prua EV-1 per compensare.

Le impostazioni EV-1 sono accessibili dal menu **Questo display: Homescreen > Impostazioni > Questo display > Setup EVO**.



1. Se la differenza è compresa tra più o meno 10°, selezionare il campo **Offset bussola** e regolare fino a quando i valori di COG e di prua corrispondono oppure
2. Se la differenza è superiore a più o meno 10°, è possibile allineare la prua alla COG, indicata dal GPS/GNSS, selezionando **Allinea a GPS** e seguendo le istruzioni visualizzate.

## Riavviare la calibrazione

Se si verificano problemi con i dati di prua o si è dovuto spostare il sensore EV-1, è possibile riavviare la calibrazione automatica.

Dal menu Questo Display:

1. Selezionare **Setup EVO**.

2. Selezionare **Riavvia calibrazione**.

La deviazione massima verrà riassetata e la calibrazione automatica inizierà quando vengono soddisfatte le condizioni di velocità della nave (da 3 a 15 nodi) e di un giro di almeno 270°.

## **Bloccare la calibrazione della bussola**

Il sensore EV-1 è progettato per regolare continuamente le impostazioni di calibrazione in background per migliorare la precisione.

Se l'imbarcazione si trova regolarmente in ambienti con forti disturbi magnetici (ad esempio: parchi eolici offshore o fiumi affollati) potrebbe essere opportuno utilizzare la funzione di blocco della bussola per impedire la regolazione continua, poiché ciò potrebbe causare un errore nelle indicazioni di prua.

Per abilitare il blocco bussola:

1. Selezionare **Setup EVO** Dal menu **Questo display**.
2. Selezionare l'interruttore del blocco bussola in modo da abilitare il blocco.

**Nota:**

È possibile disattivare il blocco calibrazione in qualsiasi momento disattivando l'interruttore del **Blocco bussola**.

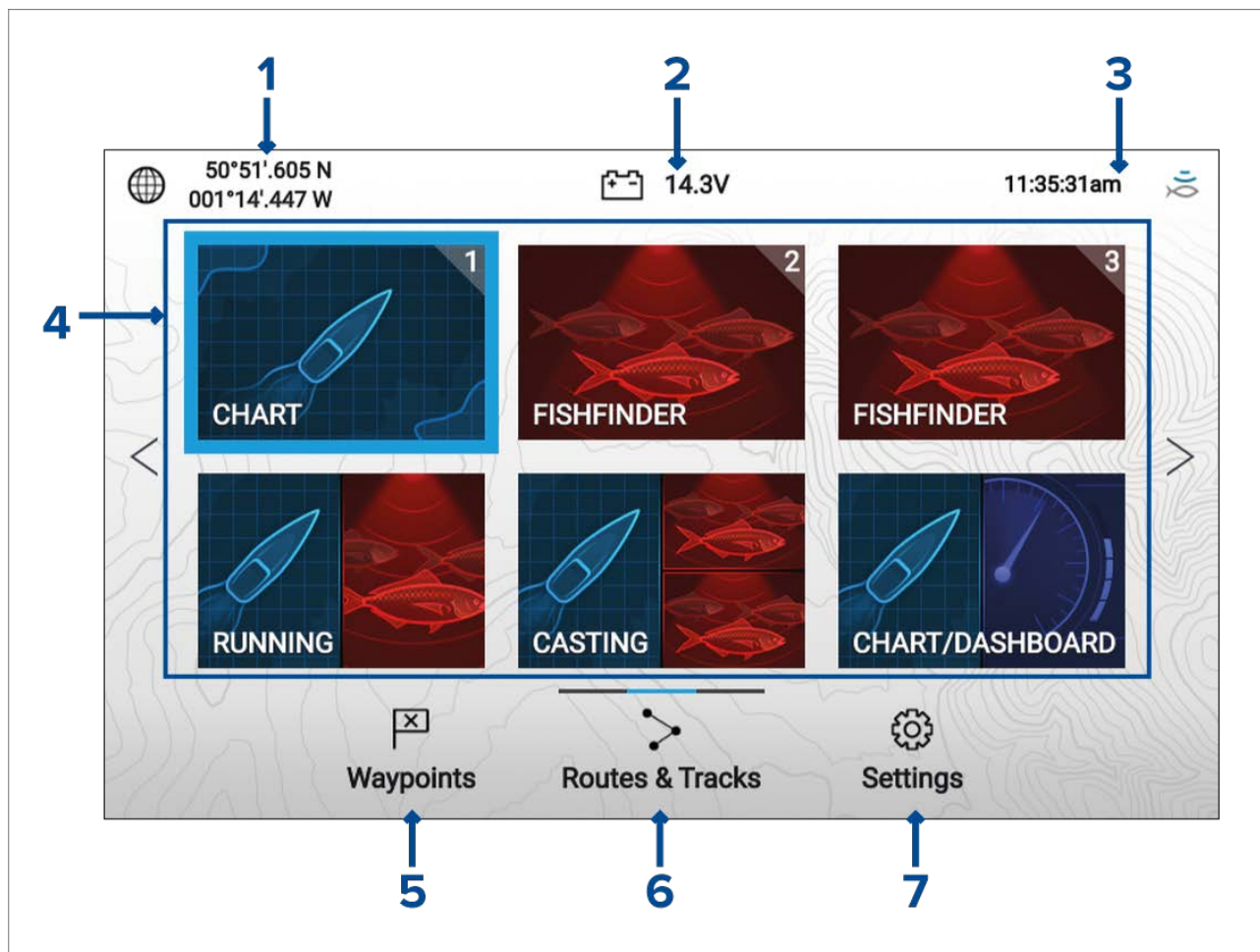
# Capitolo 5: Homescreen

## Indice capitolo

- 5.1 Panoramica della schermata Home a pagina 40
- 5.2 Personalizzare le pagine app a pagina 43
- 5.3 Creare una nuova pagina app a pagina 44
- 5.4 Navigazione/posizione satelliti a pagina 45
- 5.5 Area di stato a pagina 47
- 5.6 Timer a pagina 47
- 5.7 Allarmi a pagina 49
- 5.8 Menu Impostazioni a pagina 51

## 5.1 Panoramica della schermata Home

Si può accedere a tutte le impostazioni e app dalla Schermata Home.



1. **Dettagli posizione/ Fix** — Mostra le coordinate della posizione attuale dell'imbarcazione. Selezionare l'area per visualizzare la precisione del fix e accedere alle impostazioni della posizione.
2. **Voltaggio** — Mostra il voltaggio del display. La lettura della tensione è di colore rosso se la tensione di alimentazione corrente è inferiore al valore specificato nell'impostazione dell'allarme **Soglia basso voltaggio: Homescreen > Impostazioni > Allarmi > Soglia basso voltaggio:**
3. **Area di stato** — Visualizza l'ora di sistema, conto alla rovescia/cronometro e lo stato del ping. Selezionare l'area per impostare il conto alla rovescia/cronometro, il fuso orario e impostare l'ora legale.
4. **Icone pagina App** — La schermata Home è composta da 3 pagine che possono contenere fino a 6 icone di pagina app. Selezionare un'icona pagina app per aprire la relativa pagina app. Per visualizzare una pagina Homescreen diversa, continuare a premere i pulsanti **Sinistra** o **Destra** del pad direzionale fino a quando cambia la pagina Home. È possibile identificare quale pagina Homescreen viene visualizzata utilizzando la barra, situata sopra l'icona **Rotte e tracce**.
5. **Waypoint** — selezionare l'icona per vedere l'elenco **Waypoint**.
6. **Rotte e tracce** — Selezionare per visualizzare gli elenchi **Rotte e tracce**.
7. **Impostazioni** — Selezionare per vedere il menu **Impostazioni** del display.

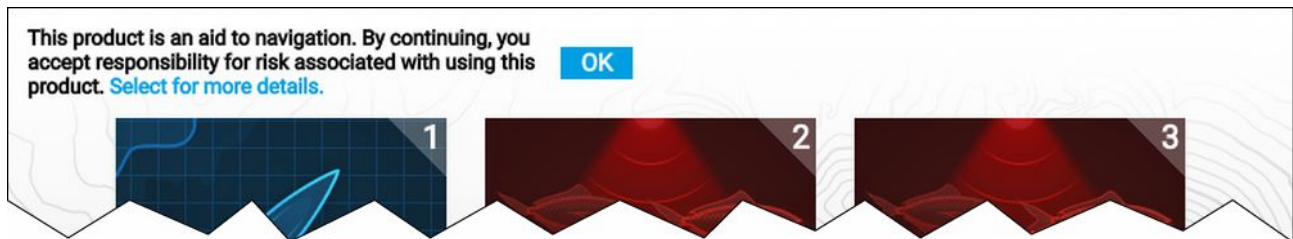
### Nota:

La combinazione di **Attività** e **Trasduttore** selezionata durante la procedura guidata di avvio determina le icone delle pagine app predefinite visualizzate sulla schermata Home.



## Accettare le Limitazioni d'uso

Dopo l'accensione il display visualizza la schermata Home.



1. Prima di usare il display dovreste accettare il messaggio relativo alle Limitazioni di uso (LoU) . Per visualizzare il LoU Disclaimer completo, usare il tasto **Sinistra** per evidenziare il testo e premere il tasto **OK**.

*Il messaggio LoU viene visualizzato ogni volta che il display è acceso. Si può accedere al testo LoU completo in qualunque momento dal menu **Per iniziare: Homescreen > Impostazioni > Per iniziare** .*

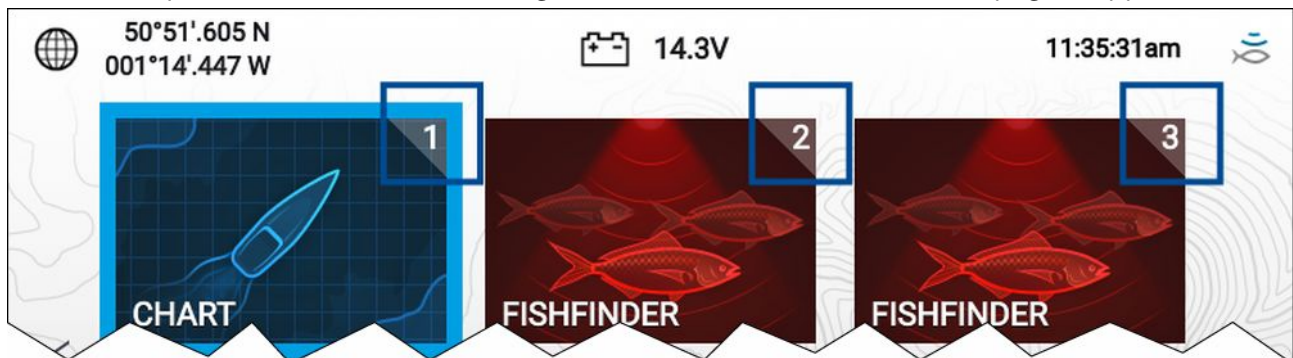
## App disponibili

Le App sono usate nelle pagine app. Ogni pagina App è rappresentata sulla schermata Home da un'icona pagina app. Ogni pagina app può comprendere fino a 4 app. Le app individuali disponibili sono:

<p>CHART</p>	<p><b>Carta</b> — L'app Carta visualizza le informazioni cartografiche elettroniche dalle cartuccia cartografica e quando viene utilizzata con un ricevitore GNSS, traccia la posizione della nave. L'app Carta può essere utilizzata per contrassegnare posizioni specifiche utilizzando waypoint, creare e navigare rotte o tenere un record della rotta registrando una traccia.</p>
<p>FISHFINDER</p>	<p><b>Fishfinder</b> — L'app Fishfinder utilizza un trasduttore collegato per aiutarvi a trovare i pesci, creando una visione subacquea della struttura del fondale e dei bersagli nella colonna d'acqua coperta dal trasduttore.</p>
<p>DASHBOARD</p>	<p><b>Dashboard</b> — L'App Dashboard app fornisce letture dei dati da sensori e apparecchiature connesse.</p> <p><b>Nota:</b> La app Dashboard è disponibile solo in pagine app divise.</p>

## Assegnazione di pagine app ai tasti Quicklaunch

Le pagine app assegnate ai pulsanti Quicklaunch vengono identificate utilizzando il numero associato al pulsante Quicklaunch nell'angolo in alto a destra dell'icona della pagina App.



Si può cambiare la pagina App che è stata assegnata ai pulsanti Quicklaunch seguendo i passaggi seguenti:

1. Usando il **Pad direzionale** evidenziare l'icona della pagina app che si desidera assegnare a un pulsante Quicklaunch.

2. Tenere premuto il tasto **Quicklaunch** pertinente fino a quando viene visualizzato il messaggio 'Quicklaunch configurato'.  
L'icona della pagina app viene aggiornata per mostrare il numero del pulsante **Quicklaunch** associato, nell'angolo in alto a destra dell'icona.
3. Ripetere i punti 1 e 2 per i rimanenti tasti **Quicklaunch**, se necessario.

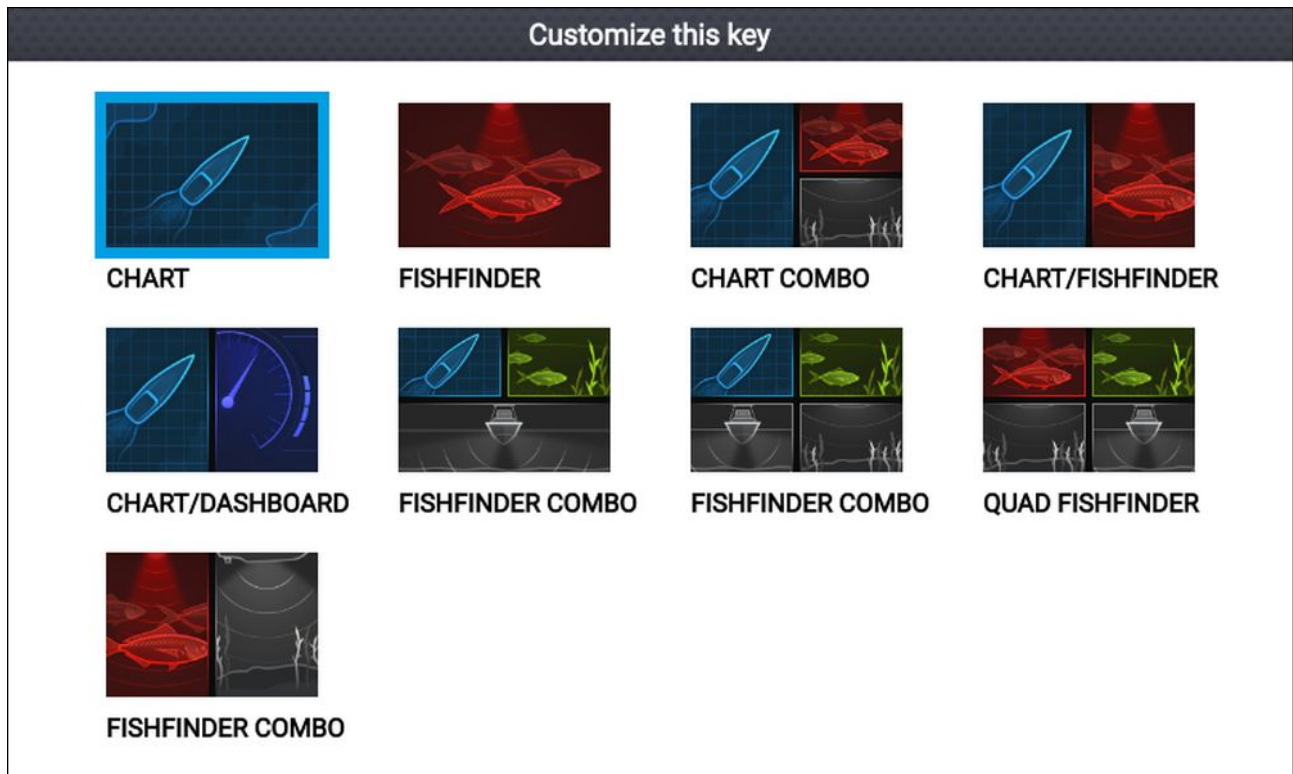
## 5.2 Personalizzare le pagine app

Si possono personalizzare le pagine app della schermata Home.

1. Evidenziare l'icona della pagina app che si vuole cambiare.
2. Tenere premuto il tasto **OK**.  
Viene visualizzato il menu popover.
3. Selezionare l'opzione desiderata.
  - **Personalizza** — selezionare Personalizza per modificare la pagina app in una delle configurazioni disponibili.
  - **Cancella** — selezionare Cancella per cancellare l'icona della pagina app dalla schermata iniziale.
  - **Rinomina** — selezionare rinomina per modificare il nome dell'icona della pagina app utilizzando la tastiera su schermo.
  - **Assegnare un Quicklaunch 1/2/3** — selezionare per assegnare la pagina App a un pulsante Quicklaunch.

## 5.3 Creare una nuova pagina app

La schermata Home è composta da 3 pagine homescreen; per impostazione predefinita la prima pagina è popolata con icone di pagine app. Nuove pagine app preconfigurate possono essere aggiunte alla schermata Home.



1. Se necessario, usare i tasti **Sinistro** e **Destro** per visualizzare una pagina homescreen che abbia spazio disponibile.
2. Evidenziare uno spazio vuoto sulla schermata Home.
3. Tenere premuto il tasto **OK**.
4. Selezionare la configurazione di pagina App desiderata.

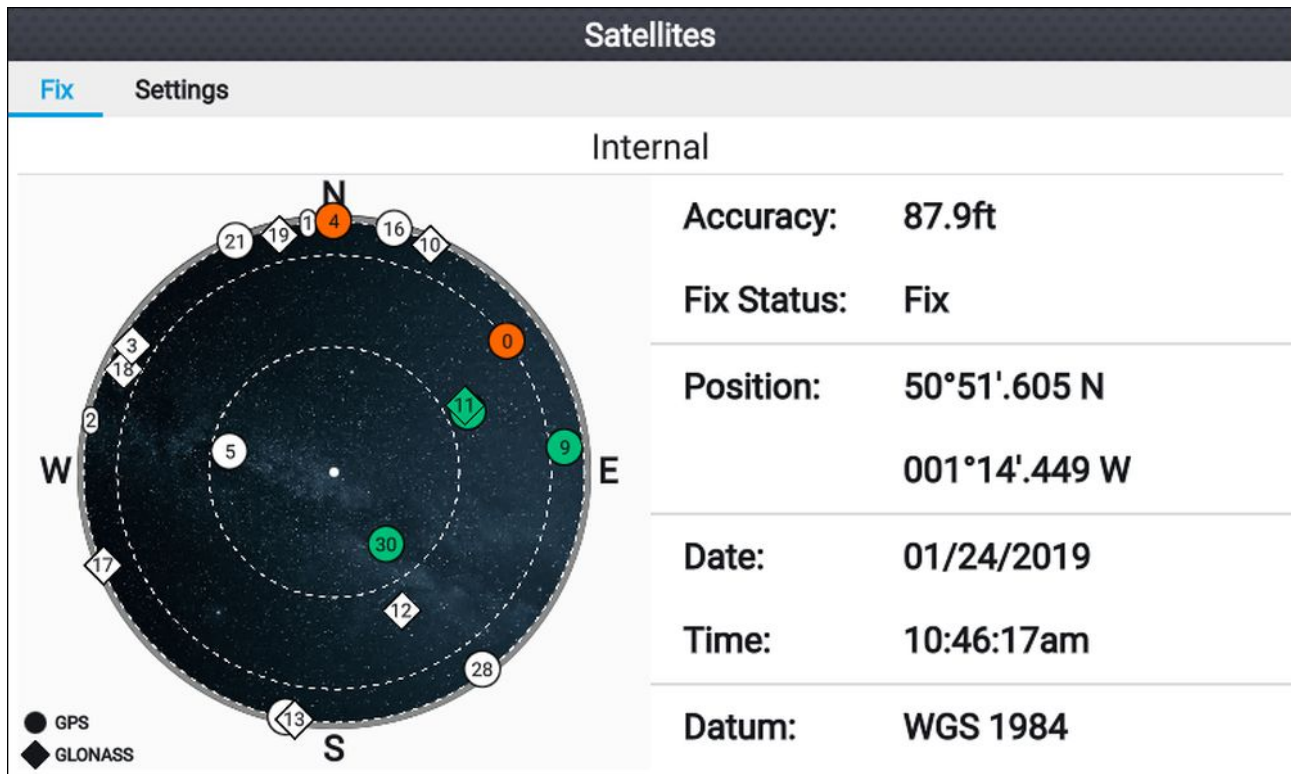
L'icona della nuova pagina App sarà ora disponibile sulla schermata Home.

## 5.4 Navigazione/posizione satelliti

### Stato GPS/GNSS

Le coordinate di posizione GPS/GNSS sono fornite nell'angolo superiore sinistro della schermata Home. Si può accedere alle impostazioni e alla precisione del fix selezionando l'area.

Se sulla schermata Home è visualizzata latitudine e longitudine significa che è disponibile un fix di posizione valido. Se il testo diventa rosso la precisione del fix è scarsa.

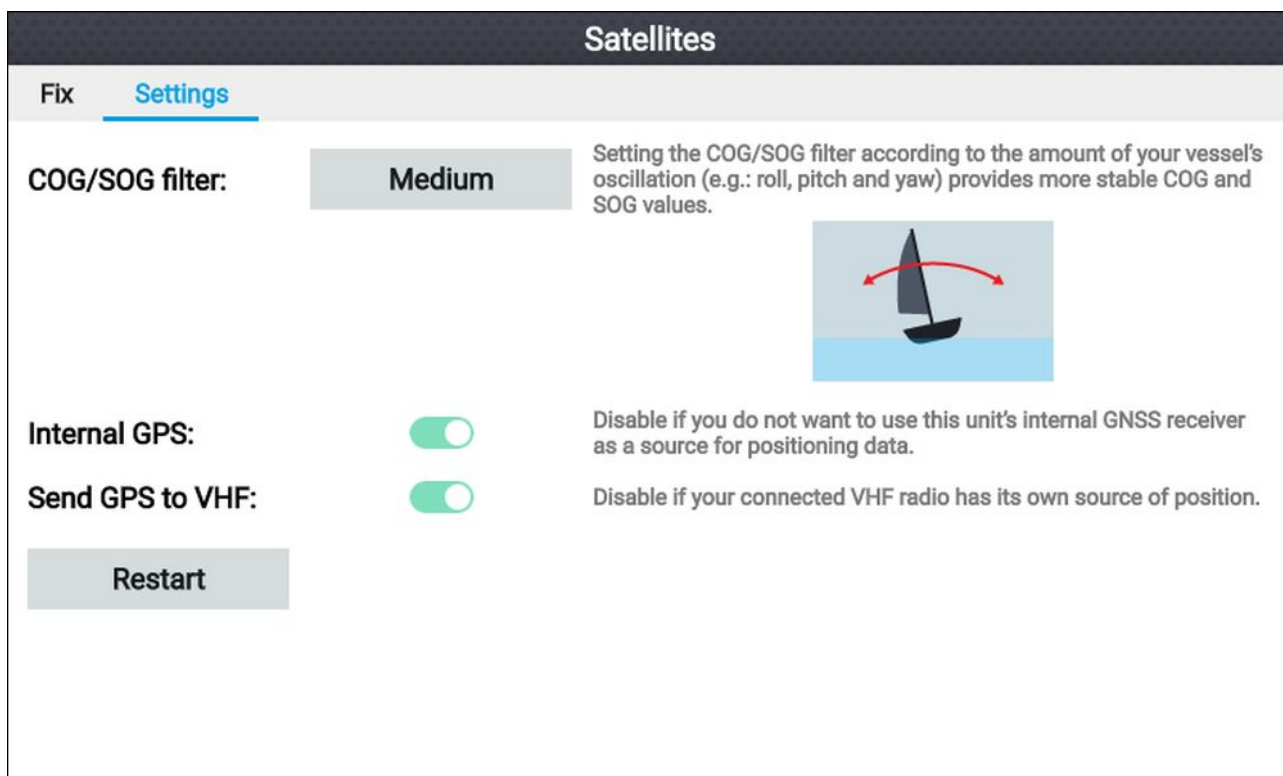


La visuale del cielo sulla parte sinistra della pagina mostra i satelliti disponibili e la costellazione GNSS a cui appartengono. Il colore del satellite identifica il suo stato:

- Grigio = ricerca del satellite.
- Verde = satellite in uso.
- Arancione = satellite inseguito.

## Impostazioni GPS/GNSS

Le impostazioni per il ricevitore GPS/GNSS del display sono accessibili selezionando dall'icona Impostazioni della schermata Home.



Dal tab Impostazioni GPS/GNSS si può:

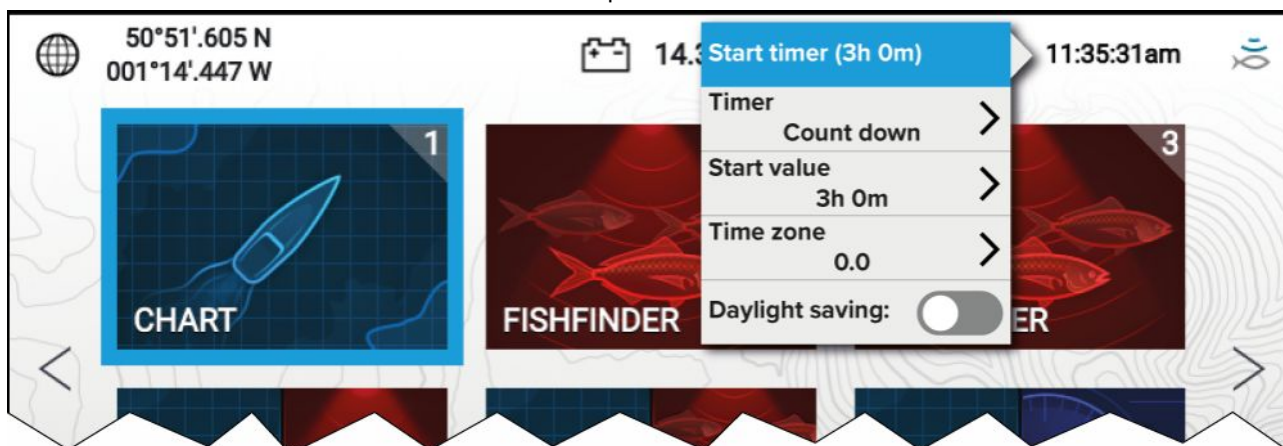
- impostare il filtro COG/SOG in base al movimento dell'imbarcazione, per avere letture COG e SOG più stabili
- abilitare e disabilitare il ricevitore GPS/GNSS. Disabilitare solo se non si desidera utilizzare l'app Carta per la navigazione.
- Riavviare il ricevitore GPS / GNSS del display.

## Fonte dei dati di posizione

Il ricevitore GNSS (GPS) integrato nel display fornirà i dati a una radio VHF collegata alla stessa rete NMEA 2000 / SeaTalkng®.

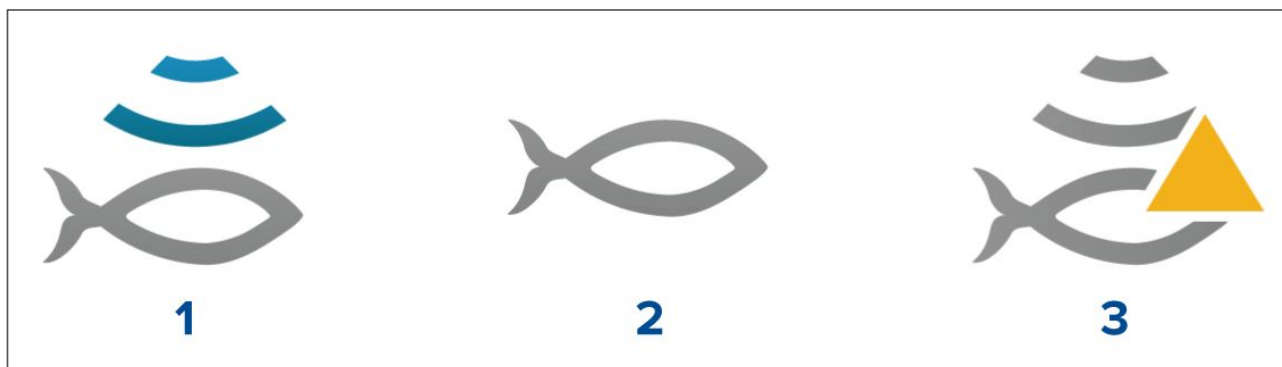
## 5.5 Area di stato

L'area di stato è posizionata nella parte superiore destra della schermata Home. Quest'area visualizza l'ora corrente e identifica lo stato del ping fishfinder del display. Il menu popover dell'area di stato consente di accedere al timer e alle impostazioni di ora e data.



### Icone area di stato

Le icone visualizzate nell'area di stato indicano lo stato corrente di alcuni dispositivi collegati.



1. Ping sonar.
2. Ping Sonar disattivato.
3. Errore Sonar.

## 5.6 Timer



Nell'area di stato della schermata Home è fornito un timer. Il timer può essere usato come conto alla rovescia o come cronometro.

Mentre il conto alla rovescia o il cronometro è in uso, viene visualizzato nell'area di stato, sotto l'ora corrente.

### Usare il conto alla rovescia

Dalla schermata Home:

1. Selezionare l'area di stato posizionata nell'angolo superiore destro dello schermata Home.
2. Viene visualizzato il menu popover.
3. Controllare che sia selezionato **Conto alla rovescia** nell'opzione **Timer**.
4. Selezionare **Valore iniziale** e regolare il valore desiderato.

*Il conto alla rovescia può essere impostato su un valore massimo di 9 ore e 59 minuti.*

5. Premere il tasto **Indietro** per ritornare al menu popover.
6. Selezionare **Inizio Timer**.

Il conto alla rovescia può essere fermato o azzerato in qualsiasi momento dal menu popover.

## **Usare il cronometro**

Dalla schermata Home:

1. Selezionare l'area di stato posizionata nell'angolo superiore destro dello schermata Home.
2. Viene visualizzato il menu popover.
3. Controllare che sia selezionato **Cronometro** nell'opzione **Timer**.
4. Selezionare **Inizio Timer**.

*Il cronometro può essere impostato su un valore massimo di 23 ore e 59 minuti.*

Il cronometro può essere fermato o azzerato in qualsiasi momento dal menu popover.



## 5.7 Allarmi

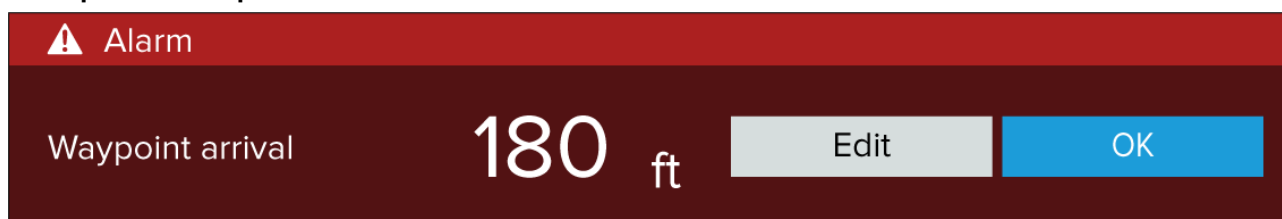
Gli allarmi avvisano di una particolare situazione o pericolo che necessita di attenzione. Gli allarmi vengono attivati in base alle soglie specificate.

I seguenti allarmi possono essere configurati sul display:

- Allarme di minima
- Arrivo al waypoint
- Basso voltaggio
- Fuori rotta
- Allarme ancora
- Temperatura dell'acqua
- Individuazione pesci
- Allarmi motore
- Fix perduto

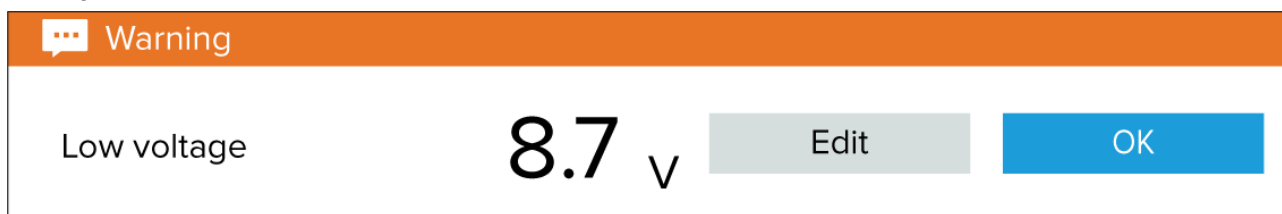
I messaggi di allarme hanno diversi colori in base alla gravità come segue:

### Esempio allarme pericoloso



**Rosso** — viene usato per indicare una condizione di allarme pericoloso, è necessaria un'azione immediata a causa di pericolo imminente per la vita o per l'imbarcazione. Gli allarmi pericolosi sono accompagnati da un allarme acustico. La notifica di allarme pericoloso e un allarme acustico continuano fino ad avvenuta conferma o finché le condizioni che hanno attivato l'allarme non sono più presenti.

### Esempio avvertenza



**Arancione** — viene usata per indicare un'avvertenza. Le avvertenze indicano che c'è stata un cambiamento di situazione di cui dovete essere a conoscenza. Le avvertenze sono accompagnate da un allarme acustico. La notifica di avvertenza e un allarme acustico continuano fino ad avvenuta conferma o finché le condizioni che hanno attivato l'allarme non sono più presenti.

### Esempio di notifica



**Blu** — viene usata per indicare informazioni che richiedono la conferma dell'utente. A meno che sia necessaria un'azione da parte dell'utente, le notifiche si disattivano dopo 3 secondi. Le notifiche di informazione non sono accompagnate da un segnale acustico.

## Confermare la lettura dei messaggi

Per la presa visione di un allarme attivo procedere come segue.

Quando una notifica di allarme è visualizzata sullo schermo:

1. Selezionare **OK**.

La notifica viene chiusa e segnale acustico viene interrotto.

Un allarme di cui è stata confermata la presa visione rimane attivo finché persistono le condizioni che hanno attivato l'allarme.

**Nota:**

Se una notifica di allarme include un pulsante **Modifica**, selezionandolo verrà visualizzata l'impostazione pertinente nel menu Allarmi in modo che, se necessario, è possibile modificare la soglia di allarme.

## 5.8 Menu Impostazioni

Le impostazioni del display sono accessibili selezionando **Impostazioni** dalla schermata Home.

Le seguenti impostazioni e dettagli sono disponibili per il display.

Tab	Impostazioni
<b>Per iniziare</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Informazioni hardware e software sul display.</li><li>• Aggiornamento software del display.</li><li>• Cambia la lingua di interfaccia utente</li><li>• Abilita/disabilita Modo Retail/demo (modo simulato).</li><li>• Abilita/disabilita film Demo.</li><li>• Sceglie il <b>Tipo Demo</b>.</li><li>• Visualizza il disclaimer Termini di Uso</li></ul>
<b>Dettagli dell'imbarcazione</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Configurazione larghezza, profondità e altezza minime di sicurezza.</li><li>• Configurazione motori.</li><li>• Configurazione serbatoi</li><li>• Configurazione batterie.</li></ul>
<b>Unità di misura</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Configurazione Unità di misura.</li><li>• Configurazione impostazioni data e ora.</li><li>• Configurazione modo Rilevamento.</li><li>• Configurazione datum sistema.</li><li>• Configurazione variazione.</li></ul>
<b>Questo Display</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Passaggio tra i temi di colore dell'interfaccia utente <b>Chiaro</b> e <b>Scuro</b>.</li><li>• Calibrare un sensore prua EV-1</li><li>• Soluzione dei problemi: Salva o cancella i log degli errori, Salva i log di sistema, Visualizza le informazioni sul prodotto a scopo diagnostico.</li><li>• Esegue un Reset delle impostazioni o un Factory reset.</li></ul>
<b>Allarmi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Configura le impostazioni degli allarmi.</li></ul>
<b>Importa/esporta</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Importa ed esporta dati utente (Waypoint, Rotte e Tracce) dalla MicroSD.</li><li>• Espelle la SD card.</li></ul>

### Selezionare la lingua del display

È possibile scegliere la lingua che si desidera utilizzare per l'interfaccia utente del display.

1. Selezionare il tasto **Lingua** dal menu **Per iniziare: (Homescreen > Impostazioni > Per iniziare)**.
2. Selezionare la lingua desiderata

### Lingue di interfaccia utente

Le lingue disponibili sono:

Arabo (ar-AE)	Bulgaro (bg-BG)	Cinese — Semplificato (zh-CN)	Cinese — Tradizionale (zh-TW)
Croato (hr-HR)	Ceco (cs-CZ)	Danese (da-DK)	Olandese (nl-NL)
Inglese (en-GB)	Inglese (en-US)	Finlandese (fi-FI)	Francese (fr-FR)
Tedesco (de-DE)	Greco (el-GR)	Ebraico (he-IL)	Ungherese (he-IL)
Islandese (is-IS)	Indonesiano (Bahasa) (id-ID)	Italiano (it-IT)	Giapponese (ja-JP)

Coreano (ko-KR)	Lettone (lv-LV)	Lituano (lt-LT)	Malese (Bahasa) (ms-MY ZSM)
Norvegese (nb-NO)	Polacco (pl-PL)	Portoghese (brasiliano) (pt-BR)	Russo (ru-RU)
Sloveno (sl-SI)	Spagnolo (es-ES)	Svedese (sv-SE)	Thai (th-TH)
Turco (tr-TR)	Vietnamita (vi-VN)		

## Dettagli dell'imbarcazione

Per garantire il corretto funzionamento e la visualizzazione dei dati è necessario impostare l'opzione Dettagli Nave in base alle proprie esigenze.

Si può accedere ai dettagli imbarcazione dal menu **Impostazioni: Homescreen > Impostazioni > Dettagli nave**

Opzione	Descrizione
<b>Altezza min sicurezza:</b>	Inserire la massima altezza (peso a vuoto) dell'imbarcazione dalla linea di galleggiamento. Per garantire uno spazio adeguato, si consiglia di aggiungere un margine di sicurezza a questo valore per tenere conto delle variazioni causate dai movimenti della nave.
<b>Larghezza min sicurezza:</b>	Inserire la larghezza massima dell'imbarcazione nel suo punto più largo. Per garantire uno spazio adeguato da entrambi i lati, si consiglia di aggiungere un margine di sicurezza a destra e a sinistra a questo valore per tenere conto delle variazioni causate dai movimenti della nave.
<b>Profondità min sicurezza:</b>	Inserire la profondità massima dell'imbarcazione quando è a pieno carico. Questa è la profondità dalla linea di galleggiamento al punto più basso sulla chiglia della nave. Per garantire uno spazio adeguato, si consiglia di aggiungere un margine di sicurezza a questo valore per tenere conto delle variazioni causate dai movimenti della nave.
<b>Num di Motori:</b>	È possibile configurare il sistema in modo che visualizzi dati per un massimo di 2 motori, se collegato a un sistema di gestione motore compatibile.
<b>Identificare i motori:</b>	Dopo aver selezionato il numero di motori, selezionare <b>Identifica motori</b> e seguire le istruzioni su schermo per configurare i motori. Potrebbe richiedere un'interfaccia hardware aggiuntiva per consentire la visualizzazione dei dati del motore.
<b>Serbatoi carburante:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 2 serbatoi carburante.
<b>Serbatoi acqua dolce:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 2 serbatoi di acqua dolce.
<b>Vasche del vivo:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 2 vasche del vivo.
<b>Serbatoi acque grigie:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per un serbatoio di acque grigie.
<b>Serbatoi acque nere:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per un serbatoio di acque nere.
<b>Num di Batterie:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 3 batterie.

## Unità di misura

È possibile selezionare le unità di misura per le letture dei dati dal menu **Unità: Homescreen > Impostazioni > Unità**.

Le unità di misura predefinite sono determinate dalla lingua dell'interfaccia utente.

<b>Misure</b>	<b>Unità di misura</b>
<b>Unità di distanza:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Miglia Nautiche</li> <li>• NM &amp; m</li> <li>• Miglia terrestri</li> <li>• Chilometri</li> </ul>
<b>Unità di Velocità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kts</li> <li>• MPH</li> <li>• KPH</li> </ul>
<b>Unità profondità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Metri</li> <li>• Piedi</li> <li>• Braccia</li> </ul>
<b>Unità di Temperatura:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Celsius</li> <li>• Fahrenheit</li> </ul>
<b>Unità di Volume:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Galloni US</li> <li>• Galloni imperiali</li> <li>• Litri</li> </ul>
<b>Unità di misura Economy:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Distanza per volume</li> <li>• Volume per distanza</li> <li>• Litri per 100 km</li> </ul>
<b>Unità di misura della Pressione:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bar</li> <li>• PSI</li> <li>• Kilopascal</li> </ul>
<b>Formato data:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MM:DD:YYYY</li> <li>• DD:MM:YYYY</li> <li>• MM:DD:YY</li> <li>• DD:MM:YY</li> </ul>
<b>Formato ora:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 Ore</li> <li>• 24 Ore</li> </ul>
<b>Fuso orario:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Offset UTC</li> </ul>



## Capitolo 6: Waypoint, rotte tracce

### Indice capitolo

- [6.1 Waypoint a pagina 56](#)
- [6.2 Rotte a pagina 62](#)
- [6.3 Tracce a pagina 66](#)

## 6.1 Waypoint

I waypoint sono usati per segnare posizioni o punti d'interesse. I waypoint possono essere utilizzati nelle app Carta e Fishfinder. Il display può memorizzare fino a 5000 waypoint che possono essere ordinati in un massimo di 200 gruppi waypoint.

Nell'app Carta è possibile navigare verso un waypoint selezionando **Goto** dal menu contestuale Waypoint.

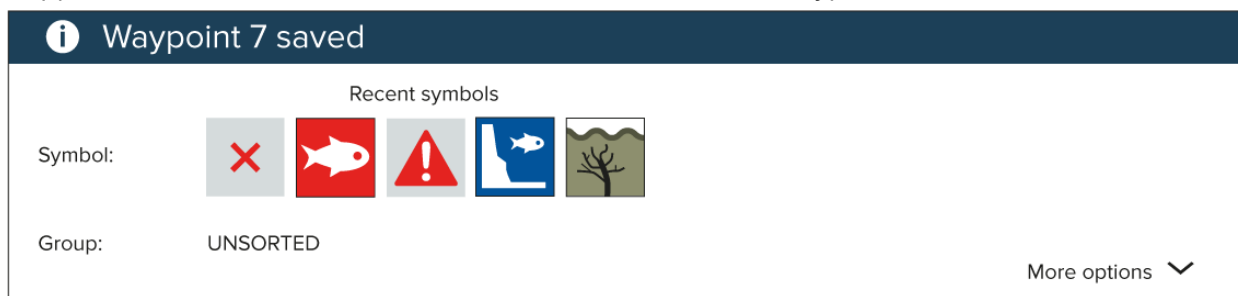
I waypoint possono essere importati ed esportati dal display; fare riferimento a: [4.6 Importare ed esportare i dati utente](#)

### Posizionamento di un waypoint (metodo rapido)

Per posizionare un waypoint in una posizione specifica nelle app Carta o Fishfinder, attenersi alla seguente procedura.

1. Usare il **Pad direzionale** per posizionare il cursore sulla posizione desiderata e premere il tasto **Waypoint**.

L'app sarà in modo cursore e verrà visualizzata la notifica di waypoint salvato.



#### Nota:

Se non c'è interazione con la notifica entro 5 secondi, la notifica si chiuderà automaticamente, salvando il waypoint con i valori predefiniti.

2. Se necessario, selezionare un simbolo waypoint recente che si desidera assegnare al waypoint.
3. Premere il tasto **OK**.

Il waypoint verrà salvato con il simbolo scelto, nel gruppo di waypoint mostrato vicino a **Gruppo**.

### Inserire un waypoint alla posizione dell'imbarcazione

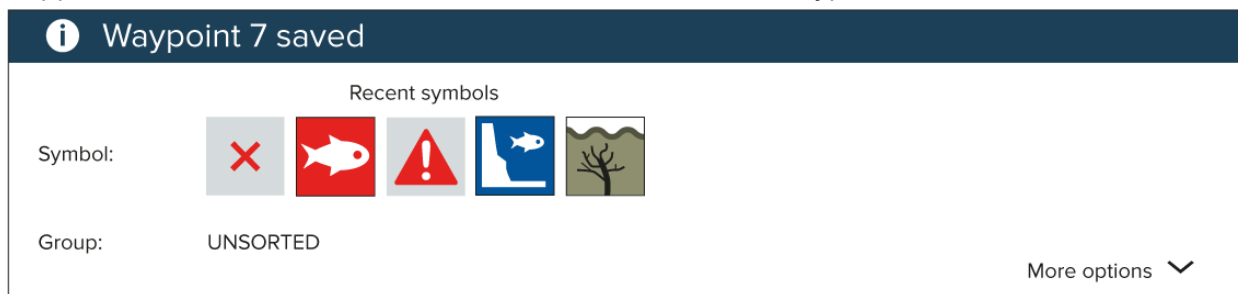
Per posizionare un waypoint alla posizione dell'imbarcazione procedere come segue.

#### Nota:

Affinché un waypoint venga inserito nella posizione dell'imbarcazione, il display deve avere un fix di posizione GPS/GNSS.

1. Se richiesto, premere il tasto **Indietro** per accedere al modo Moto nell'app Carta o alla modalità di scorrimento nell'app fishfinder.
2. Premere il tasto **Waypoint**.

L'app sarà in modo cursore e verrà visualizzata la notifica di waypoint salvato.



#### Nota:

Se non c'è interazione con la notifica entro 5 secondi, la notifica si chiuderà automaticamente, salvando il waypoint con i valori predefiniti.

3. Se necessario, selezionare un simbolo waypoint recente che si desidera assegnare al waypoint.



4. Premere il tasto **OK**.

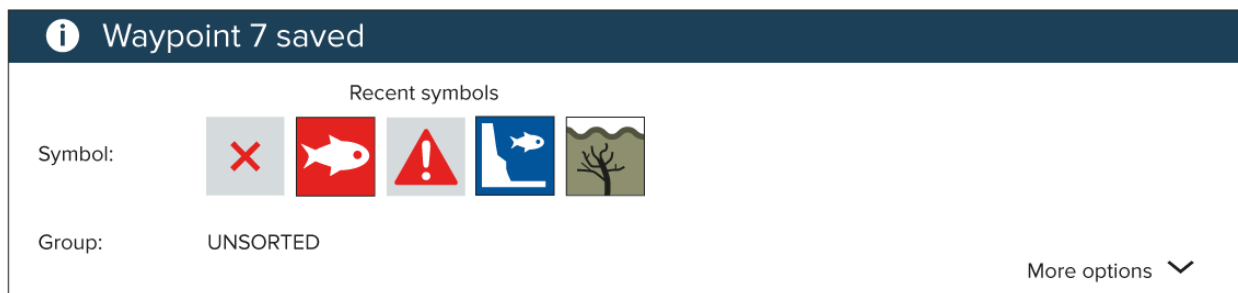
Il waypoint verrà salvato con il simbolo scelto, nel gruppo di waypoint mostrato in **Gruppo**:

## Posizionamento di un waypoint (metodo rapido)

È possibile inserire un waypoint in una posizione specifica o nella posizione dell'imbarcazione e modificare le impostazioni di default (ad esempio: nome del waypoint, simbolo o gruppo, ecc.) seguendo i passaggi seguenti.

1. Usare il **Pad direzionale** per posizionare il cursore sulla posizione desiderata e premere il tasto **Waypoint**.

L'app sarà in modo cursore e verrà visualizzata la notifica di waypoint salvato.

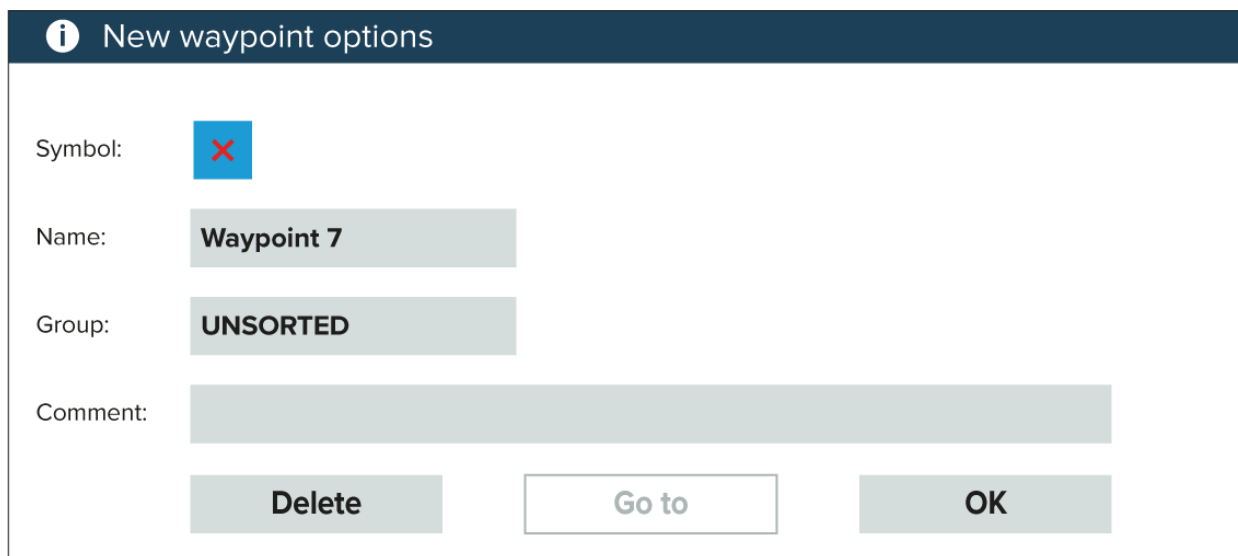


### Nota:

Se non c'è interazione con la notifica entro 5 secondi, la notifica si chiuderà automaticamente, salvando il waypoint con i valori predefiniti.

2. Premere il tasto **Giù**.

Viene visualizzato il menu "Opzioni nuovo waypoint".



3. È possibile selezionare il simbolo waypoint per visualizzare un elenco di simboli disponibili e quindi selezionare il simbolo che si desidera utilizzare.

4. Si può selezionare il campo **Nome**: per aprire la tastiera su schermo e personalizzare il nome del waypoint.

5. Si può selezionare il campo **Gruppo**: per aprire l'elenco dei gruppi waypoint e sceglierne uno esistente o creare un **Nuovo gruppo**.

6. È inoltre possibile aggiungere note sul waypoint selezionando il campo **Commento**: e utilizzando la tastiera su schermo.

7. Al termine della personalizzazione dei dettagli del waypoint, premere il pulsante **OK** per salvare i dettagli.

8. Si può selezionare **Goto** per iniziare la navigazione verso il nuovo waypoint.

### Nota:

Selezionando **Cancella** si cancellerà il waypoint.

## Spostare i waypoint

Si può spostare un waypoint esistente in una nuova posizione seguendo i passaggi seguenti.

1. Selezionare il waypoint da spostare.
2. Selezionare **Altre opzioni** dal menu contestuale.
3. Selezionare **Sposta**.
4. Usare il pad direzionale per spostare il waypoint nella nuova posizione.
5. Premere il tasto **OK**.

Il waypoint è stato ora spostato nella nuova posizione.

### Nota:

Quando si sposta un waypoint da una rotta che è stata generata utilizzando l'autorouting, la nuova posizione e il nuovo tratto di rotta non vengono ricalcolati utilizzando la funzione di autorouting e il simbolo del waypoint non cambia.

## Gestione waypoint

I waypoint vengono classificati e visualizzati in menu gruppi waypoint.

### Menu Gruppi waypoint

Name	Num of wpts	Show/hide
ALL WAYPOINTS	40	
TODAYS WAYPOINTS	1	
UNSORTED	23	👁
Fishing	17	👁

I waypoint possono essere visualizzati dal menu waypoint a cui è possibile accedere dalla schermata Home (**Homescreen > Waypoint**) e dall'app Carta (**app Carta > Menu > Waypoint**).

I waypoint verranno salvati nello stesso gruppo dell'ultimo waypoint creato. Tutti i waypoint possono essere visualizzati selezionando **TUTTI I WAYPOINT** e i waypoint creati lo stesso giorno possono essere visualizzati selezionando **WAYPOINT DI OGGI**.

È possibile utilizzare le opzioni del menu dei gruppi waypoint per:

- Trovare waypoint vicini.
- Creare un nuovo gruppo waypoint.

**Nota:** I nomi dei gruppi di waypoint possono essere qualsiasi combinazione di lettere, numeri, simboli e caratteri speciali e possono includere fino a 16 caratteri. I nomi dei gruppi waypoint devono essere unici.

- Creare un nuovo waypoint.
- Cancellare un waypoint o un gruppo waypoint.

## Gruppi waypoint

**Fishing group**

Name	Date created	
Fishing <span style="float: right;"></span>		
<b>Waypoint 34</b>	01:44am 05/18/2017	
Waypoint 35	01:44am 05/18/2017	
Waypoint 36	01:44am 05/18/2017	
Waypoint 37	01:43am 05/18/2017	
Waypoint 38	01:43am 05/18/2017	
Waypoint 33	12:59am 05/18/2017	
Waypoint 39 <span style="float: right;">▼</span>	12:59am	

Find waypoints in this area

Multi-edit

New waypoint

Selezionando **TUTTI I WAYPOINT, WAYPOINT DI OGGI, NON ORDINATI** o un gruppo di waypoint creato dall'utente mostrerà un elenco di tutti i waypoint in quel gruppo / categoria.

Con un elenco di waypoint visualizzati si può:

- Trovare i waypoint situati nell'area coperta dal riquadro LiveView.
- Modificare waypoint multipli (ad esempio: è possibile modificare il simbolo utilizzato per waypoint multipli, spostare waypoint multipli in un gruppo diverso o eliminare waypoint multipli).
- Creare un nuovo waypoint nel gruppo waypoint corrente.
- Visualizzare e personalizzare i dettagli del waypoint.

## Dettagli waypoint

**Waypoint 40**

<b>Name:</b>	Waypoint 40
<b>Symbol:</b>	
<b>Group:</b>	Fishing
<b>Position:</b>	50°51'.615 N 001°14'.449 W
<b>Bearing:</b>	000.0°T
<b>Range:</b>	0ft
<b>Water temp:</b>	--
<b>Depth:</b>	--
<b>Time:</b>	10:31:05am
<b>Date:</b>	01/31/2019
<b>Comment:</b>	

Delete

Go to

Selezionando un waypoint dall'elenco vengono visualizzati i dettagli personalizzabili per quel waypoint. La posizione del waypoint viene inoltre visualizzata nel riquadro LiveView sul lato destro dello schermo

Con i dettagli waypoint visualizzati puoi:

- Modificare il nome waypoint.

**Nota:** I nomi waypoint possono essere qualsiasi combinazione di lettere, numeri, simboli e caratteri speciali e possono includere fino a 16 caratteri. I nomi dei waypoint devono essere unici.

- Cambiare il simbolo del waypoint.
- Assegnare o modificare il gruppo waypoint.
- Inserire le nuove coordinate di posizione per il waypoint.
- Aggiungere o modificare il commento del waypoint.

**Nota:** I commenti waypoint possono essere qualsiasi combinazione di lettere, numeri, simboli e caratteri speciali e possono includere fino a 32 caratteri.

- Cancellare un waypoint.
- Rotta Goto.
- Visualizzare il waypoint nella app Carta.

### Creare un gruppo waypoint

Per creare un nuovo gruppo waypoint procedere come segue.

Dalla schermata Home:

1. Selezionare **Waypoint**.
2. Selezionare **Nuovo gruppo**.
3. Inserisci un nome per il gruppo usando la tastiera su schermo.
4. Selezionare **Salva**.

Il nuovo gruppo waypoint diventerà il nuovo gruppo predefinito per tutti i nuovi waypoint.

### Cancellare un gruppo waypoint

Per cancellare un gruppo waypoint procedere come segue.

Dalla schermata Home:

1. Selezionare **Waypoint**.
2. Selezionare **Cancella**.
3. Selezionare il gruppo che si desidera cancellare.
4. Selezionare **Cancella selezionato**.
5. Selezionare **Sì**.

Il gruppo waypoint e i waypoint assegnati a quel gruppo verranno eliminati.

### Creazione di un waypoint basato su coordinate

È possibile creare manualmente un waypoint in base alle coordinate della posizione in cui si desidera posizionare il waypoint.

Dalla schermata Home:

1. Selezionare **Waypoint**.
2. Selezionare **Nuovo WPT**.
3. Inserire i dettagli rilevanti nei campi disponibili.
4. Scegliere un simbolo waypoint.
5. Inserire le coordinate di posizione in cui si desidera posizionare il waypoint selezionando il campo **Posizione**: e utilizzando la tastiera su schermo per inserire la latitudine e la longitudine della posizione in cui si desidera posizionare il waypoint.

*Di default verranno visualizzate le coordinate dell'imbarcazione.*

6. Selezionare **Salva** Per ritornare ai dettagli waypoint.
7. Premere il tasto **Indietro** per ritornare al menu gruppi waypoint.

## Trovare waypoint vicini.

Si possono trovare i waypoint situati all'interno del riquadro LiveView seguendo i passaggi seguenti.

La funzione Trova waypoint trova e crea un elenco di tutti i waypoint situati all'interno dell'area coperta dal riquadro LiveView.

Dalla schermata Home:

1. Selezionare **Waypoint**.
2. Per trovare i waypoint che si trovano nell'area coperta dal riquadro LiveView, selezionare **Trova waypoint in quest'area** oppure
3. Evidenziare un waypoint nell'elenco dei waypoint e selezionare **Trova waypoint in quest'area**.

Un elenco di tutti i waypoint trovati verrà mostrato nell'elenco waypoint.

## Scorrere l'area LiveView

È possibile modificare l'area cartografica visualizzata in LiveView.

1. Aprire il menu **Waypoint**.

*Si può accedere al menu waypoint dalla schermata Home (**Homescreen > Waypoint**) e dall'app Carta (**app Carta > Menu > Waypoint**).*

2. Premere il tasto **Destra**.  
Sarà evidenziato **Trova waypoint in quest'area**.
3. Premere il tasto **Su**.  
Il riquadro LiveView diventa attivo.
4. Premere il tasto **OK**.  
Il riquadro LiveView entrerà in modalità Scorrimento.
5. Usare il **Pad direzionale** per scorrere l'area cartografica e spostarsi sulla posizione desiderata.
6. Premere il tasto **Indietro**.
7. Selezionare **Trova waypoint in quest'area**.

## Mostrare o nascondere i gruppi waypoint

Quando si accede al menu waypoint dalla app Carta, è possibile nascondere e mostrare i waypoint.

Dal menu dell'app Carta:

1. Premere il tasto **Menu**.
2. Selezionare **Waypoint**.
3. Selezionare **Mostra/Nascondi**.  
Viene visualizzato l'elenco dei gruppi waypoint, tutti i gruppi waypoint sono selezionati (spuntati) per impostazione predefinita.
4. Deselezionare tutti i gruppi che non si desiderano modificare.  
Si possono anche utilizzare le opzioni **Mostra tutto** e **Nascondi tutto** per mostrare o nascondere tutti i waypoint.
5. Premere il tasto **Indietro** per ritornare al menu waypoint.

### Nota:

Le opzioni **Mostra/Nascondi** non sono disponibili quando si accede al menu waypoint dalla schermata Home.

## 6.2 Rotte

Le rotte sono utilizzate per pianificare in anticipo il viaggio. È possibile pianificare il viaggio direttamente sul display o a casa utilizzando un software in grado di esportare waypoint e rotte in formato standard .gpx.

Le rotte consistono in un numero di waypoint. Il display può memorizzare fino a 50 rotte, ciascuna delle quali consiste di un massimo di 250 waypoint. Quando si creano rotte, la capacità di una rotta è soggetta al limite del display di 5.000 waypoint (per esempio: il display può memorizzare 20 rotte ciascuna contenente 250 waypoint).

Per navigare sulla rotta salvata, posizionare il cursore sulla rotta e premere il pulsante **OK**, quindi selezionare **Segui rotta** dal menu contestuale.

Le rotte possono essere importate ed esportate dal display; fare riferimento a: [4.6 Importare ed esportare i dati utente](#)

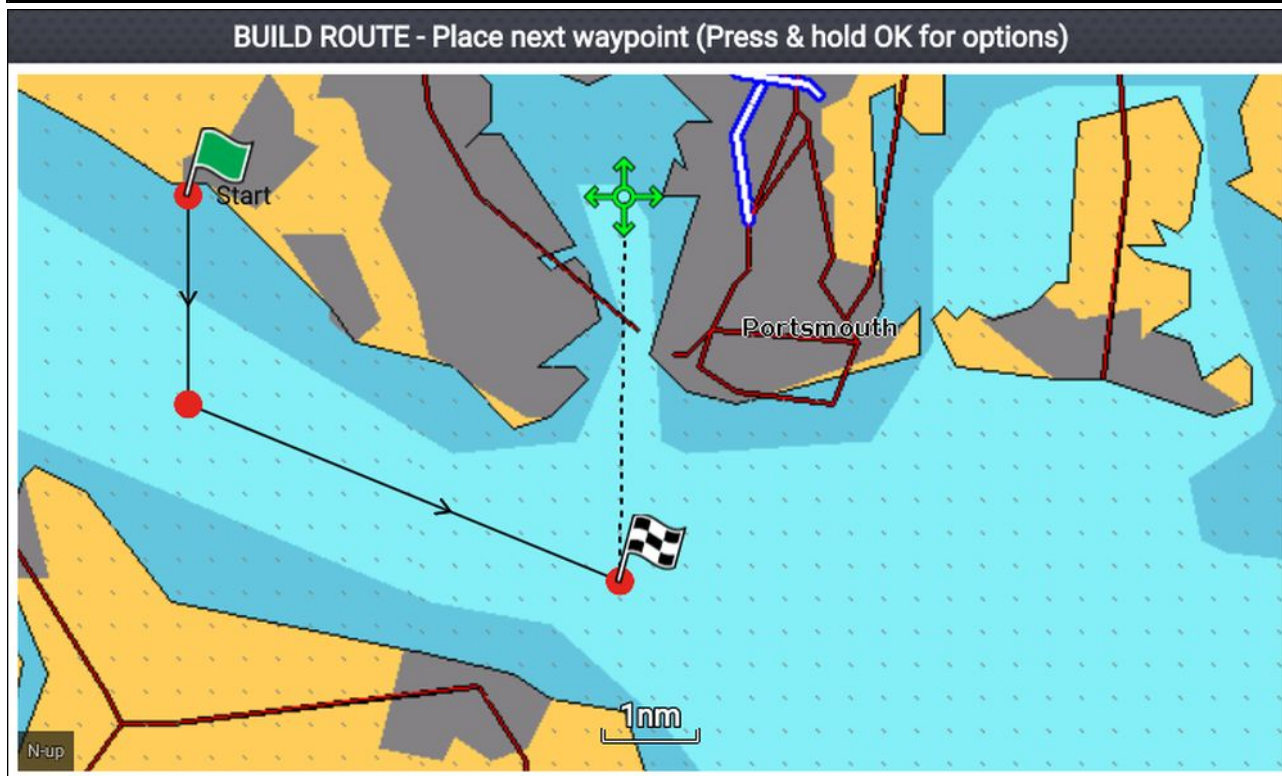
### Creazione di una Rotta

Per creare una nuova rotta procedere come segue.

Le rotte si possono creare nella app Carta.

#### Importante:

Prima di seguire una rotta, è necessario assicurarsi che ogni waypoint e tratto della rotta sia sicuro per la navigazione.



1. Selezionare la posizione del primo waypoint.
2. Selezionare **Crea rotta** dal menu contestuale.
3. Selezionare la posizione del secondo waypoint.  
I 2 waypoint verranno uniti da una linea, creando così il primo tratto della rotta.
4. Selezionare la posizione per i waypoint successivi, necessari per completare la rotta.
5. Quando la rotta è completa, tenere premuto il tasto **OK** e quindi selezionare **Termina rotta** dal menu contestuale.  
Viene visualizzato il messaggio che indica il termine della creazione della rotta.
6. Dalla notifica si può:
  - Selezionare **Segui** per iniziare immediatamente la navigazione della rotta creata.
  - Selezionare **Segui rotta al contrario** per seguire la rotta in ordine inverso.
  - Selezionare **Piano rotta** Per visualizzare il menu di pianificazione rotta, oppure
  - Selezionare **Esci** per ritornare alla app Carta.

## Nota:

Si può premere il tasto **Indietro** in qualsiasi momento durante la creazione della rotta per rimuovere l'ultimo waypoint inserito.

## Usare l'Autorouting durante la creazione della rotta

Durante la creazione della rotta è possibile utilizzare l'Autorouting per aggiungere automaticamente un tratto alla rotta che si è già iniziata a creare. La funzione di Autorouting richiede cartografia compatibile.

1. Tenere premuto in qualunque punto dello schermo e selezionare **Autoroute al wpt** o **Autoroute fino a qui**.

*Selezionando **Autoroute al wpt** permetterà di selezionare un waypoint dall'elenco dei Waypoint per includerlo nella rotta, selezionando **Autoroute fino a qui** creerà un tratto di rotta fino alla posizione corrente del cursore.*

Quando il tratto Autoroute è stato aggiunto si può selezionare **Termina rotta** oppure aggiungere ulteriori tratti manualmente o con la funzione Autoroute.

## Autorouting

La funzione Autorouting è disponibile quando si usa cartografia compatibile. L'Autorouting consente di creare una a rotta automaticamente tra un punto della carte e l'imbarcazione.



Selezionando **Autoroute fino a qui** dal menu contestuale della Carta oppure selezionando **Autoroute fino a** dal menu contestuale di un waypoint esistente creerà automaticamente una rotta tra l'imbarcazione e il punto scelto.

La rotta creata viene generata comparando i dati disponibili sulla cartografia e la distanza minima di sicurezza specificata nel menu **Dettagli Nave: (Homescreen > Impostazioni > Dettagli nave)**.

I waypoint che non rientrano nei dettagli specificati nella distanza minima di sicurezza non saranno posizionati. I waypoint vicino ad oggetti o aree limitate vengono segnalati da simboli di attenzione.

Seguire una rotta solo dopo avere controllato che ogni tratto è sicuro per l'imbarcazione.

## Rivedere la rotta creata automaticamente

Prima di seguire una rotta bisogna controllare che sia sicura.

Al completamento della rotta:

1. Ingrandire l'area di ogni tratto e waypoint che costituiscono la rotta.

- Controllare con attenzione entrambi i lati del tratto e attorno al waypoint per verificare l'eventuale presenza di ostruzioni.

*Le ostruzioni possono essere oggetti cartografici o aree limitate. Le rotte create automaticamente indicano con simboli di attenzione le aree in cui sono presenti possibili ostruzioni.*

- In caso sia presente un'ostruzione spostare i waypoint interessati in modo che il waypoint e il tratto di rotta siano sicuri.

## Gestione rotta

Le rotte sono gestite usando il menu rotte e tracce.

Si può accedere al menu **Rotte e Tracce** dalla schermata Home e dalla app Carta: **Homescreen > Rotte e Tracce**, oppure **app Carta > Menu > Rotte e Tracce**.

Quando viene aperto il menu rotte e tracce, il menu rotte viene visualizzato per impostazione predefinita.

### Menu rotte

Name	Length	Num of wpts	Show/hide
Route 1	10.35nm	5	
Route 2	2.53nm	2	

Dal menu rotte si può **Cancellare** le rotte, creare una **Nuova rotta** usare i waypoint esistenti oppure **Mostrare/Nascondere** le rotte.








Per visualizzare la pianificazione della rotta, selezionare una rotta e scegliere **Vedi Piano Rotta** dal menu popover.

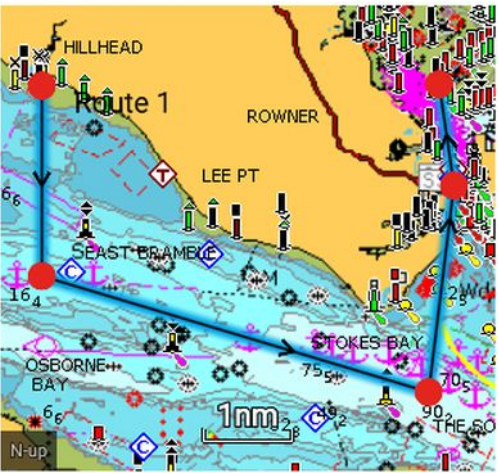
### Pianificazione della rotta

Il piano della rotta visualizza un elenco di waypoint nella rotta e comprende il riquadro LiveView che mostra la posizione della rotta.



**Route plan: Route 1**

Route	Brg	Dist	ETA
 <b>Route 1</b> 			
 <b>Waypoint 57</b>	044°T	3815nm	07:27am 07/26/2017
 <b>Waypoint 58</b>	180°T	2.18nm (3818nm)	08:24am 07/26/2017
 <b>Waypoint 59</b>	107°T	4.61nm (3822nm)	10:24am 07/26/2017
 <b>Waypoint 60</b>	007°T	2.39nm (3825nm)	11:27am 07/26/2017
 <b>Waypoint 61</b>	352°T	1.17nm (3826nm)	11:57am 07/26/2017



**ETA based on current SOG: 2.3kts**

Follow

Reverse

Add waypoint

Route options

**Time: 12:00am 05/18/2017**

Dal piano della rotta si può:

- Navigare una rotta selezionando **Segui**
- Cambiare la direzione della rotta selezionando **Inverti**
- Aggiungere un waypoint esistente alla rotta selezionando **Aggiungi waypoint**
- Cambiare i dettagli della rotta, come nome, colore, oppure nascondere o mostrare la rotta selezionando l'opzione relativa da menu popover **Opzioni rotta**.

**Nota:** I nomi delle rotte possono essere qualsiasi combinazione di lettere, numeri, simboli e caratteri speciali e possono includere fino a 16 caratteri. I nomi delle rotte devono essere unici.

Selezionando un waypoint dalla pianificazione della rotta è possibile utilizzare il menu popover per:

- Cambiare la posizione del waypoint nella rotta selezionando **Muovi su** o **Muovi giù**.
- Rimuovere il waypoint dalla rotta selezionando **Rimuovi Waypoint dalla rotta**.
- Cancellare il waypoint selezionando **Cancella waypoint**.
- Modificare i dettagli waypoint selezionando **Modifica waypoint**.
- Iniziare a seguire la rotta dal waypoint selezionato selezionando **Segui da qui**.

## 6.3 Tracce

Le tracce sono utilizzate per registrare il percorso seguito. Le tracce sono costituite da punti traccia creati a intervalli specificati di tempo o di distanza. È possibile memorizzare fino a 15 tracce sul display, ciascuna traccia può contenere fino a 10.000 punti.

Le tracce si possono convertire in rotte in modo che possano essere nuovamente seguite in futuro.

Le tracce possono essere importate ed esportate dal display; fare riferimento a: [4.6 Importare ed esportare i dati utente](#)

### Creare una traccia

Si può registrare il percorso della navigazione usando le Tracce. Una volta che la Traccia è stata salvata può essere convertita in una rotta in modo che lo stesso percorso possa essere usato in futuro.



Con la app Carta visualizzata:

1. Se necessario, premere il tasto **Indietro** per entrare in modo Moto.
2. Premere il tasto **OK**.  
Viene visualizzato il menu popover.
3. Selezionare **Inizia traccia**.  
Il percorso dell'imbarcazione verrà registrato.
4. Quando il viaggio è completo, selezionare **Interrompi traccia** dal menu popover Dettagli nave.

Si può anche iniziare una nuova registrazione traccia in qualsiasi momento dal menu Rotte e tracce: accessibile dalla schermata Home: **Homescreen > Rotte e Tracce** e dal menu app Carta: **Menu > Rotte e Tracce**.

### Convertire una traccia in una rotta

Dal menu **Rotte e Tracce**, accessibile dalla schermata Home: **Homescreen > Rotte e Tracce** e dalla app Carta: **Menu > Rotte e Tracce**.

1. Selezionare il tab **Tracce**.
2. Selezionare la traccia che si desidera convertire in rotta.
3. Selezionare **Crea rotta da traccia** dal menu popover.
4. Selezionare **OK** per ritornare al menu tracce oppure
5. Selezionare **Modifica** per visualizzare la pianificazione della rotta.

## Gestione tracce

Le Tracce sono gestite usando il menu rotte e tracce.

Si può accedere al menu **Rotte e Tracce** dalla schermata Home e dalla app Carta: **Homescreen > Rotte e Tracce**, oppure **app Carta > Menu > Rotte e Tracce**.

Quando viene aperto il menu rotte e tracce, il menu rotte viene visualizzato per impostazione predefinita. Selezionare il tab **Tracce** per visualizzare il menu Tracce.

### Menu Tracce

Name	Points	Length	Show/hide
Track 1	67	0.53nm	
Track 8	10000	32.03nm	
Track 9	10000	7880nm	

Dal menu Tracce si può:

- Iniziare o interrompere la registrazione della traccia.
- Cambiare le impostazioni della registrazione della traccia.
- Cancellare le tracce
- Mostrare o nascondere le tracce.

Selezionando una traccia dall'elenco si può usare il menu popover per:

- Modificare il nome della traccia.

**Nota:** I nomi delle tracce possono essere qualsiasi combinazione di lettere, numeri, simboli e caratteri speciali e possono includere fino a 16 caratteri. I nomi delle tracce devono essere unici.

- Modificare il colore della linea usata dalla traccia.
- Convertire una traccia in una rotta.
- Cancellare una traccia.

## Impostazioni tracce

Sono disponibili le seguenti impostazioni che cambiano il modo in cui le tracce sono registrate.

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni	
<p><b>Modo Colore:</b> La linea della traccia può essere impostata su un colore specifico, altrimenti il colore verrà modificato automaticamente ogni giorno o dopo ogni traccia.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rosso</li> <li>• Giallo</li> <li>• Verde</li> <li>• Blu</li> <li>• Viola</li> <li>• Arancione</li> <li>• Nero</li> <li>• Cambia ogni giorno (predefinito)</li> <li>• Cambia ogni traccia</li> </ul>	
<p><b>Registra per:</b> Si può cambiare il modo in cui i punti traccia, che formano la traccia, vengono inseriti. In modo Auto l'intervallo della traccia viene impostato automaticamente per minimizzare i punti traccia utilizzati mentre si mantiene il percorso corrente.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto</li> <li>• Ora (predefinito)</li> <li>• Distanza</li> </ul>	
<p><b>Intervallo:</b> È possibile modificare l'intervallo al quale i punti della traccia vengono inseriti.</p>	<p>Intervallo di tempo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 secondi (predefinito)</li> <li>• 5 secondi</li> <li>• 10 secondi</li> <li>• 30 secondi</li> <li>• 1 min</li> <li>• 3 minuti</li> <li>• 5 minuti</li> <li>• 10 minuti</li> <li>• 30 minuti</li> </ul>	<p>Intervallo di distanza</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 120 ft (predefinito)</li> <li>• 300 ft</li> <li>• 600 ft</li> <li>• 0,20 mn</li> <li>• 0,50 mn</li> <li>• 1 mn</li> </ul>

## Capitolo 7: App Carta

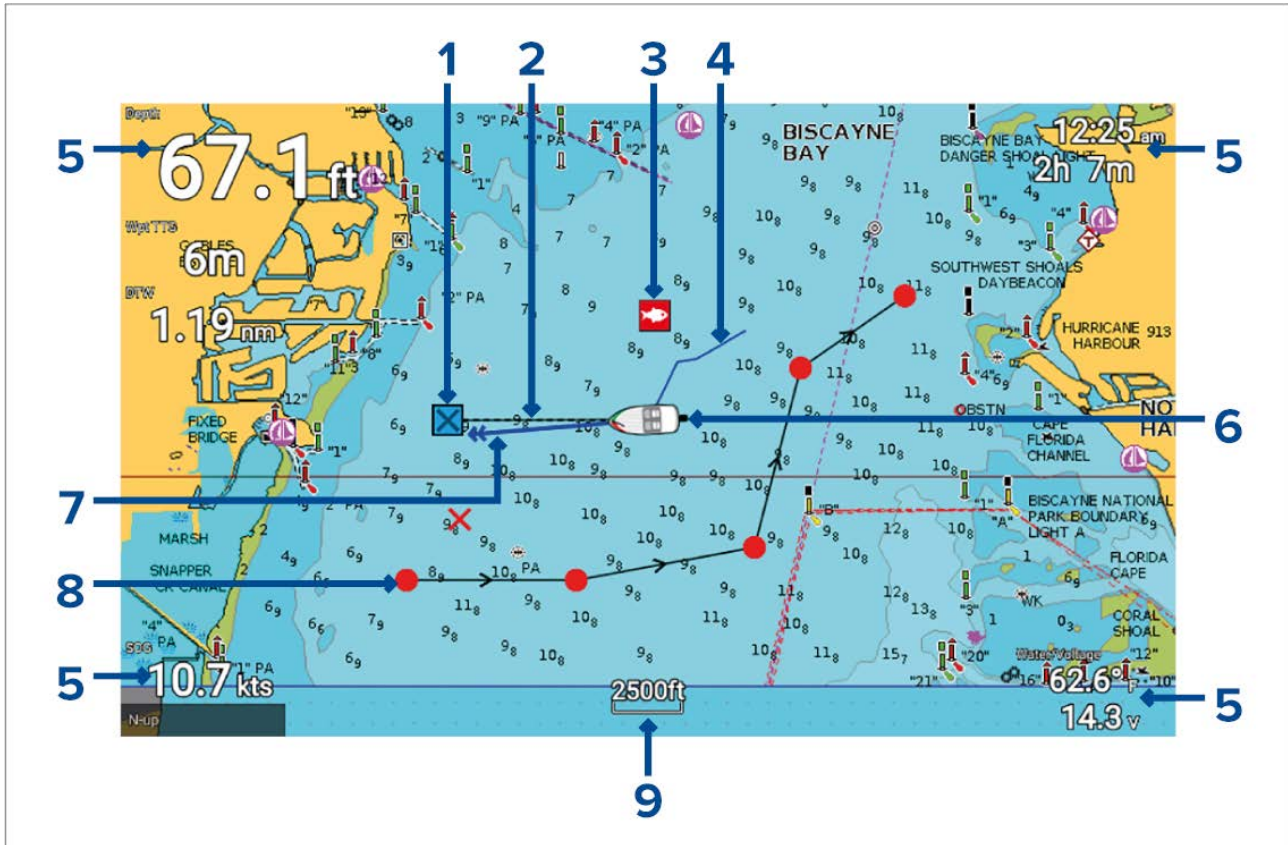
### Indice capitolo

- 7.1 Panoramica applicazione Carta a pagina 70
- 7.2 Navigazione a pagina 79
- 7.3 Trova più vicino a pagina 82
- 7.4 RealBathy™ a pagina 84
- 7.5 Menu Impostazioni Carta a pagina 86
- 7.6 SonarChart™ Live a pagina 90

## 7.1 Panoramica applicazione Carta

L'app Carta visualizza una rappresentazione dell'imbarcazione in relazione alle masse terrestri e ad altri oggetti cartografici, che consente di pianificare e navigare verso la destinazione desiderata. L'app Carta richiede un fix di posizione GNSS (GPS) per visualizzare l'imbarcazione alla posizione corretta sulla mappa.

Per ogni istanza dell'app Carta si può selezionare la cartografia elettronica da utilizzare. La selezione viene mantenuta anche alla riaccensione dello strumento.



1	<b>Waypoint di destinazione</b> Durante una rotta goto, questo è il waypoint di destinazione corrente.
2	<b>Linea di destinazione</b> Durante una rotta goto, una linea tratteggiata collega l'imbarcazione al punto di destinazione.
3	<b>Waypoint</b> Usare i waypoint per segnare posizioni o punti d'interesse.
4	<b>Traccia</b> Si può registrare il percorso dell'imbarcazione usando le tracce.
5	<b>Celle dati</b> Le Celle dati visualizzano informazioni chiave disponibili sul sistema. Si può configurare quali dati sono mostrati in ogni cella dati oppure nascondere le celle dati.
6	<b>Icona imbarcazione</b> Questo simbolo rappresenta l'imbarcazione, visualizzata solo quando è disponibile un fix di posizione GNSS (GPS). Se la prua o la COG non sono disponibili l'icona è sostituita da un cerchietto nero.
7	<b>Linea COG</b> Se sono disponibili i dati COG può essere visualizzato un vettore COG per l'imbarcazione.
8	<b>Rotta</b> Si può pianificare la rotta in anticipo usando i waypoint per creare ogni tratto di rotta.
9	<b>Scala della carta</b> Identifica la scala della carta visualizzata.

## Comandi app Carta

L'applicazione Carta consiste di 2 modi: Modo Moto e modo Cursore. Le azioni di alcuni comandi dipendono dal modo selezionato.

### Modo moto

Il modo moto è la modalità predefinita quando viene aperta l'app Carta. In modo moto l'icona della nave rimane centrata sullo schermo e l'area della Carta scorre automaticamente durante la navigazione.

Comandi:

- Premendo il tasto **OK** si apre il menu contestuale dell'imbarcazione.
- Premendo qualunque tasto del **Pad direzionale** si passerà al modo Cursore.
- Premendo il tasto **Waypoint** si posiziona un waypoint alla posizione corrente dell'imbarcazione.
- Premendo i tasti **Più** o **Meno** si aumenta o diminuisce la scala della carta, con al centro l'imbarcazione.

### Modo Cursore

In modo cursore l'area della carta rimane ferma e l'icona dell'imbarcazione si muove nella direzione di viaggio.

Comandi:

- Premendo il tasto **OK** si apre il menu contestuale dell'area o dell'oggetto cartografico direttamente sotto la posizione del cursore.
- Premendo un tasto qualsiasi sul **Pad direzionale**, il cursore si sposta nella rispettiva direzione, quando il cursore raggiunge il bordo della finestra dell'app, l'area della Carta scorrerà in quella direzione.
- Premendo il tasto **Waypoint** si posizionerà un waypoint alla posizione del cursore.
- Premendo i tasti **Più** o **Meno** si aumenta o diminuisce la scala della carta, centrata attorno alla posizione del cursore.
- Premendo il tasto **Indietro** si ricentra l'imbarcazione e si ritorna al modo Moto.

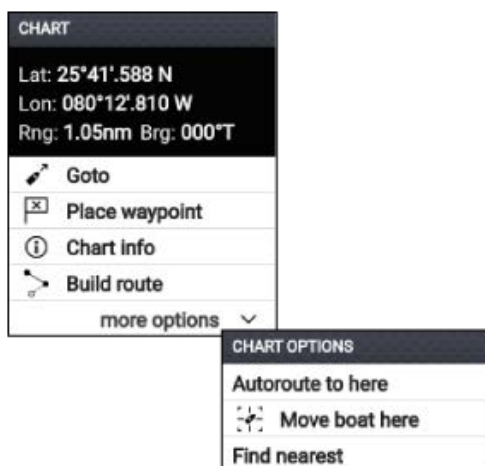
### Scala e scorrimento della carta

Si può cambiare la scala (Livello di zoom) della app Carta usando i tasti **Più** e **Meno**.

Si può scorrere l'area della carta usando il **Pad direzionale**.

### Menu contestuale app Carta

I Menu contestuali forniscono opzioni e informazioni sensibili al contesto.



- È possibile accedere al menu contestuale dell'app Carta selezionando una posizione o un oggetto cartografico nell'app Carta.
- Il menu contestuale fornisce dettagli su latitudine, longitudine, scala e rilevamento per la posizione o l'oggetto selezionati.
- Il menu contestuale fornisce accesso rapido alle rilevanti opzioni di menu.
- Selezionare **Altre opzioni** per visualizzare ulteriori opzioni.

#### Nota:

L'opzione **Sposta nave qui** è solo disponibile in modo Demo/simulato.

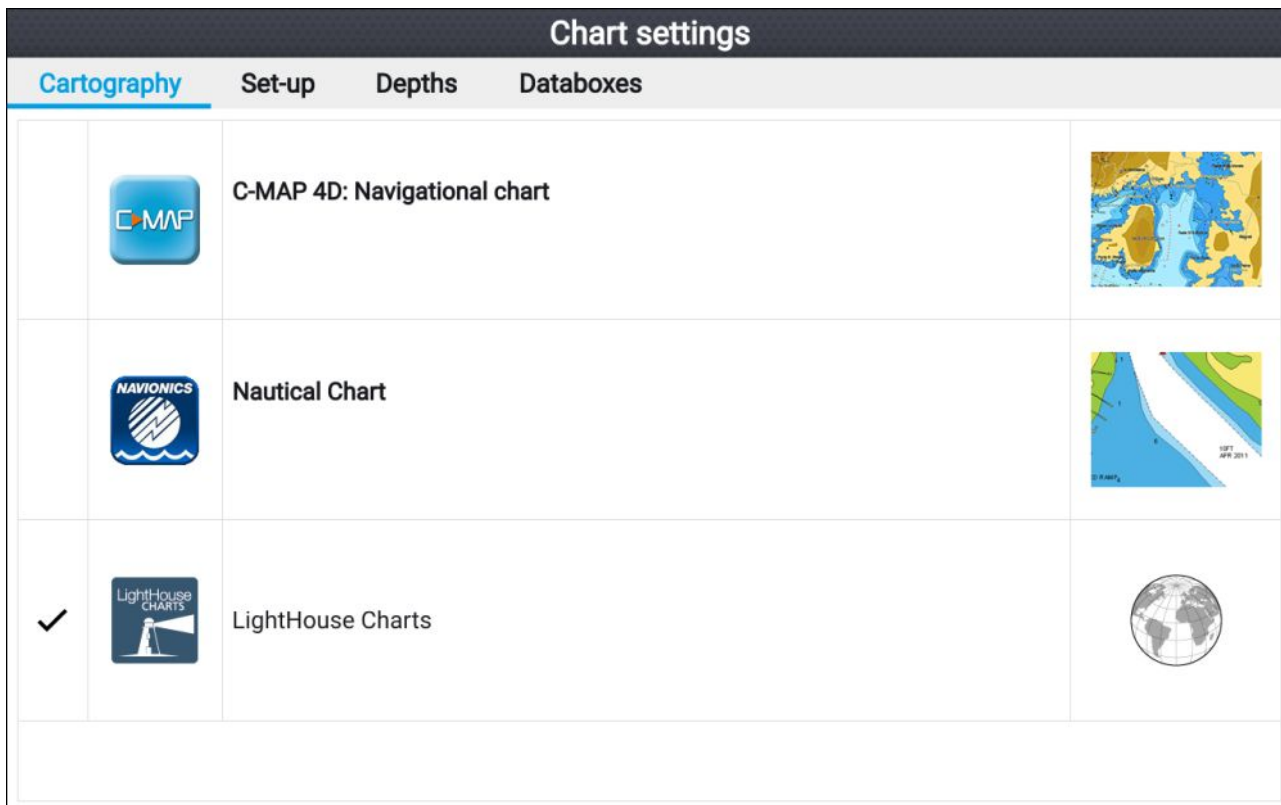
Le seguenti opzioni sono disponibili dal menu contestuale della Carta:

- Goto
- Posiziona waypoint
- Info Carta
- Crea rotta

- Autoroute fino a qui
- Sposta barca qui
- Trova più vicino

## Selezionare una carta elettronica

Si possono usare le carte LightHouse™ e carte elettroniche compatibili Navionics e C-MAP. Le carte elettroniche devono essere inserite nel lettore di schede MicroSD del display.



Dal menu dell'app Carta:

1. Premere il tasto **Menu**.
2. Selezionare l'icona **Impostazioni**.

*Premendo il tasto **Su** del pad direzionale una volta aperto il menu, il cursore si sposta in fondo al menu ed evidenzia l'icona delle impostazioni.*

3. Selezionare il tipo di cartografia che si vuole usare dal tab Cartografia.

Il menu si chiuderà e l'app Carta mostrerà la cartografia scelta.

## Modi cartografici

L'app Carta fornisce dei modi prestabiliti che possono essere usati per configurare velocemente l'app Carta per l'uso desiderato.

Per cambiare la modalità Carta selezionare la modalità richiesta dal menu app.



### SEMPLICE

In modo Semplice i dettagli della carta non sono visualizzati così da fornire una visuale più semplice e chiara per la navigazione. In modo semplice sono disponibili solo le opzioni di menu relative alla navigazione. In modo semplice le modifiche alle impostazioni non sono salvate.



### DETTAGLIATO

Questa è l'impostazione predefinita. Sono disponibili i dettagli cartografici completi e tutte le opzioni di menu. Le modifiche alle impostazioni sono salvate.





### **PESCA**

Il modo Pesca ottimizza l'app Carta per la pesca. Se supportato dalla cartografia, il modo Pesca visualizza linee di contorno più dettagliate. Sono disponibili tutte le opzioni di menu. Le modifiche alle impostazioni sono salvate.



### **RUNNING**

Il modo Running ottimizza l'app Carta per velocità elevate. In modo Running, i dettagli della carta vengono eliminati e viene applicato l'offset completo dell'imbarcazione fornendo una visuale in avanti più chiara, ideale in condizioni di velocità elevate. Sono disponibili tutte le opzioni di menu. L'app Chart può essere configurata per entrare automaticamente in modo Running quando la velocità dell'imbarcazione supera i 10 nodi. Le modifiche alle impostazioni sono salvate.

## **Vista e Moto**

Sono disponibili comandi che determinano la modalità di visualizzazione della carta in relazione all'icona dell'imbarcazione.

### **Moto carta**

Il modo moto controlla in che modo Carta e imbarcazione sono rappresentati in relazione l'una con l'altra.

Sono disponibili le seguenti opzioni:

- **Moto relativo** — In moto relativo, l'icona della nave rimane fissa sullo schermo e l'area della carta si sposta rispetto alla posizione della nave. In questa modalità è possibile regolare la posizione fissa dell'icona dell'imbarcazione utilizzando l'impostazione **Posizione Nave**.
- **Moto vero** — In Moto vero la carta è fissa e l'imbarcazione si muove sulla carta. Quando l'icona della nave raggiunge il bordo dello schermo, la carta viene riaggiornata per visualizzare l'area davanti all'imbarcazione.
- **Auto range** — In modo auto range viene mantenuta la scala più grande possibile che visualizzerà simultaneamente sia l'imbarcazione sia il waypoint di destinazione/la destinazione.

### **Orientamento carta**

L'orientamento della carta influisce sull'allineamento della carta in relazione all'imbarcazione, alla rotta o al Nord.

Sono disponibili le seguenti opzioni:

- **North-up** — In modo north-up la parte superiore dello schermo è sempre diretta verso nord. Il Marcatore di rotta dell'imbarcazione ruota al variare della prua.
- **Head-up** — In modo head-up la parte superiore dello schermo è sempre diretta verso la prua corrente dell'imbarcazione e al variare della prua ruota di conseguenza anche la carta.
- **Course-up** — In modo course-up la parte superiore dello schermo è sempre diretta verso la destinazione e quando cambia la destinazione ruota di conseguenza anche la carta.

### **Posizione imbarcazione**

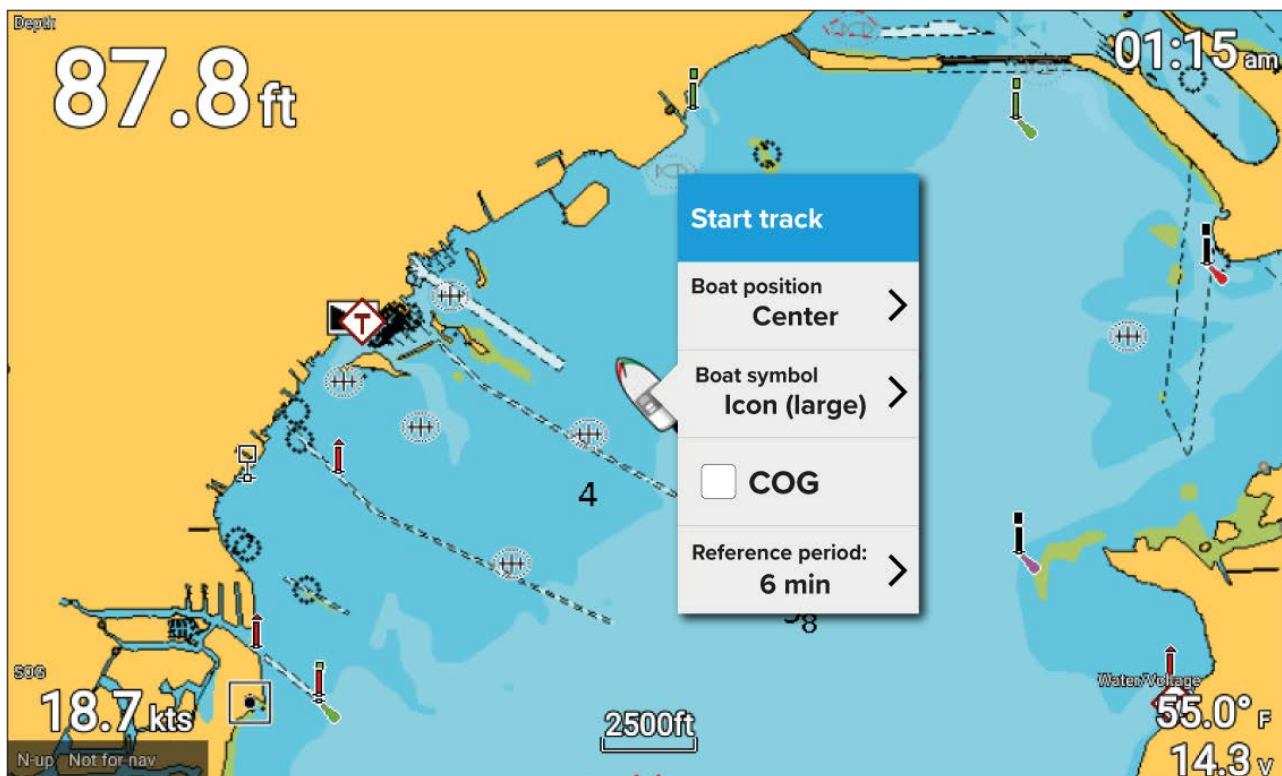
La posizione dell'imbarcazione determina la posizione sullo schermo del simbolo imbarcazione. La posizione dell'imbarcazione si può cambiare solo quando il **Moto Carta** è impostato su **Moto Relativo**. È possibile modificare la posizione dell'icona dell'imbarcazione per fornire una distanza maggiore davanti all'imbarcazione.

Sono disponibili le seguenti opzioni:

- **Centra** — Centra è la posizione predefinita dell'imbarcazione e posiziona l'icona dell'imbarcazione al centro dello schermo.
- **Offset Parziale** — L'offset parziale posiziona l'icona dell'imbarcazione a metà strada tra il centro e il fondo dello schermo.
- **Offset completo** — L'offset completo posiziona l'icona dell'imbarcazione nella parte inferiore dello schermo fornendo una visuale più estesa in avanti.

## Dettagli imbarcazione

Il popover Dettagli nave fornisce l'accesso alle impostazioni relative all'imbarcazione.



Dal popover Dettagli Nave si può:

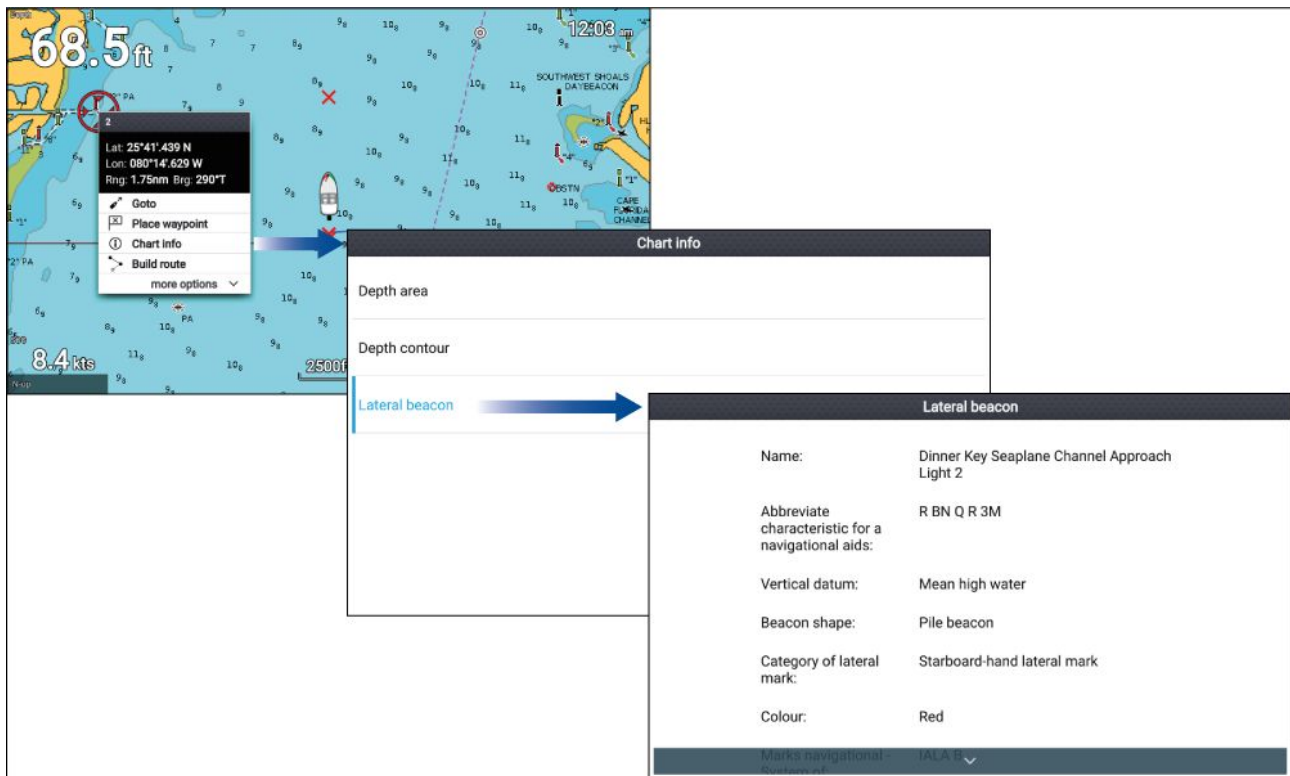
- Iniziare/interrompere una traccia.
- Applica un offset alla posizione del simbolo imbarcazione.
- Modifica il simbolo usato per l'imbarcazione.
- Mostra/Nasconde il vettore COG.
- Imposta la lunghezza del periodo di riferimento della linea COG.

## Visualizzare le informazioni sugli oggetti

Gli oggetti cartografici disponibili sulla cartografia, si possono selezionare per visualizzare le informazioni sugli oggetti.



Quando si seleziona un oggetto, il cursore diventerà un cursore oggetto.



1. Premere il tasto **OK** per visualizzare il menu contestuale dell'oggetto.
2. Selezionare **Info Carta**.  
Viene visualizzato un elenco degli oggetti cartografici più vicini.
3. Selezionare una voce dall'elenco per visualizzare informazioni dettagliate.

## Informazioni Stazioni maree

A seconda della cartografia, potrebbero essere disponibili informazioni sulle stazioni di marea.

### Simbolo stazioni maree

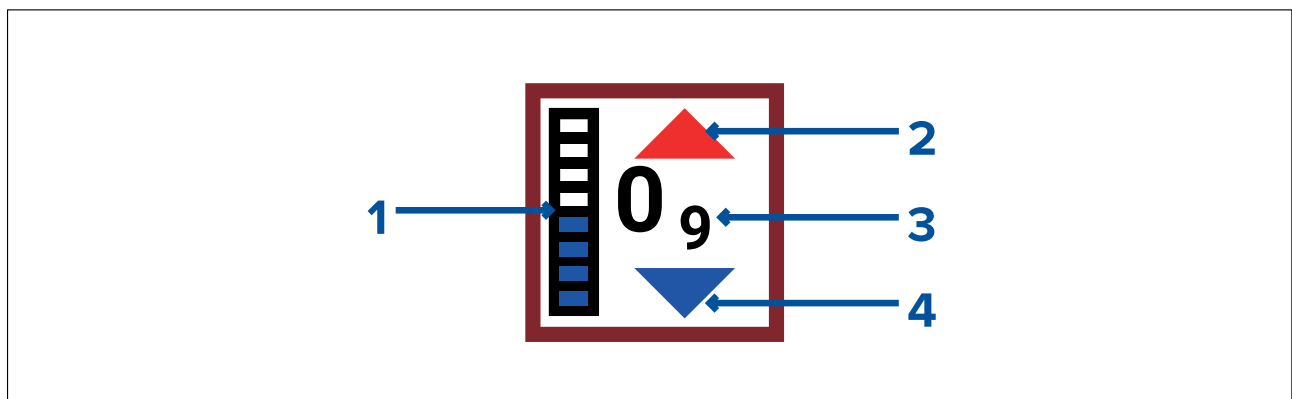


La posizione delle stazioni Maree è contrassegnata sulla carta usando un simbolo a forma di diamante con una "T" al centro.

- Il simbolo è colorato in rosso quando si utilizza la cartografia Navionics.
- Il simbolo è colorato in nero quando si utilizza la cartografia C-Map.

### Grafico marea dinamico

Usando la cartografia Navionics, quando è abilitata l'opzione marea (**Menu > Impostazioni > Setup > Maree**) il simbolo della marea viene sostituito con un grafico dinamico dell'altezza delle maree:

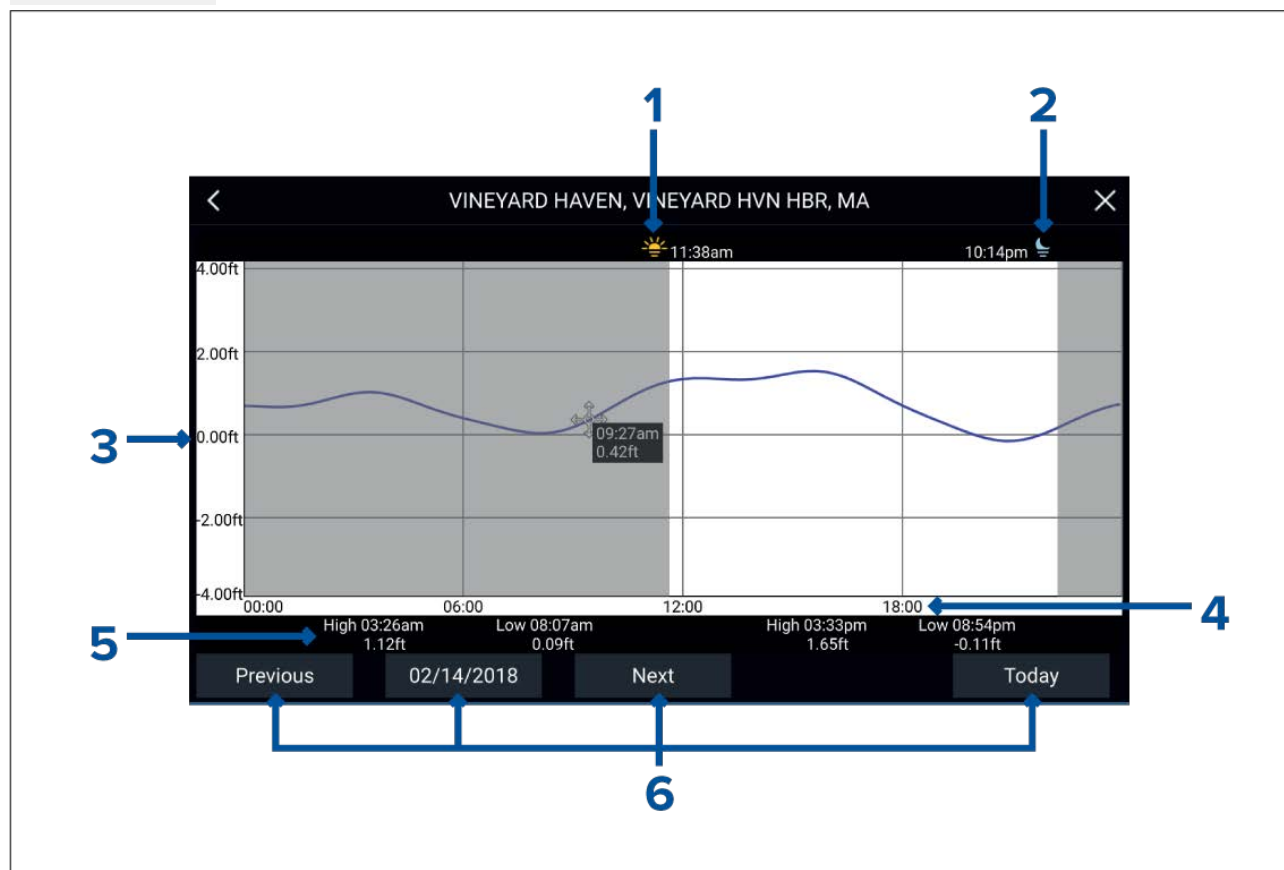


1. Barra Maree — La barra delle maree traccia l'altezza corrente della marea rispetto all'altezza massima della marea prevista per quel giorno.
2. La freccia rossa indica che l'altezza della marea è in aumento.

- Altezza della marea — L'altezza della marea viene visualizzata nelle unità di profondità selezionate dall'utente, con i decimali visualizzati a pedice. I decimali non vengono visualizzati per valori pari o superiori a 10.
- La freccia blu indica che l'altezza della marea è in diminuzione.

### Grafico maree

I grafici delle maree sono disponibili con cartografia compatibile selezionando **Altre opzioni** e quindi **Stazione marea** dal menu contestuale stazione marea.



- Alba** — Indica l'ora dell'alba.
- Tramonto** — Indica l'ora del tramonto.
- Altezza** — Indica l'altezza della marea nelle unità di misura selezionate.
- Ora** — Indica l'ora del giorno.
- Bassa/alta marea** — Indica l'ora della bassa/alta marea.
- Opzioni data e ora** — Utilizzare i tasti per visualizzare le previsioni della marea del giorno precedente, corrente o successivo o inserire una data selezionando il campo della data.

### Informazioni sulla corrente

A seconda della cartografia, potrebbero essere disponibili informazioni sulle stazioni di corrente.

#### Simbolo Stazioni correnti.



Le stazioni delle correnti sono contrassegnate sulla carta usando un simbolo a forma di diamante con una "C" al centro.

- Il simbolo è colorato in Blu quando si utilizza la cartografia Navionics.
- Il simbolo è colorato in nero quando si utilizza la cartografia C-Map.

#### Grafico dinamico della corrente

Usando la cartografia Navionics, quando è abilitata l'opzione Maree (**Menu > Impostazioni > Setup > Maree**), il simbolo della corrente viene sostituito dal grafico dinamico della corrente:



Il grafico dinamico della corrente è una freccia che punta nella direzione del flusso di corrente. La lunghezza della freccia indica la velocità della corrente; più lunga è la freccia, maggiore è la velocità.

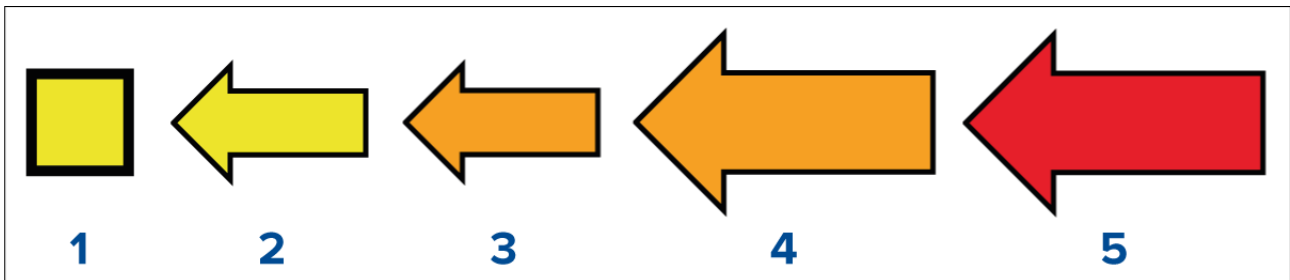
Il bordo della freccia indica lo stato corrente:

- Rosso: velocità della corrente in aumento.
- Blu: velocità della corrente in diminuzione.

La velocità della corrente è indicata all'interno della freccia. La velocità della corrente viene visualizzata nelle unità di velocità selezionate dall'utente, con i decimali visualizzati a pedice. I decimali non vengono visualizzati per valori pari o superiori a 10.

La stanca di marea viene indicata dalla parola "STANCA (Slack)" in una casella con un bordo blu.

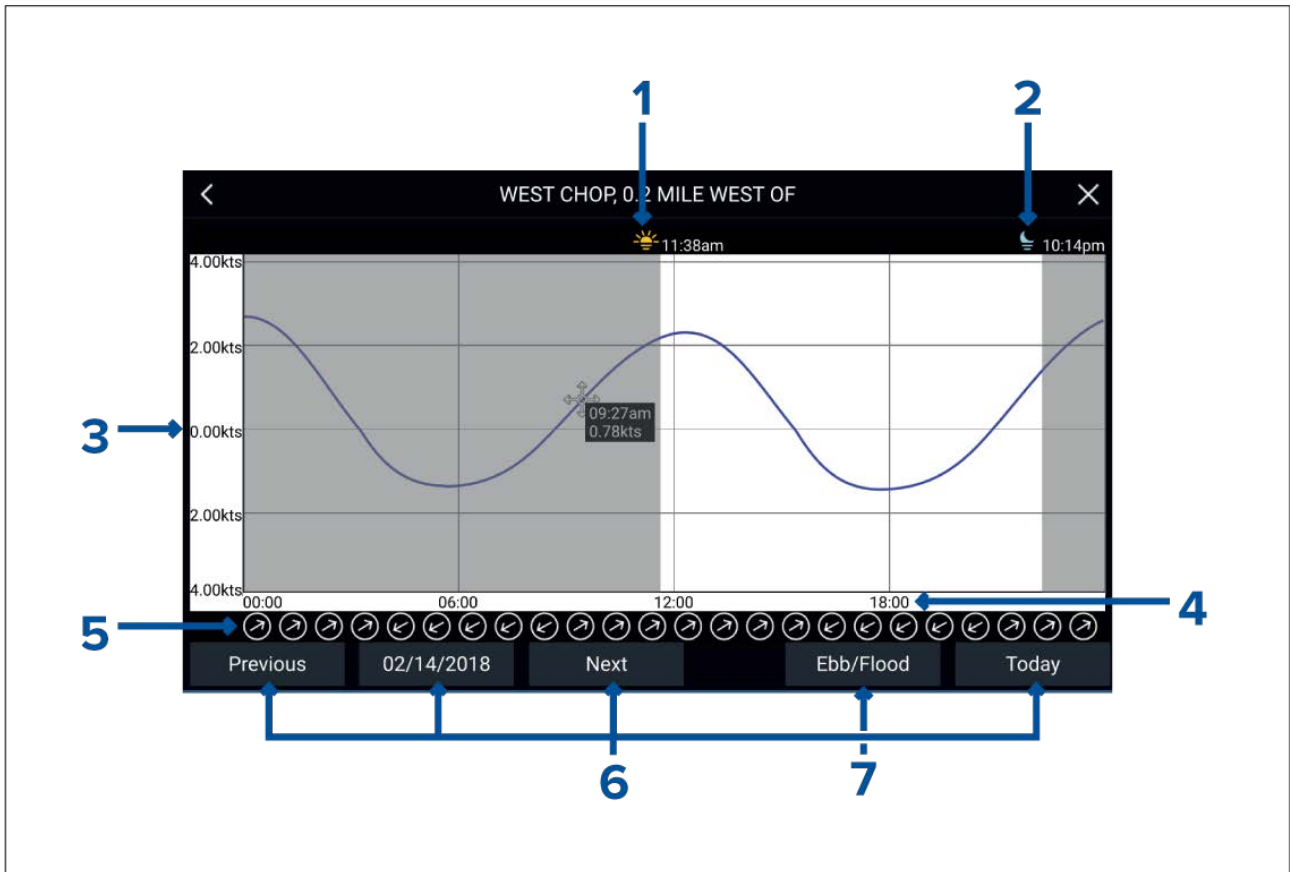
Quando si usa la cartografia C-Map le frecce sono usate per indicare la direzione del flusso della corrente. La dimensione e il colore della freccia indicano l'intensità della corrente:



	Colore	Velocità
1	Giallo	Da 0 a 0,1 nodi
2	Giallo	Da 0,2 a 1 nodo
3	Arancione	Da 1,1 a 2 nodi
4	Arancione	Da 2,1 a 3 nodi
5	Rosso	>3 nodi

### Grafico della corrente

I grafici della corrente sono disponibili selezionando **Altre opzioni** e quindi **Stazione corrente** dal menu contestuale stazioni Corrente.

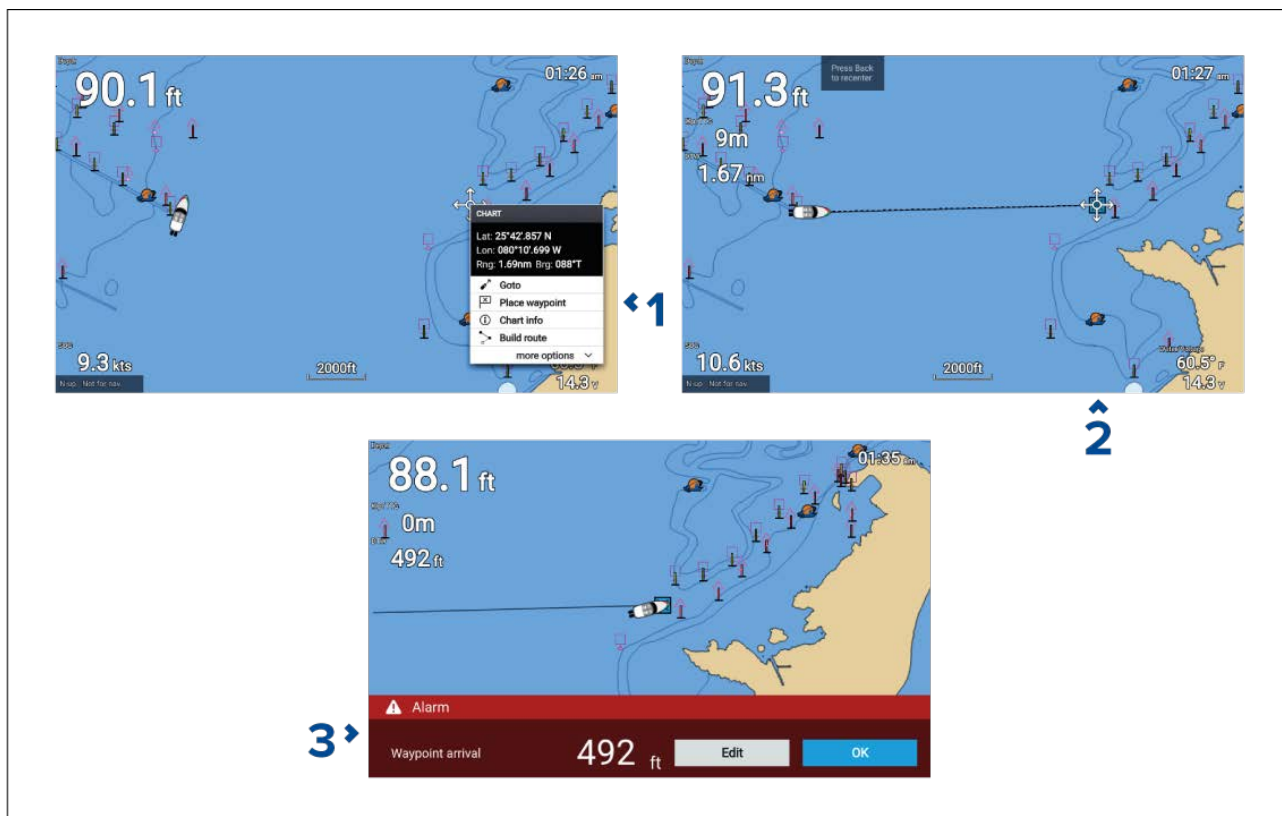


1. **Alba** — Indica l'ora dell'alba.
2. **Tramonto** — Indica l'ora del tramonto.
3. **Velocità** — Fornisce la velocità della corrente nelle unità selezionate.
4. **Ora** — Indica l'ora del giorno.
5. **Direzione** — Indica la direzione della corrente (in relazione al nord).
6. **Opzioni data e ora** — Utilizzare i tasti per visualizzare le previsioni della marea del giorno precedente, corrente o successivo o inserire una data selezionando il campo della data.
7. **Ebb/Flood** — Visualizza un elenco di basse maree, maree lente e maree montanti.

## 7.2 Navigazione

### Navigare verso un waypoint o un punto di interesse

Si può seguire una rotta “Goto” verso un Waypoint o una posizione specifica.



1. Selezionare il waypoint o punto di interesse e selezionare **Goto** dal menu contestuale.

*Si può interrompere la rotta **Goto** in qualsiasi momento selezionando Stop dal menu contestuale oppure selezionando un'altra **Goto**.*

La app Carta inizierà la navigazione attiva.

2. Navigare fino al punto di destinazione, utilizzando l'app Carta come guida.
3. Selezionare **OK** per accettare l'allarme di arrivo del waypoint, che viene attivato quando si raggiunge una distanza specificata dal waypoint.

Si può anche seguire una rotta Goto dal menu **Vai**: **Menu** > **Vai**.

### Regolare l'allarme di arrivo waypoint

L'allarme di arrivo al waypoint è abilitato di default. L'allarme di arrivo al waypoint crea un cerchio virtuale, del raggio specificato, attorno al punto di destinazione. Quando l'imbarcazione raggiunge il cerchio virtuale, viene attivato l'allarme.

Dalla schermata Home:

1. Selezionare **Impostazioni**.
2. Selezionare il tab **Allarmi**.
3. Selezionare il campo per impostare il **Raggio di arrivo**.
4. Regolare la distanza al valore desiderato.
5. Premere il tasto **Indietro** per ritornare al menu Allarmi.

#### **Nota:**

L'allarme arrivo waypoint può essere disabilitato o abilitato utilizzando l'interruttore di **Arrivo al Waypoint**.

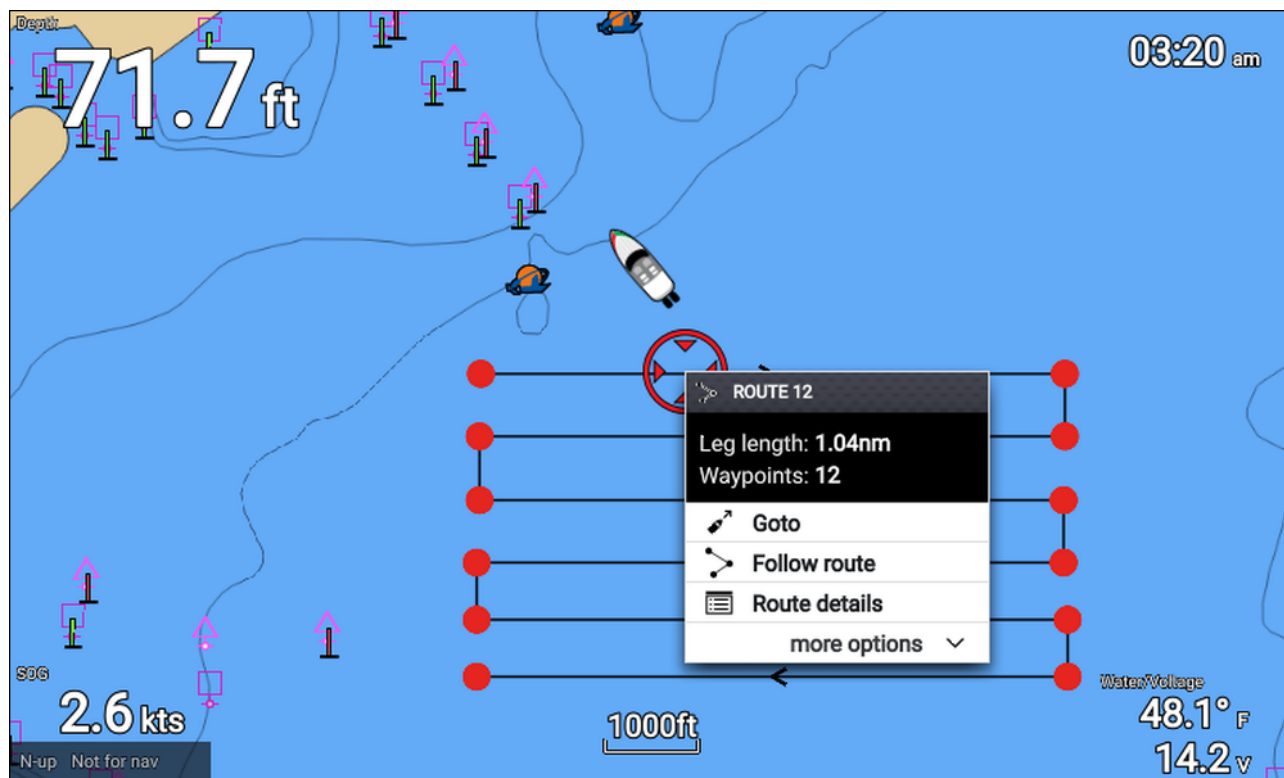
## Azzerare l'errore di fuori rotta (XTE)

Un errore di fuori rotta (XTE) si verifica quando la rotta effettiva si discosta dalla rotta pianificata. Azzerando l'XTE si segue una nuova rotta direttamente dalla posizione corrente a destinazione, piuttosto che continuare a seguire la rotta pianificata.

1. Selezionare **Riattiva XTE** dal menu **Navigazione: Menu > Navigazione > Riattiva XTE**.

## Seguire una rotta.

Per navigare su una rotta salvata procedere come segue.



Dalla app Carta, con la rotta visualizzata sullo schermo:

1. Selezionare un tratto di rotta.  
Viene visualizzato il menu contestuale rotte.
2. Selezionare **Segui rotta** per seguire la rotta dall'inizio alla fine.

In alternativa è possibile selezionare Segui Rotta dal menu popover Rotta, accessibile dal menu Rotte. **Menu > Rotte e Tracce > Rotte > <Nome rotta> > Segui**.

Per maggiori informazioni su rotte e gestione delle rotte fare riferimento a: [6.2 Rotte](#)

### Seguire una rotta da un waypoint specifico

È possibile iniziare a seguire una rotta da qualsiasi waypoint in quella rotta.

Dalla app Carta, con la rotta visualizzata sullo schermo:

1. Selezionare il waypoint da cui si vuole iniziare a seguire la rotta.  
Viene visualizzato il menu contestuale della rotta.
2. Selezionare **Altre opzioni**.
3. Select **Segui da qui**.



## Creare una traccia

Si può registrare il percorso della navigazione usando le Tracce. Una volta che la Traccia è stata salvata può essere convertita in una rotta in modo che lo stesso percorso possa essere usato in futuro.



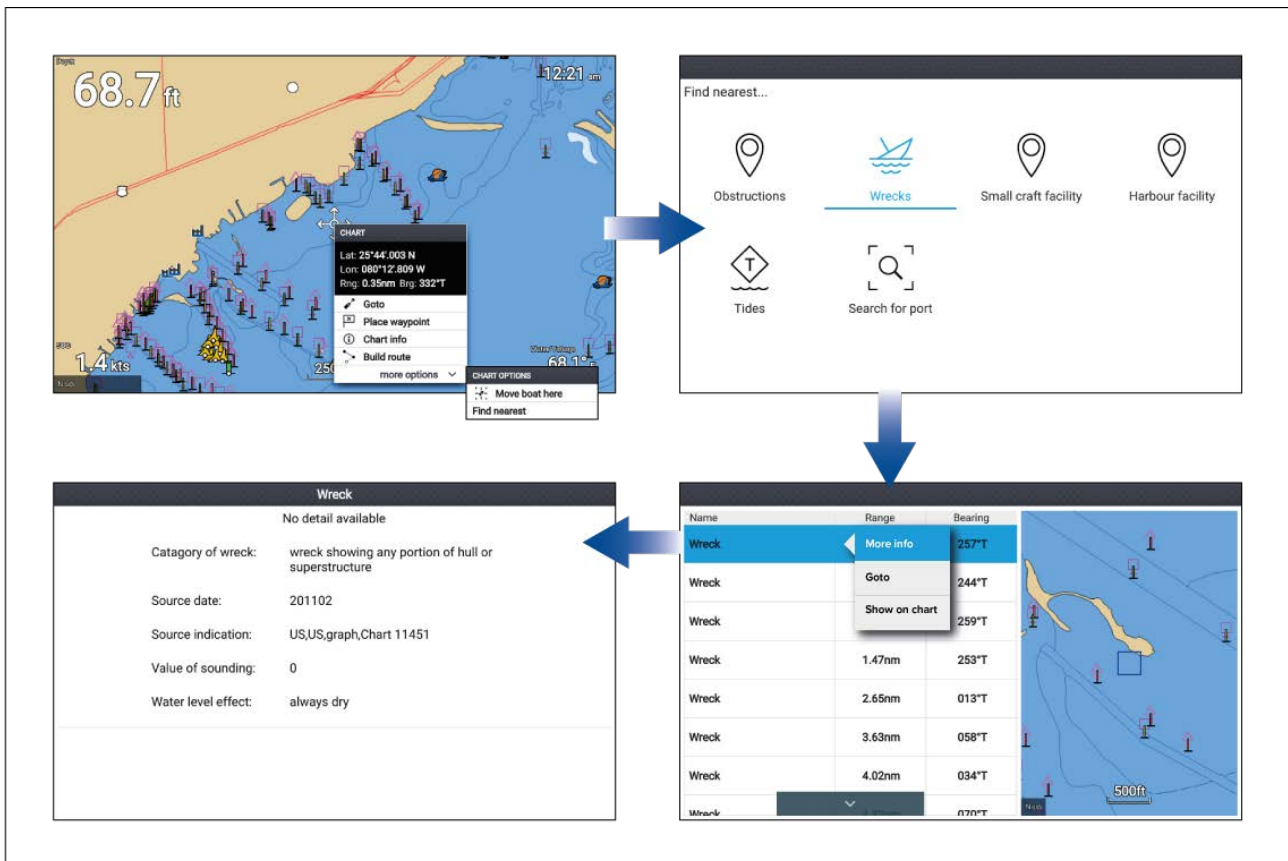
Con la app Carta visualizzata:

1. Se necessario, premere il tasto **Indietro** per entrare in modo Moto.
2. Premere il tasto **OK**.  
Viene visualizzato il menu popover.
3. Selezionare **Inizia traccia**.  
Il percorso dell'imbarcazione verrà registrato.
4. Quando il viaggio è completo, selezionare **Interrompi traccia** dal menu popover Dettagli nave.

Si può anche iniziare una nuova registrazione traccia in qualsiasi momento dal menu Rotte e tracce: accessibile dalla schermata Home: **Homescreen > Rotte e Tracce** e dal menu app Carta: **Menu > Rotte e Tracce**.

## 7.3 Trova più vicino

La funzione Trova più vicino ti consente di selezionare una posizione e cercare oggetti o punti di interesse vicini.



Gli oggetti disponibili dipendono dalla cartografia in uso:

Oggetto	Cartografia
<b>Ostruzioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Relitti</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Servizi per piccole imbarcazioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> </ul>
<b>Impianti portuali</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> </ul>
<b>Stazione marea</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Stazione corrente</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Porto (Ricerca per nome)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte™ LightHouse</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Marine</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>

Oggetto	Cartografia
Laghi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
Servizi Business	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> </ul>
Punto di interesse	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C-MAP®</li> </ul>
ORA (Outdoor Recreational Areas - Aree ricreative all'aperto)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C-MAP®</li> </ul>
Servizi ORA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C-MAP®</li> </ul>
Servizi portuali	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>

## Ricerca usando l'opzione Trova il più vicino

Per cercare oggetti vicini, procedere come segue.

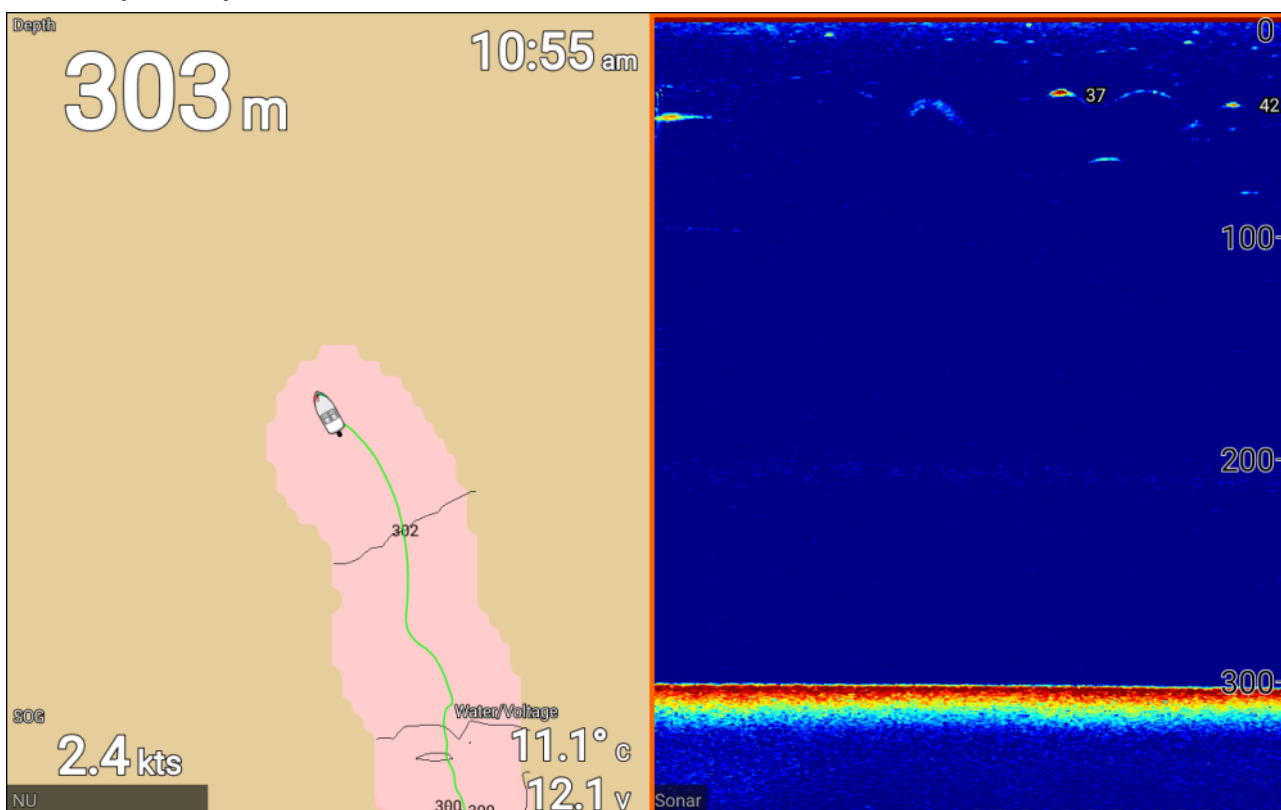
### Nota:

L'elenco è ordinato in base alla vicinanza di un oggetto alla posizione selezionata. Tuttavia, la distanza e il rilevamento visualizzati sono relativi alla posizione dell'imbarcazione.

1. Selezionare una posizione vicino alla quale si desidera effettuare la ricerca.  
Viene visualizzato il menu contestuale Carta.
2. Selezionare **Altre opzioni**.
3. Selezionare **Trova più vicino**.
4. Selezionare il tipo di oggetto desiderato.
5. Se necessario, selezionare una sottocategoria o durante la ricerca di un porto, utilizzare la tastiera su schermo per inserire il nome di un porto e selezionare **Cerca**.
6. Viene visualizzato un elenco degli oggetti cartografici più vicini.
7. Selezionare un oggetto dall'elenco.  
Viene visualizzato il menu Popover e il **LiveView** sulla destra dello schermo evidenzierà e ingrandirà l'oggetto selezionato.
8. Dal menu popover si può:
  - i. Visualizzare ulteriori informazioni sull'oggetto selezionando **Altre info**.
  - ii. Navigare all'oggetto selezionato selezionando **Goto**.
  - iii. Visualizzare l'oggetto selezionato nell'app Carta selezionando **Mostra su carta**.

## 7.4 RealBathy™

È possibile creare carte batimetriche personali precise in tempo reale utilizzando la funzione RealBathy™ di Raymarine.



### Nota:

RealBathy™ richiede carte NC2 LightHouse™ compatibili e carte MicroSD con spazio libero sufficiente per registrare i dati di profondità e batimetrici.

Quando si usa RealBathy™, sullo schermo vengono disegnate nuove linee di contorno in tempo reale in base alle letture di profondità del trasduttore. L'ombreggiatura del colore viene utilizzata per riflettere la profondità, con l'ombra più scura che indica i fondali più bassi. I dati del sonar vengono registrati sulla scheda di memoria inserita.

## Impostare e creare contorni RealBathy

Per abilitare la creazione di contorni batimetrici RealBathy™ in tempo reale procedere come segue:

### Importante:

- Bisogna conoscere la distanza dalla faccia inferiore del trasduttore alla linea di galleggiamento.
- Per gli ambienti di marea è necessaria la cartografia LightHouse™ NC2 che include le informazioni sulle stazioni di marea per la propria posizione.

Dall'app Carta:

1. Inserire la cartuccia cartografica LightHouse™ NC2 nel lettore del display.
2. Selezionare la cartuccia cartografica LightHouse™ come cartografia per la app Carta.

*Per dettagli sulla scelta della cartografia fare riferimento a: [Selezionare una carta elettronica](#)*

3. Inserire la distanza tra la faccia inferiore del trasduttore e la linea di galleggiamento nel campo **Da linea di galleggiamento a tdc:**
4. Abilitare l'interruttore **RealBathy**; nel menu **Profondità: Menu > Profondità**
5. Selezionare l'opzione relativa **Correzione altezza**:
  - **Nessuna** — Nessuna correzione.
  - **Marea** — Usa i dati della stazione di marea nelle vicinanze per correggere l'altezza. Quando è selezionato **Marea** viene eseguita una ricerca della stazione di marea e viene visualizzato

un elenco di stazioni disponibili. Selezionare la stazione di marea più vicina alla posizione dell'imbarcazione.

- **Livello lago** — Valore specificato dall'utente utilizzando l'indicatore del livello dell'acqua per la propria posizione.

**Nota:**

Per garantire isobate precise, si consiglia di:

- In ambienti di marea (ad esempio mari e oceani) si utilizza la cartografia LightHouse™NC2 che include le informazioni sulle maree e si seleziona la stazione di marea più vicina alla propria posizione, oppure
- in ambienti di acqua dolce (ad esempio laghi) selezionare **Livello lago** nel campo **Correzione altezza:** e quindi inserire la lettura corrente dall'indicatore del livello dell'acqua per la propria posizione nel campo situato sotto l'opzione di correzione dell'altezza.

6. Regolare la **Visibilità:** impostare la trasparenza desiderata.

*Il 100% fornisce una visibilità completa dei contorni di RealBathy, poiché via via che la percentuale diminuisce i dettagli della carta dietro i contorni RealBathy diventano più visibili.*

7. Selezionare le impostazioni di **Densità:** desiderate.

*Forti pendenze possono provocare linee di contorno sovrapposte, abbassare la densità in queste situazioni fornisce una visione più chiara.*

## 7.5 Menu Impostazioni Carta

La tabella seguente elenca le impostazioni applicabili all'app Carta e la loro posizione all'interno del menu **Impostazioni** dell'app. Le opzioni disponibili dipendono dalla cartografia in uso. Se un'impostazione non viene visualizzata, la funzione non è compatibile con la cartografia. Se una funzionalità è disattivata (colore grigio), è necessario un abbonamento per attivare la funzione.

### Tab Cartografia

Descrizione	Opzioni
Consente di selezionare la cartografia che si desidera utilizzare nell'app Carta corrente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carte LightHouse</li> <li>• Navionics</li> <li>• C-MAP</li> </ul>

### Tab Setup

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>Dettagli Carta :</b> Consente di selezionare il livello di dettaglio visualizzato sullo schermo per la cartografia basata su vettori. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Basso</li> <li>• Medio</li> <li>• Alto</li> </ul>
<b>Moto carta:</b> Il modo moto controlla in che modo Carta e imbarcazione sono rappresentati in relazione l'una con l'altra. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Moto relativo</li> <li>• Moto vero</li> <li>• Scala auto</li> </ul>
<b>Orientamento carta:</b> L'orientamento della carta influisce sull'allineamento della carta in relazione all'imbarcazione, alla rotta o al Nord. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• North-Up</li> <li>• Head-Up</li> <li>• Course-Up</li> </ul>
<b>Icona barca:</b> L'icona è usata per rappresentare l'imbarcazione e può essere personalizzata per meglio riflettere la nave. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrobordo veloce</li> <li>• Fuoribordo veloce</li> <li>• Motore</li> <li>• Pesca professionale</li> <li>• Gommone</li> <li>• Kayak</li> <li>• Pontoon</li> </ul>
<b>Tipo di icona:</b> L'icona è usata per rappresentare l'imbarcazione e può essere personalizzata. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Icona (Grande)</li> <li>• Icona (Piccola)</li> <li>• Contorno</li> <li>• Goccia</li> </ul>
<b>Posizione nave</b> Regolare la posizione dell'imbarcazione per visualizzare più o meno spazio davanti all'imbarcazione. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Centra</li> <li>• Offset parziale</li> <li>• Offset completo</li> </ul>
<b>Intervallo animazione marea</b> Consente di selezionare l'intervallo di tempo utilizzato per le animazioni di marea e correnti. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da 15 minuti a 2 ore in incrementi di 15 minuti.</li> </ul>

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Impostazione auto modo RUNNING:</b> Quando abilitato, l'app Carta passerà automaticamente al modo Running quando la velocità dell'imbarcazione supera i 10 nodi; quando la velocità dell'imbarcazione scende sotto i 10 nodi l'app Carta passerà automaticamente alla modo utilizzato in precedenza. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Satellite</b> Abilita e disabilita la visualizzazione di una sovrapposizione aerea fotografica. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia C-MAP® o Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Copertura:</b> Determina dove verrà utilizzata la sovrapposizione aerea. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Solo terra</li> <li>• Terra e Mare</li> <li>• Terra e Bassi Fondali</li> </ul>
<p><b>Maree</b> Abilita e disabilita la visualizzazione dei grafici di Marea e Corrente nelle stazioni di marea e corrente. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Suggerimenti Community</b> Abilita e disabilita la visualizzazione dei dati di crowdsourcing. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Batim. alta ris.</b> Abilita e disabilita la visualizzazione di carte Batimetriche ad alta risoluzione che forniscono dettagli, contorni e struttura del fondo migliorati. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia C-MAP®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Pesca sportiva</b> Consente di visualizzare pagine di informazioni di facile utilizzo su posizioni di pesca tra cui tipo di pesce, dimensioni, profondità e composizione del fondo e barriera corallina. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia C-MAP®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Simboli mark di navigazione:</b> Determina il gruppo di simboli usato per indicare i mark di navigazione: Internazionale o US. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• US</li> <li>• Internazionale</li> </ul>

### Tab Profondità

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Bassi fondali:</b> Abilita e disabilita l'identificazione di aree considerate bassi fondali. Se abilitata, verrà visualizzata un'area tratteggiata rossa a una profondità inferiore rispetto a quella specificata nel campo Da zero a. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Da Zero a:</b> Specifica la profondità utilizzata per l'impostazione di profondità minima (Bassi fondali).</p>	Da 0 ft a 60 ft (o unità di misura equivalenti)

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.	
<b>Isobate:</b> Determina la profondità alla quale si applica il colore di acque profonde. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	Formato numerico profondità.
<b>Colore acque profonde</b> Consente di specificare il colore utilizzato per identificare le acque profonde. Questa impostazione è sempre disponibile e non dipende dalla cartografia in uso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bianco</li> <li>• Blu</li> </ul>
<b>Registra dati profondità</b> Consente di registrare i dati di profondità e posizione sulla scheda di memoria Questa impostazione è disponibile quando si utilizzano carte LightHouse™.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<b>Scheda SD:</b> Quando è stata inserita una scheda MicroSD adatta, viene visualizzato lo spazio disponibile per la registrazione dei dati di profondità e RealBathy. Questa impostazione è disponibile quando si utilizzano carte LightHouse™.	N/A
<b>Da linea di galleggiamento a tdc:</b> Inserire la distanza tra la linea di galleggiamento e il trasduttore di profondità. Questa impostazione è disponibile quando si utilizzano carte LightHouse™.	Da 0 ft a 9,9 ft
<b>RealBathy:</b> Visualizza sulla carta i dati RealBathy™ registrati in precedenza salvati sulla scheda di memoria. Questa impostazione è disponibile quando si utilizzano carte LightHouse™.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<b>Visibilità:</b> Determina la trasparenza dei dati RealBathy e dei dati live di SonarChart visualizzati sullo schermo. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia LightHouse™ o Navionics®.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da 0% a 100%</li> </ul>
<b>Correzione Altezza:</b> Determina il livello di correzione dell'altezza applicato a RealBathy e ai dati di profondità. Questa impostazione è disponibile quando si utilizzano carte LightHouse™.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nessuno</li> <li>• Marea</li> <li>• Livello lago</li> </ul>
<b>Ombreggiatura profondità di sicurezza:</b> Determina la profondità alla quale sono visualizzati i contorni di sicurezza. Questa impostazione è disponibile quando si utilizzano carte vettoriali LightHouse™.	Formato numerico
<b>Densità</b> Seleziona la densità delle isobate disponibili. Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia LightHouse™ o Navionics®.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <b>Nota:</b>            L'opzione 'Molto alta' è disponibile solo quando si utilizza la cartografia Navionics.         </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bassa</li> <li>• Media</li> <li>• Alta</li> <li>• Molto alta</li> </ul>



Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Registraz. sonar</b>  Consente di effettuare il log dei dati di profondità e posizione sulla cartuccia cartografica Navionics.  Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>SonarChart Live</b>  Abilita e disabilita la funzione Navionics SonarChart Live che consente la creazione in tempo reale e la visualizzazione di carte batimetriche ad alta risoluzione.  Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Correzione marea</b>  Consente di applicare un offset alla registrazione delle misurazioni di profondità del sonar dai dati di altezza delle maree trasmessi dalle stazioni vicine.  Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Zona di pesca:</b>  È possibile impostare una zona di pesca abilitando la <b>Zona di pesca</b> e specificando una profondità minima e una profondità massima. Le aree sulla carta che si trovano tra queste profondità saranno colorate in bianco, le aree al di fuori di queste profondità saranno colorate in blu.  Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Carta 2D</b>  Abilita e disabilita la carta 2D.  Questa impostazione è disponibile quando si utilizza cartografia Navionics®.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>

#### Tab Celle dati

Impostazioni	Descrizione
<b>1:</b>	Determina i dati visualizzati nella cella 1.
<b>2:</b>	Determina i dati visualizzati nella cella 2.
<b>3:</b>	Determina i dati visualizzati nella cella 3.
<b>4:</b>	Determina i dati visualizzati nella cella 4.
<b>Azzera tutto</b>	Selezionando l'opzione ripristinerà tutte le celle dati alle impostazioni di fabbrica.

## 7.6 SonarChart™ Live

È possibile creare carte batimetriche personali utilizzando il trasduttore di profondità e la funzione SonarChart™ Live, disponibile con cartografia elettronica Navionics® compatibile.

**Nota:** Prima di usare la funzione SonarChart™ Live assicurarsi di aver configurato correttamente le impostazioni di profondità del trasduttore.

Quando si usa SonarChart™ Live, sullo schermo vengono disegnate nuove linee di contorno in tempo reale in base alle letture di profondità del trasduttore. L'ombreggiatura del colore viene utilizzata per riflettere la profondità, con il rosso scuro che indica i fondali più bassi. I dati del sonar sono registrati sulla cartuccia cartografica e sono condivisi con Navionics quando si aggiorna la cartuccia cartografica online.

### Correzione marea

SonarChart™ Live registra le letture effettive del trasduttore di profondità nelle condizioni di marea / livello dell'acqua correnti. È possibile abilitare la regolazione automatica delle letture di profondità in base ai dati di profondità di bassa marea / basso livello dell'acqua presi da una stazione di marea vicina.

### Abilitare SonarChart Live

Per abilitare la creazione di linee batimetriche SonarChart™ in tempo reale:

Con le impostazioni di profondità del trasduttore configurate correttamente e la cartografia compatibile selezionata:

1. Selezionare il tab **Profondità** dal menu di impostazioni dell'app Carta: **App Carta > Menu > Impostazioni > Profondità**.
2. Abilitare **Registrazione Sonar**.
3. Abilitare **SonarChart Live**.
4. Selezionare il campo **Visibilità** e regolare il valore.
5. Se necessario, abilitare la **Correzione marea**.

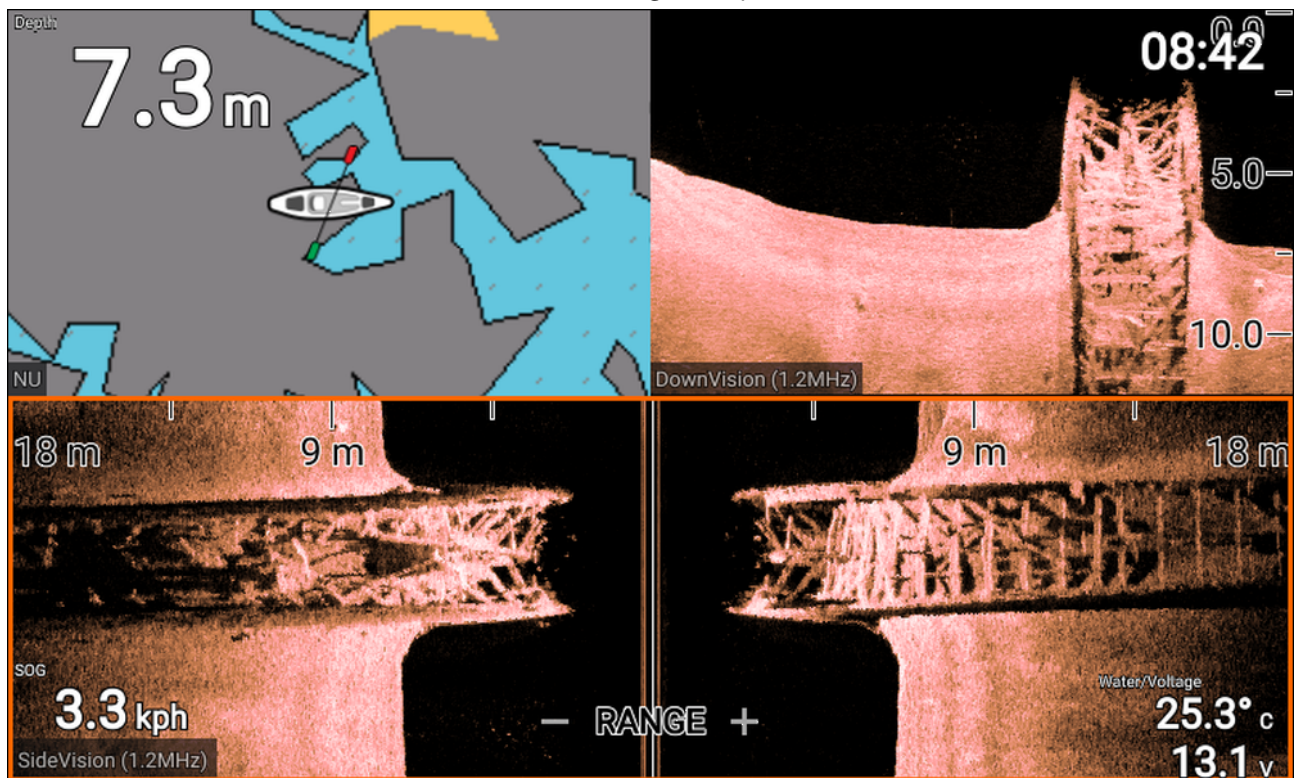
## Capitolo 8: App Fishfinder

### Indice capitolo

- 8.1 Panoramica app fishfinder a pagina 92
- 8.2 Canali Fishfinder a pagina 95
- 8.3 Posizionare un waypoint nell'applicazione Fishfinder a pagina 96
- 8.4 Scorrimento all'indietro del Sonar a pagina 97
- 8.5 Comandi sensibilità Fishfinder a pagina 98
- 8.6 Configurazione delle impostazioni trasduttore a pagina 99
- 8.7 Menu impostazioni Fishfinder a pagina 100

## 8.1 Panoramica app fishfinder

L'app Fishfinder visualizza gli echi ricevuti dal trasduttore collegato e crea un'immagine in scorrimento della struttura del fondale e dei bersagli che passano sotto il trasduttore.



Per ogni istanza dell'app Fishfinder si può selezionare la cartografia elettronica da utilizzare. La selezione viene mantenuta anche alla riaccensione dello strumento.

### Comandi applicazione fishfinder

L'app Fishfinder ha 2 modi di controllo, Modo scorrimento e modo Pausa/Playback. Il comportamento di alcuni comandi dipende dalla modalità di controllo e anche dal canale Fishfinder visualizzato. I seguenti comandi si applicano ai canali fishfinder DownVision™, SideVision™ e Conical. I comandi seguenti non si applicano ai canali RealVision™.

#### Modo Scorrimento

Il modo di scorrimento è la modalità predefinita quando viene aperta l'app Fishfinder. In modo Scorrimento viene visualizzata una rappresentazione grafica degli echi rilevati e del fondale che scorre da sinistra a destra.

Comandi:

- Premendo il tasto **Più** si passa al modo Zoom.
- Dal modo Zoom usare i tasti **Più** e **Meno** per aumentare o diminuire il livello di zoom.
- Premendo il tasto **OK** si visualizzano i controlli per il guadagno sulla parte sinistra dello schermo.
- Premendo il tasto **Waypoint** si posiziona un waypoint alla posizione corrente dell'imbarcazione.
- Premendo il tasto **Menu** si apre il menu app.
- Premendo qualunque tasto del **Pad direzionale** si passerà al modo Pausa/Playback.

#### Modo Pausa/Playback

In modo Pausa/Playback l'immagine viene messa in pausa e si può muovere il cursore sullo schermo.

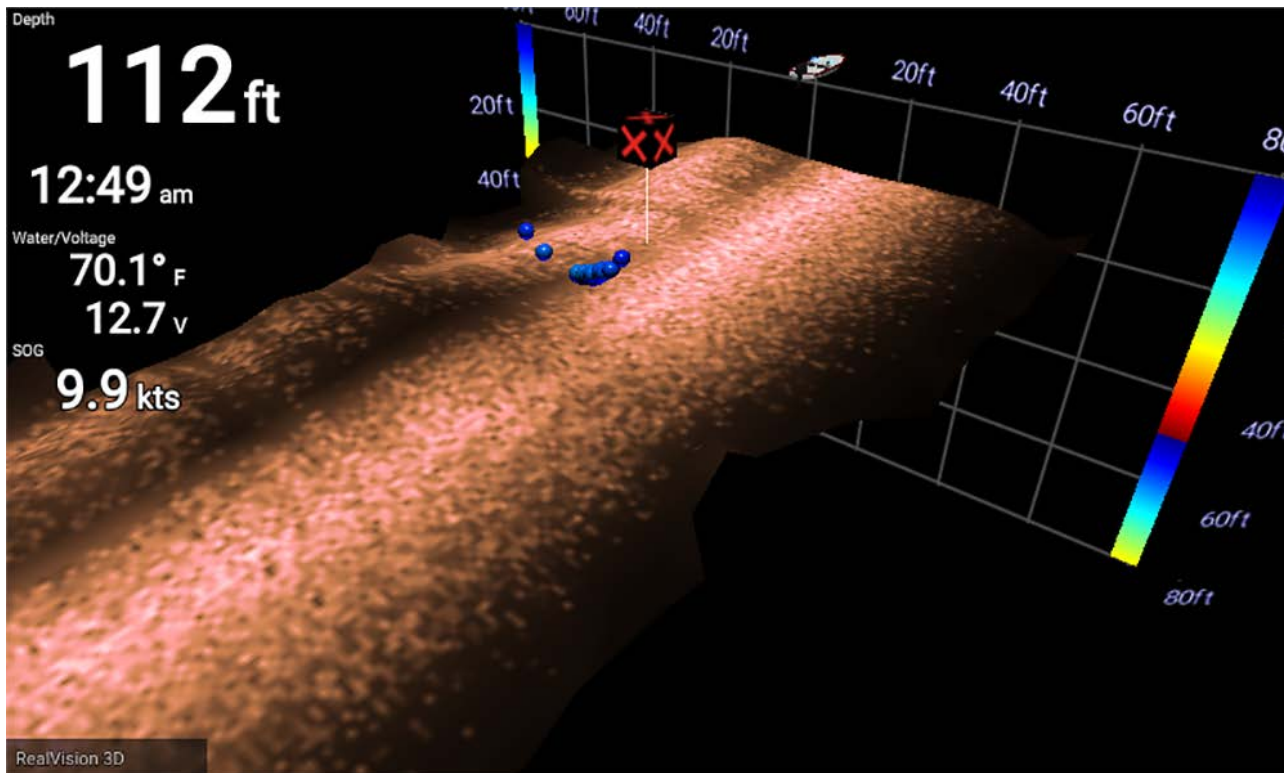
Comandi:

- Premendo il tasto **Più** si passa al modo Zoom e l'immagine in scorrimento rimane in pausa.
- Dal modo Zoom usare i tasti **Più** e **Meno** per aumentare o diminuire il livello di zoom.
- Premendo il tasto **OK** si apre il menu contestuale Fishfinder.
- Premendo il tasto **Waypoint** si posiziona un waypoint alla posizione del cursore.
- Premendo qualunque tasto del **Pad direzionale** il cursore si sposterà in quella direzione.

- Con il cursore all'estrema sinistra dello schermo, continuando a premere il pulsante Sinistra si visualizzerà la cronologia dell'immagine in scorrimento, che consente di visualizzare la struttura e i bersagli già passati.
- Premendo il tasto **Menu** o **Indietro**, l'app Fishfinder torna al modo scorrimento.

### Comandi app RealVision™

Quando si visualizzano i canali RealVision™, i comandi si comportano in modo diverso rispetto agli altri canali Fishfinder.



### Modo Scorrimento

Il modo di scorrimento è la modalità predefinita quando viene aperta l'app Fishfinder. In modo Scorrimento viene visualizzata un'immagine che scorre sullo schermo.

Comandi:

- Premendo i tasti **Più** e **Meno** per aumentare o diminuire il livello di zoom.
- Premendo qualunque tasto del **Pad direzionale** l'immagine ruoterà in quella direzione.
- Premendo il tasto **Waypoint** si posiziona un waypoint alla posizione corrente dell'imbarcazione.
- Premendo il tasto **Menu** si apre il menu app.
- Premendo il tasto **OK**, si interrompe lo scorrimento e si passa alla modalità Pausa/Playback.

### Modo Pausa/Playback

In modo Pausa/Playback l'immagine viene messa in pausa e si può muovere il cursore sullo schermo.

Comandi:

- Premendo i tasti **Più** e **Meno** si aumenta o diminuisce il livello di zoom.
- Premendo il tasto **OK** si apre il menu contestuale Fishfinder.
- Premendo il tasto **Waypoint** si posiziona un waypoint alla posizione del cursore.
- Premendo qualunque tasto del **Pad direzionale** il cursore si sposterà in quella direzione.
- Con il cursore dalla parte opposta dello schermo dal simbolo dell'imbarcazione, continuando a muovere il cursore nella stessa direzione si visualizzerà la cronologia dell'immagine in scorrimento, che consente di visualizzare la struttura e i bersagli che sono già passati.
- Premendo il tasto **Menu** l'app Fishfinder torna al modo scorrimento e si apre il menu app.
- Premendo il tasto **Indietro** l'app Fishfinder torna al modo scorrimento.

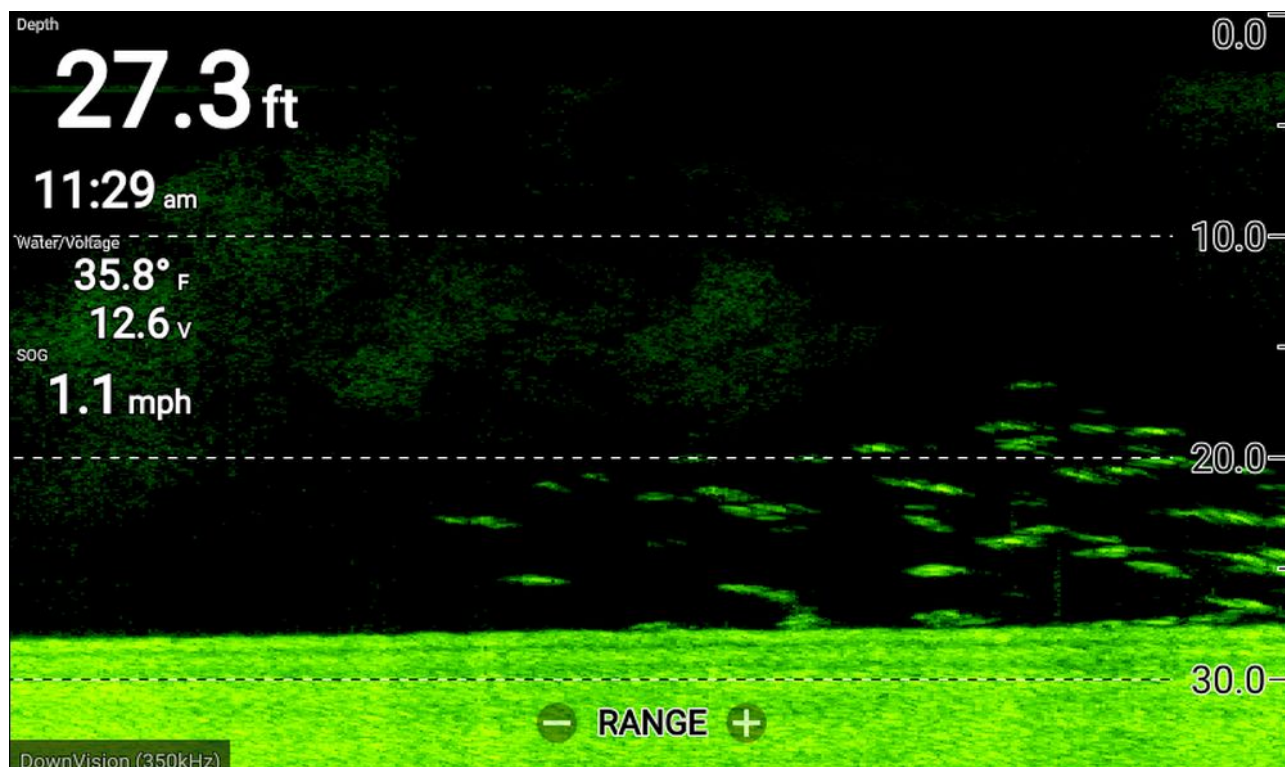
## Aprire la app Fishfinder

Selezionare un'icona pagina app dalla schermata Home che comprenda l'app Fishfinder.

### Prerequisiti:

1. Controllare che il trasduttore sia compatibile (controllare i dettagli aggiornati sul sito Raymarine). Per chiarimenti contattare un rivenditore autorizzato Raymarine.
2. Assicurarsi di aver installato e collegato il trasduttore in base alla documentazione fornita.

Quando aperta l'app Fishfinder scorrerà sullo schermo, visualizzando i ritorni target degli oggetti e della struttura del fondale che sono passati sotto il trasduttore.



Se viene visualizzato il messaggio '**Nessun trasduttore collegato**' il trasduttore non è stato individuato.

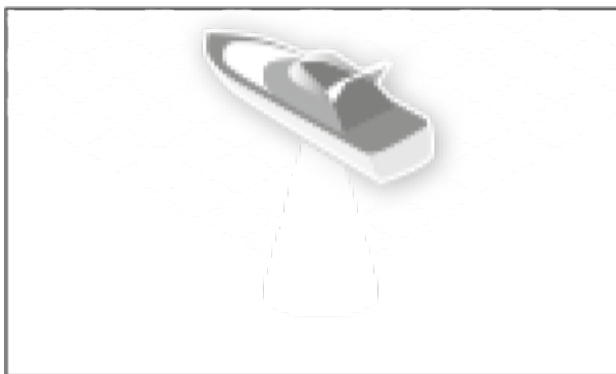
**No transducer connected**

**Connect a transducer and restart the unit.**

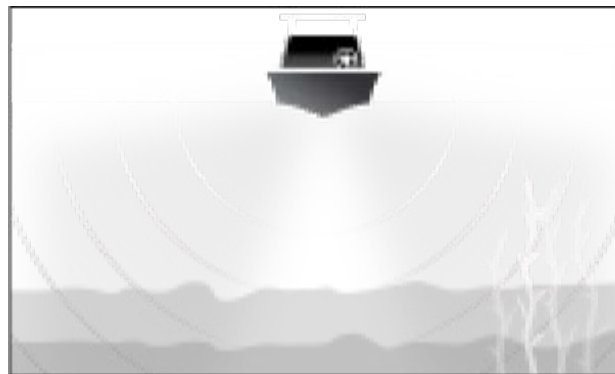
Controllare che i collegamenti siano integri e corretti e quindi riavviare il sistema. Se il trasduttore continua a non essere rilevato fare riferimento alla documentazione di installazione dello strumento per ulteriori dettagli relativi alla soluzione di problemi.

## 8.2 Canali Fishfinder

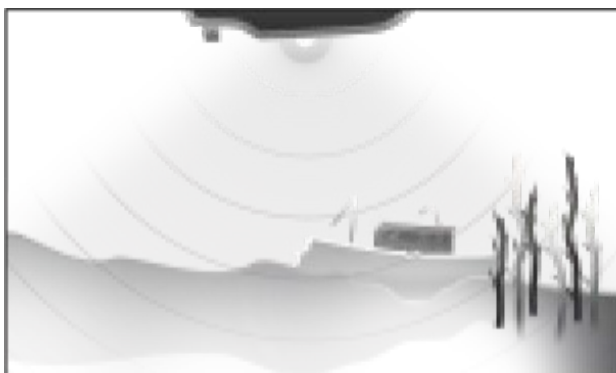
Sono disponibili i seguenti canali Fishfinder



RealVision™ 3D (350 kHz / 1.2 MHz)



SideVision™ (350 kHz / 1.2 MHz)



DownVision™ (350 kHz / 1.2 MHz)



Conical high CHIRP  
(200 kHz)

Per visualizzare il canale sonar selezionare l'icona pertinente dal menu dell'app.

### Cambiare la frequenza del canale

I canali DownVision™, SideVision™ e RealVision™ sono disponibili nelle frequenze 350 kHz (standard) e 1.2 megahertz (Hyper).

Con un canale a doppia frequenza visualizzato:

1. Premere il tasto **Menu**.
2. Selezionare l'opzione **Freq.**
3. Selezionare **Standard (350 kHz)** o **HyperVision (1.2 MHz)** come richiesto.

*I canali HyperVision™ forniscono una maggiore risoluzione rispetto ai canali standard con scala ridotta.*

## 8.3 Posizionare un waypoint nell'applicazione Fishfinder

Quando si osserva un punto di interesse nella app Fishfinder si può posizionare un waypoint per trovare quel punto in futuro.

1. Usare il **Pad direzionale** per evidenziare un punto di interesse sullo schermo.

*Lo scorrimento è messo temporaneamente in pausa.*

2. Premere il tasto **Waypoint** e se necessario inserire i dettagli waypoint.

*Lo scorrimento riprenderà automaticamente se non si preme alcun tasto per circa 15 secondi.*



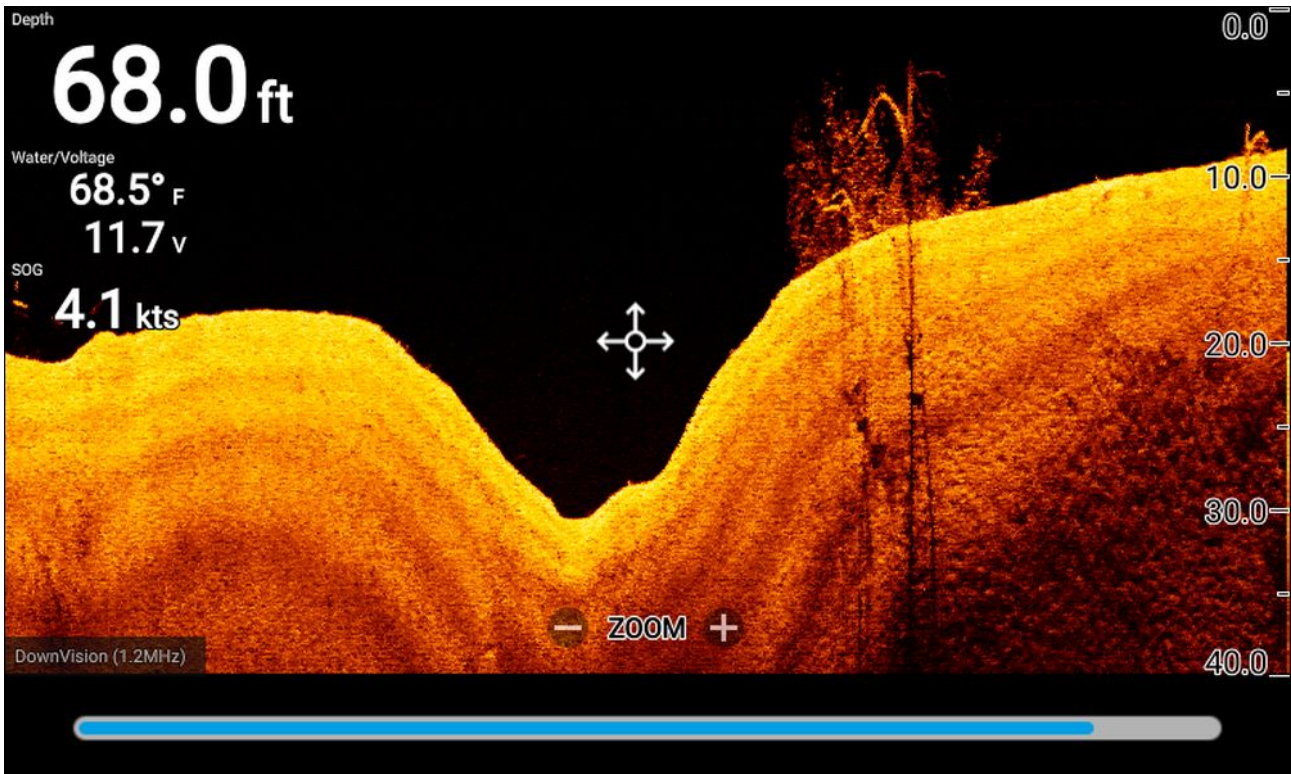
## 8.4 Scorrimento all'indietro del Sonar

È possibile "scorrere indietro" nell'app Fishfinder per riprodurre la cronologia sonar quando l'app Fishfinder è in modo Pausa / Riproduzione.

Per attivare il modo Pause / playback:

- **Sonar / DownVision / SideVision** — Premere qualunque tasto del **Pad direzionale**.
- **RealVision 3D** — Premere il tasto **OK**.

In Modo Pause/Playback viene visualizzata la barra **Scorri all'indietro**.



L'immagine in scorrimento può essere riprodotta da qualsiasi punto da quando è stata aperta l'applicazione fishfinder.

### Riproduzione della cronologia del sonar

È possibile riprodurre la cronologia del sonar dell'app fishfinder.

Con l'app fishfinder in modalità a scorrimento:

1. Premere qualunque tasto sul **Pad direzionale** o premere il tasto **OK** quando si vede un canale RealVision.  
L'app Fishfinder entra in modo Pausa/Playback.
2. Usando il **Pad direzionale**, muovere il cursore nella stessa direzione dell'immagine in scorrimento fino a raggiungere il bordo dello schermo.

*Es. Quando si visualizza un canale DownVision, utilizzare il tasto **Sinistra** sul **Pad direzionale** per posizionare il cursore sul bordo sinistro dello schermo, continuare a premere il tasto **Sinistra** per iniziare a scorrere all'indietro nella cronologia fishfinder.*

## 8.5 Comandi sensibilità Fishfinder

Le prestazioni ottimali vengono generalmente raggiunte utilizzando le impostazioni predefinite. È possibile regolare l'immagine utilizzando i controlli Sensibilità per migliorare l'immagine visualizzata. La regolazione delle impostazioni di sensibilità viene applicata anche alla cronologia del fishfinder che viene visualizzata quando si utilizza lo scorrimento all'indietro.

È possibile accedere ai comandi della sensibilità dal menu dell'app fishfinder: **Menu > Regola sensibilità**.

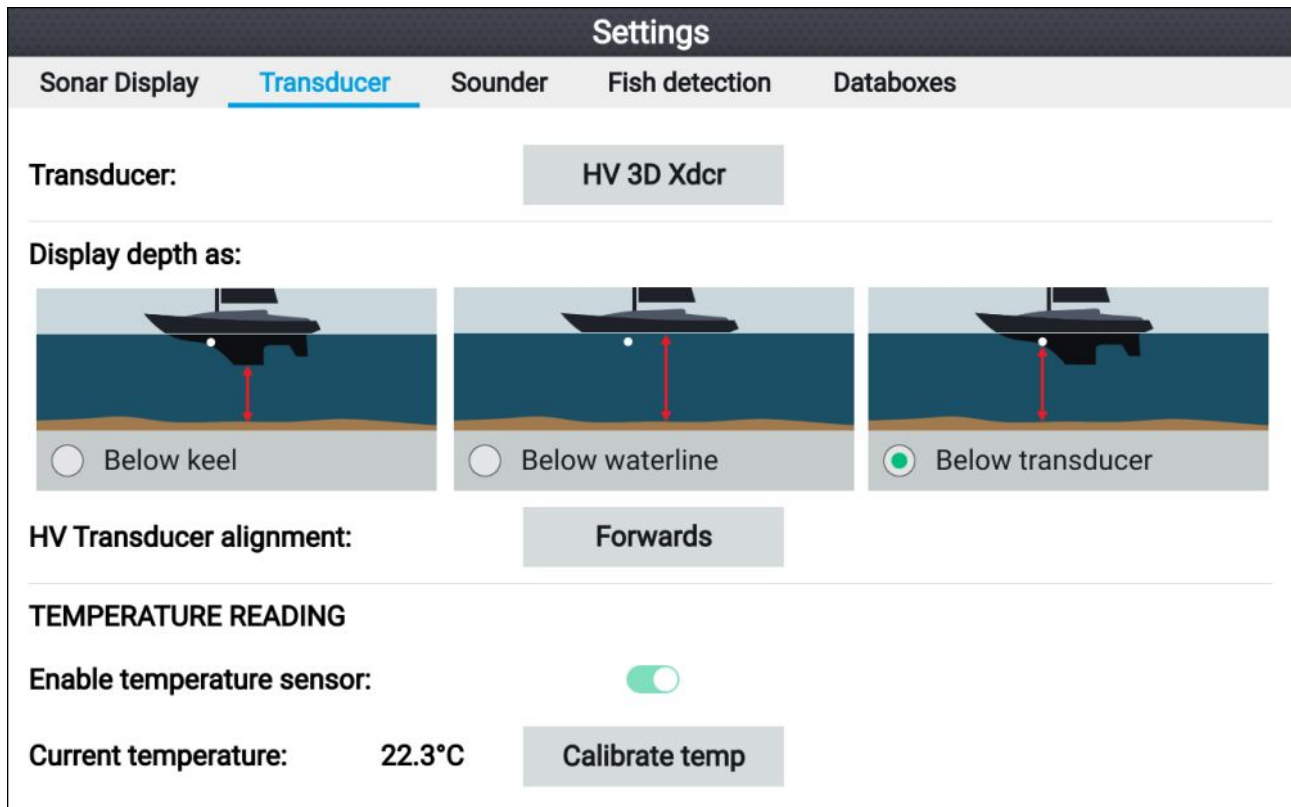
Sono disponibili i seguenti controlli di sensibilità per ottimizzare l'immagine fishfinder.

Comando	Descrizione
	<p><b>Guadagno</b></p> <p>Il comando del guadagno determina l'intensità del segnale alla quale i ritorni del bersaglio sono mostrati sullo schermo.</p> <p>Il comando guadagno può essere impostato su <b>Auto</b> o <b>Manuale</b>. In modo Auto si può applicare un offset fino al <math>\pm 50\%</math>.</p> <p>Un valore più alto produce più ritorni dei bersagli e rumore sullo schermo.</p>
	<p><b>Intensità</b></p> <p>Il comando Intensità imposta il limite minimo per il colore usato per l'eco più forte. Tutti gli echi con un segnale superiore a questo valore vengono visualizzati nel colore più intenso. Gli echi più deboli di questo valore vengono divisi equamente tra i rimanenti colori.</p> <p>Il comando intensità può essere impostato su <b>Auto</b> o <b>Manuale</b>. In modo Auto si può applicare un offset fino al <math>\pm 50\%</math>.</p>
	<p><b>Filtro superficie</b></p> <p>Il comando filtro superficie riduce i disturbi visualizzati vicino alla superficie variando il guadagno nella colonna d'acqua.</p> <p>Un valore basso diminuisce la profondità alla quale viene applicato il filtro.</p> <p>Il comando può essere impostato su <b>Auto</b> o <b>Manuale</b>.</p>
	<p><b>Tutto su Auto</b></p> <p>Imposta tutti i comandi di Sensibilità su <b>Auto</b> con offset 0%, dove applicabile.</p>

## 8.6 Configurazione delle impostazioni trasduttore

Per un sistema a cui è collegato un trasduttore, alla prima configurazione è importante configurare correttamente il trasduttore.

Le impostazioni per la configurazione del trasduttore sono disponibili nella **App Fishfinder**.



1. Selezionare **Trasduttore** dal menu **Impostazioni** dell'app Fishfinder: **Menu > Impostazioni > Trasduttore**.
2. Se l'installazione richiede l'installazione di un trasduttore all-in-one all'inverso (es.: può accadere quando si collega il trasduttore a un trolling motor), selezionare **Indietro** dalle opzioni **Allineamento trasduttore HV**. Questo assicura che i canali sinistra e dritta appaiano correttamente orientati sullo schermo, altrimenti mantenere l'impostazione predefinita: **In avanti**.
3. Selezionare il punto di inizio della misurazione di profondità da:
  - i. Sotto il trasduttore (predefinito) — Nessun offset
  - ii. Sotto la chiglia — Inserire la distanza tra la faccia del trasduttore e il fondo della chiglia.
  - iii. Sotto la linea di galleggiamento — Inserire la distanza tra il fondo della chiglia e la linea di galleggiamento.
4. Si possono configurare le impostazioni di temperatura come segue:
  - i. Abilitare o disabilitare le letture di temperatura come desiderato.
  - ii. Se abilitato, confrontare la lettura di temperatura con quella effettiva dell'acqua.
  - iii. Se la lettura corrente necessita di regolazioni selezionare **Calibra temp** e inserire la differenza tra le 2 letture.

## 8.7 Menu impostazioni Fishfinder

La tabella seguente indica in dettaglio le impostazioni disponibili nell'app fishfinder.

<p><b>Nota:</b></p> <p>La disponibilità di alcune impostazioni fishfinder dipendono dal canale fishfinder visualizzato.</p>
---

### Tab display Fishfinder — RealVision™ 3D

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Icona nave</b> Seleziona l'icona nave da usare.</p>	Elenco delle icone nave disponibili.
<p><b>Colori bersaglio</b> Cambia la paletta colore usata per gli echi</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rainbow (predefinito)</li> <li>• Ocra</li> <li>• Blu</li> <li>• Verde Lime</li> <li>• Rosso rubino</li> </ul>
<p><b>Colora bersagli per</b> Cambia il modo in cui i bersagli sono colorati. <b>Profondità</b> colora i bersagli in base alla loro profondità, una scala di sfumature può essere visualizzata sulla griglia 3D per facilitare l'identificazione della profondità. <b>Intensità</b> colora i bersagli in base alla loro dimensione, più grande è il bersaglio più scuro è il colore utilizzato.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Profondità (predefinito)</li> <li>• Intensità</li> </ul>
<p><b>Colori fondo</b> Cambia il colore usato per la struttura del fondale.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rame</li> <li>• Inv. Rame</li> <li>• Grigio scuro</li> <li>• Verde Lime</li> <li>• Inv. Verde Lime</li> <li>• Ocra (predefinito)</li> <li>• Inv. Ocra</li> <li>• Blu</li> <li>• Inv. Blu</li> <li>• Rosso rubino</li> </ul>
<p><b>Sfondo</b> Cambia il colore utilizzato per lo sfondo dell'app.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nero (predefinito)</li> <li>• Blu</li> <li>• Bianco</li> <li>• Grigio</li> </ul>
<p><b>Dimensione bersaglio</b> Determina la dimensione in cui saranno visualizzati i bersagli. Più alto è il numero più grande appare il ritorno del bersaglio.</p>	Valore compreso tra 0 e 25 (5 (predefinito))

### Tab display Fishfinder (Canale SideVision)

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>Paletta colore</b> Sono disponibili diverse palette colore che verranno utilizzate in base alle varie condizioni e preferenze.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Rame</li><li>• Inv. Rame</li><li>• Grigio scuro</li><li>• Verde Lime</li><li>• Inv. Verde Lime</li><li>• Ocra (predefinito)</li><li>• Inv. Ocra</li><li>• Blu</li><li>• Inv. Blu</li><li>• Rosso rubino</li></ul>
<b>Linee distanza</b> Visualizza linee verticali (profondità) sullo schermo.	<ul style="list-style-type: none"><li>• On</li><li>• Off (predefinito)</li></ul>
<b>Soglia colore</b> La soglia colore determina l'intensità del segnale sotto il quale gli echi dei bersagli non vengono mostrati. Con un valore basso saranno visualizzati solo i bersagli con colori più forti o con gradazioni più chiare.	Valore compreso tra 0% e 100%.(100% (predefinito))
<b>Velocità di scorrimento</b> Determina la velocità di scorrimento per l'immagine Fishfinder.	Valore compreso tra 0% e 500%.(100% (predefinito))

### Tab display Fishfinder (Canale DownVision)

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>Paletta colore</b> Sono disponibili diverse palette colore che verranno utilizzate in base alle varie condizioni e preferenze.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Rame</li><li>• Inv. Rame</li><li>• Grigio scuro</li><li>• Verde Lime</li><li>• Inv. Verde Lime</li><li>• Ocra (predefinito)</li><li>• Inv. Ocra</li><li>• Blu</li><li>• Inv. Blu</li><li>• Rosso rubino</li></ul>
<b>Linee profondità:</b> Visualizza le linee di profondità orizzontali.	<ul style="list-style-type: none"><li>• On</li><li>• Off (predefinito)</li></ul>
<b>Grafico temperatura:</b> Se abilitato, sovrascrive un grafico della temperatura sull'immagine in scorrimento del fishfinder. La linea della temperatura serve a determinare i cambiamento di temperatura della superficie dell'acqua. In modo Pausa/Playback le etichette di temperatura sono visualizzate sulla linea della temperatura.	<ul style="list-style-type: none"><li>• On</li><li>• Off (predefinito)</li></ul>

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Range temp manuale:</b> Se abilitato, è possibile specificare un limite minimo e massimo manuale fisso per la temperatura della superficie dell'acqua. I limiti Massimo e Minimo sono visualizzati nel grafico della temperatura. L'overlay del grafico della temperatura deve essere abilitato prima che sia possibile abilitare il range di temperatura manuale.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<p><b>Temp massima:</b> Specifica il limite massimo di temperatura dell'acqua per il grafico della temperatura.</p>	Valore temperatura.
<p><b>Temp corrente:</b> Mostra la temperatura attualmente registrata dal sensore di temperatura del trasduttore.</p>	Valore temperatura.
<p><b>Temp massima:</b> Specifica il limite massimo di temperatura dell'acqua per il grafico della temperatura.</p>	Valore temperatura.
<p><b>Segnale acustico:</b> Quando è selezionato il campo di temperatura manuale, il display può attivare un segnale acustico quando la lettura della temperatura corrente supera le soglie di temperatura minima e massima.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<p><b>Soglia colore</b> La soglia colore determina l'intensità del segnale sotto il quale gli echi dei bersagli non vengono mostrati. Con un valore basso saranno visualizzati solo i bersagli con colori più forti o con gradazioni più chiare.</p>	Valore compreso tra 0% e 100%.(100% (predefinito))
<p><b>Velocità di scorrimento</b> Determina la velocità di scorrimento per l'immagine Fishfinder.</p>	Valore compreso tra 0% e 500%.(100% (predefinito)).

#### Tab display Fishfinder (canale sonar High CHIRP)

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Paletta colore</b> Sono disponibili diverse palette colore che verranno utilizzate in base alle varie condizioni e preferenze.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Classico/Blu (predefinito)</li> <li>• Classico/Nero</li> <li>• Classico/Bianco</li> <li>• Luce Solare</li> <li>• Scala di grigi</li> <li>• Inv. Scala di grigi</li> <li>• Rame</li> <li>• Visione Notturna</li> </ul>
<p><b>A-scope</b> Il modo A-Scope offre una vista a schermo diviso che include la normale immagine fishfinder a scorrimento e un riquadro più piccolo che mostra un'immagine "live" di ciò che si trova direttamente sotto il trasduttore.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Off (predefinito)</li> <li>• Centra</li> <li>• Destra</li> <li>• Cono</li> </ul>
<p><b>Linee profondità:</b> Visualizza le linee di profondità orizzontali.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<p><b>White Line</b> Visualizza una linea bianca continua lungo il contorno del fondo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>Riempimento</b> Riempie con un colore l'area sotto il contorno del fondo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<b>Grafico temperatura:</b> Se abilitato, sovrascrive un grafico della temperatura sull'immagine in scorrimento del fishfinder. La linea della temperatura serve a determinare il cambiamento di temperatura della superficie dell'acqua. In modo Pausa/Playback le etichette di temperatura sono visualizzate sulla linea della temperatura.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<b>Range temp manuale:</b> Se abilitato, è possibile specificare un limite minimo e massimo manuale per la temperatura della superficie dell'acqua. L'overlay del grafico della temperatura deve essere abilitata prima che sia possibile abilitare il range di temperatura manuale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<b>Temp massima:</b> Specifica il limite massimo di temperatura dell'acqua per il grafico della temperatura.	Valore temperatura.
<b>Temp corrente:</b> Mostra la temperatura attualmente registrata dal sensore di temperatura del trasduttore.	Valore temperatura.
<b>Temp minima:</b> Specifica il limite minimo di temperatura dell'acqua per il grafico della temperatura.	Valore temperatura.
<b>Segnale acustico:</b> Quando è selezionato il campo di temperatura manuale, il display può attivare un segnale acustico quando la lettura della temperatura corrente supera le soglie di temperatura minima e massima.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<b>Soglia colore</b> La soglia colore determina l'intensità del segnale sotto il quale gli echi dei bersagli non vengono mostrati. Con un valore basso saranno visualizzati solo i bersagli con colori più forti o con gradazioni più chiare.	Valore compreso tra 0% e 100%.(100% (predefinito))
<b>Velocità di scorrimento</b> Determina la velocità di scorrimento per l'immagine Fishfinder.	Valore compreso tra 0% e 500%.(100% (predefinito))

#### Tab trasduttore

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>Trasduttore:</b> Visualizza il tipo di trasduttore collegato.	n/a
<b>Profondità sotto:</b> Determina la posizione da dove vengono prese le letture di profondità.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sotto la chiglia</li> <li>• Sotto la linea di galleggiamento</li> <li>• Sotto il trasduttore (predefinito)</li> </ul>

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Allineamento trasduttore HV:</b>  È possibile selezionare l'orientamento in cui è stato installato il trasduttore HyperVision™. Es.: Se il trasduttore è stato installato su un trolling motor, è possibile che il trasduttore sia stato installato con la freccia di prua rivolta verso la poppa del trolling motor anziché verso la prua.  <b>In avanti</b> dovrebbe essere selezionato se la freccia di prua del trasduttore è rivolta verso la prua.  <b>Indietro</b> dovrebbe essere selezionato se la freccia di prua del trasduttore è rivolta verso la poppa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avanti (predefinito)</li> <li>• Indietro</li> </ul>
<p><b>Abilita sensore temperatura:</b>  Abilita e disabilita il sensore di temperatura del trasduttore selezionato.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Temperatura corrente:</b>  Visualizza la lettura della temperatura corrente del trasduttore.</p>	N/A
<p><b>Calibra temp</b>  Consente di inserire un offset tra la temperatura effettiva dell'acqua misurata e la temperatura corrente visualizzata dal trasduttore.</p>	Offset valore temperatura.

### Tab Ecoscandaglio

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Abilita Ping:</b>  Abilita e disabilita il ping del trasduttore.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On (predefinito)</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Limite di velocità del ping:</b>  Consente di limitare la velocità massima del ping del trasduttore in base alle condizioni correnti.</p>	Valore tra 1 e 100 (80 (predefinito)).
<p><b>Reiezione di interferenza</b>  Rimuove le interferenze causate da altri trasduttori sulla propria imbarcazione o da imbarcazioni dotate di trasduttori nelle vicinanze.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (predefinito)</li> <li>• Bassa</li> <li>• Medio</li> <li>• Alta</li> <li>• Off</li> </ul>
<p><b>Reiezione seconda eco</b>  Il comando aiuta a rimuovere i falsi echi del bersaglio o il falso fondale che possono essere causati dal riflesso del segnale.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Off</li> <li>• Basso (predefinito)</li> <li>• Alto</li> </ul>
<p><b>Reset ecoscandaglio</b>  Riporta il modulo ecoscandaglio alle impostazioni predefinite.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sì</li> <li>• No</li> </ul>

#### Nota:

Il tab Individuazione pesce è disponibile solo quando si visualizza un canale sonar high CHIRP.

### Tab Individuazione pesce

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>Segnale acustico individuazione pesce:</b>  Abilita e disabilita il segnale acustico quando viene rilevato un bersaglio considerato un pesce.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<p><b>Icone pesce:</b>  Abilita e disabilita la visualizzazione di un'icona pesce su bersagli considerati pesci.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>



Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<p><b>ID profondità pesce:</b> Abilita e disabilita la visualizzazione di un'etichetta di profondità pesce su bersagli considerati pesci.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>
<p><b>Sensibilità pesce:</b> Determina la sensibilità dell'algoritmo di rilevamento dei pesci. Più alto è il valore, più i echi bersaglio saranno considerati come pesci.</p>	Valori da 0 a 100 (75 (predefinito)).
<p><b>Ignora pesce a prof. minore di:</b> Gli echi dei bersagli che si trovano in acque con profondità inferiore rispetto a quella specificata non saranno considerati pesci.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Nota:</b> L'allarme di minima non può essere configurato con un valore superiore all'allarme di massima.</p> </div>	Da 0 ft a 1000 ft (3,3 ft (predefinito)) o unità di misura equivalenti.
<p><b>Ignora pesce a prof. maggiore di:</b> Gli echi dei bersagli che si trovano in acque con profondità superiore rispetto a quella specificata non saranno considerati pesci.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Nota:</b> L'allarme di massima non può essere configurato con un valore inferiore all'allarme di minima.</p> </div>	Da 0 ft a 1000 ft (984 ft (predefinito)) o unità di misura equivalenti.

#### Tab Cella dati

Descrizione	Opzione
Determina i dati visualizzati nella cella 1.	<b>1:</b>
Determina i dati visualizzati nella cella 2.	<b>2:</b>
Determina i dati visualizzati nella cella 3.	<b>3:</b>
Determina i dati visualizzati nella cella 4.	<b>4:</b>
Selezionando l'opzione tutte le celle dati ritorneranno alle impostazioni di fabbrica.	<b>Azzerà tutto</b>



## Capitolo 9: app Dashboard

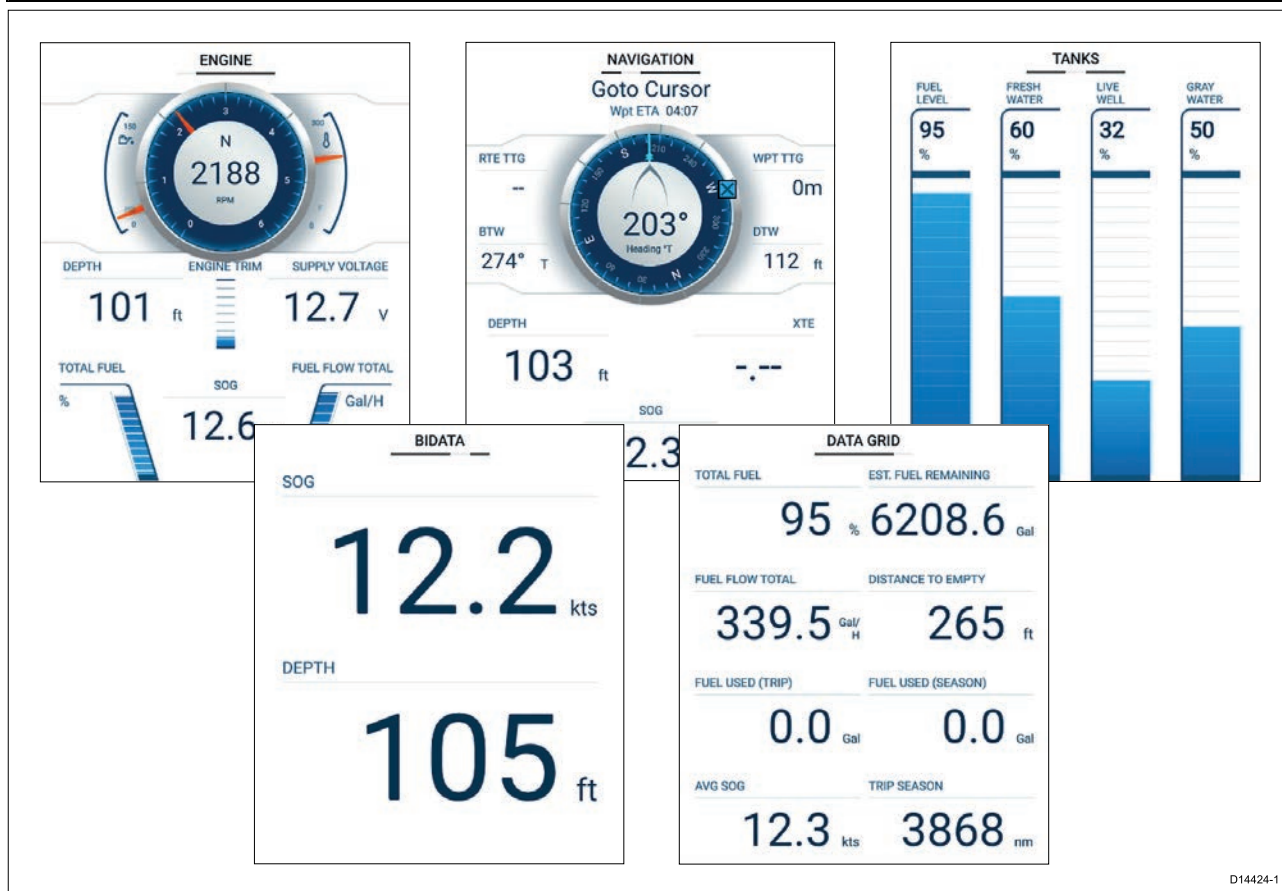
### Indice capitolo

- [9.1 Panoramica app Dashboard a pagina 108](#)

## 9.1 Panoramica app Dashboard

La app Dashboard consente di visualizzare i dati del sistema. I dati del sistema possono essere generati dal display o da dispositivi collegati al display via SeaTalkng®/NMEA 2000.

**Nota:** Perché i dati siano disponibili nella app Dashboard devono essere trasmessi al display da hardware compatibile usando protocolli e messaggi supportati.



D14424-1

Si possono configurare le pagine dati che saranno visibili nella app Dashboard; la selezione viene mantenuta anche alla riaccensione dello strumento.

La app Dashboard è preconfigurata con un numero di pagine dati personalizzabili.

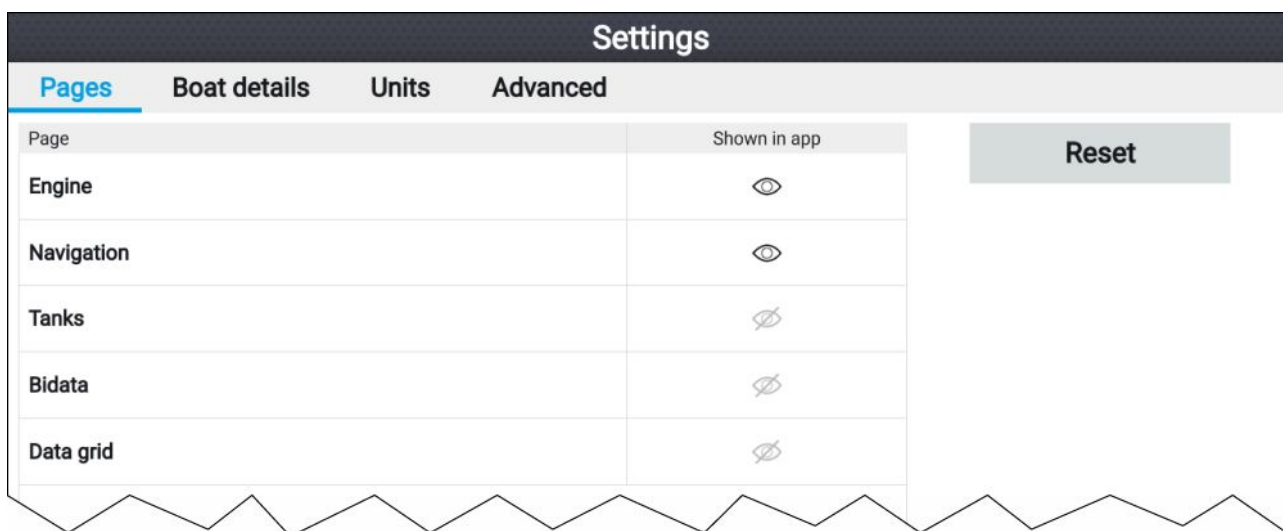
### Scorrere le pagine dati

Quando l'app Dashboard è l'app attiva, si possono scorrere le pagine dati disponibili.

1. Usare i tasti **Sinistra** e **Destra** per scorrere le pagine dati disponibili.

In alternativa, è possibile selezionare una pagina che si desidera visualizzare utilizzando le icone pagina presenti nel menu app.

## Nascondere e mostrare le pagine di dati

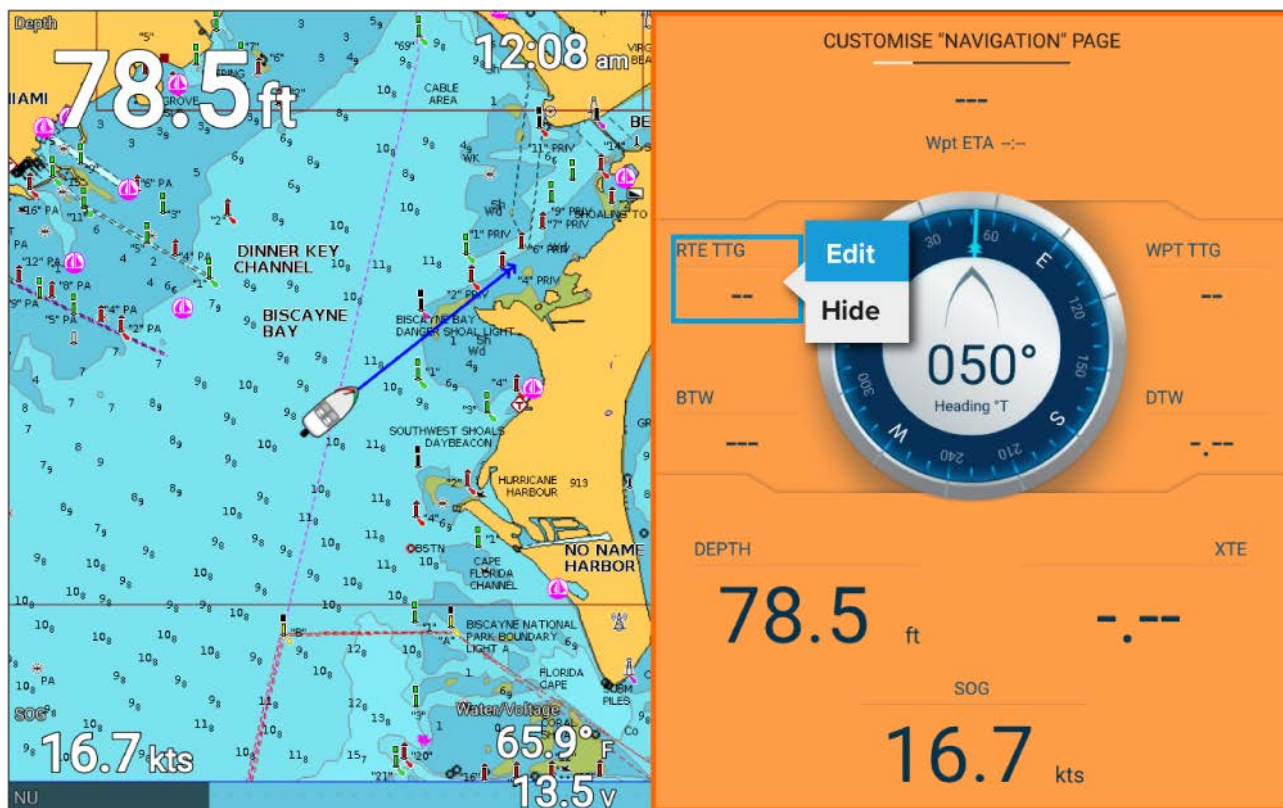


Con la app Dashboard visualizzata e attiva:

1. Premere il tasto **Menu**.
2. Selezionare l'icona **Impostazioni**.  
Il menu è aperto sul tab **Pagine**.
3. Usando il tasto **Su** e **Giù** evidenziare la pagina che si desidera nascondere o mostrare.
4. Premere il tasto **OK**.
5. Selezionare **Nascondi pagina** o **Mostra pagina**.
6. Premere il tasto **Menu** per chiudere il menu.

## Personalizzare le pagine dati esistenti

I dati visualizzati in ogni pagina si possono modificare.



1. Selezionare **Personalizza pagina** dal menu app Dashboard: **Menu** > **Personalizza pagina**.
2. Selezionare il nuovo dato che si desidera modificare.
3. Selezionare **Modifica** dal menu popover del Dato.
4. Selezionare il nuovo dato che si desidera visualizzare.

## Dati

Nelle celle dati possono essere visualizzati i seguenti tipi di dati.

**Nota:**  
Quando per un tipo di dati è disponibile più di una fonte dati, basandosi sui Dettagli Nave specificati (**Homescreen > Impostazioni > Dettagli nave**), i dati saranno disponibili per ogni fonte dati.

Categoria	Dati
<b>Batteria</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Batteria 1</b></li> <li>• <b>Batteria 2</b></li> <li>• <b>Batteria 3</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TTZ (Tempo allo Zero)</li> <li>• SOC (Stato di Carica)</li> <li>• Batt. Temp.</li> <li>• Batt. Voltaggio</li> <li>• Batt. Corrente</li> </ul>
<b>Imbarcazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acqua dolce 1</li> <li>• Acqua dolce 2</li> <li>• Vasche del vivo 1</li> <li>• Vasche del vivo 2</li> <li>• Acque grigie</li> <li>• Acque nere</li> </ul>
<b>Profondità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Profondità</li> </ul>
<b>Display</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentazione</li> </ul>
<b>Distanza</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contamiglia stagione</li> <li>• Contamiglia mese</li> <li>• Contamiglia giorno</li> <li>• Ground Log</li> </ul>
<b>Motore</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Motore sinistra</b></li> <li>• <b>Motore dritta</b></li> <li>• <b>Tutti i motori</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carico motore</li> <li>• RPM (Giri al minuto)</li> <li>• Press. turbo</li> <li>• Temp. olio</li> <li>• Press. olio</li> <li>• Alternatore</li> <li>• Press. refrigerante</li> <li>• Temp. refrigerante</li> <li>• Ore motore (viaggio)</li> <li>• Ore motore</li> <li>• Flusso carburante</li> <li>• Flusso carburante (ist)</li> <li>• Velocità carburante (media)</li> <li>• Press. carburante</li> <li>• Gear</li> <li>• Trasm. Press. olio</li> <li>• Trasm. Temp. olio</li> </ul>

Categoria	Dati
<b>Carburante</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Serbatoio 1</li> <li>• Serbatoio 2</li> <li>• Tutti i Serbatoi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Economy totale</li> <li>• Flusso carburante totale</li> <li>• Tempo alla riserva</li> <li>• distanza alla riserva</li> <li>• Carburante usato (stagione)</li> <li>• Carburante usato (viaggio)</li> <li>• Carburante rimanente stimato</li> <li>• Consumo totale</li> <li>• Livello carburante</li> </ul>
<b>Ambiente</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Temp. acqua max</li> <li>• Temp. acqua min</li> <li>• Temp. acqua</li> <li>• Acqua / Voltaggio</li> <li>• Alba/Tramonto</li> </ul>
<b>GPS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• COG (Course Over Ground)</li> <li>• Avg SOG (Speed Over Ground)</li> <li>• SOG max</li> <li>• SOG</li> <li>• Posizione</li> <li>• COG e SOG</li> </ul>
<b>Prua</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prua</li> </ul>
<b>Navigazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rte ETA (Tempo stimato di arrivo Rotta)</li> <li>• Rte TTG (Tempo mancante all'arrivo Rotta)</li> <li>• Wpt (Waypoint)</li> <li>• Wpt TTG</li> <li>• Wpt ETA</li> <li>• DTW (Distanza al waypoint)</li> <li>• XTE (Errore di fuori rotta)</li> <li>• BTW (Rilevamento al waypoint)</li> <li>• Info waypoint</li> </ul>
<b>Ora</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ora locale</li> <li>• Data locale</li> <li>• Ora e Timer</li> </ul>

## Menu impostazioni app Dashboard

### Tab pagine

<b>Navigazione</b>	Il menu popover fornisce le seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nascondi pagina/Mostra pagina</b> — Se nascosta, la pagina non verrà visualizzata nell'app Dashboard.</li> <li>• <b>Muovi su</b> — Muove la pagina verso l'alto</li> </ul>
<b>Serbatoi</b>	
<b>Bidata</b>	
<b>Griglia dati</b>	

<b>Motori</b>	<p>nell'ordine delle pagine.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Muovi giù</b> — Muove la pagina verso il basso nell'ordine delle pagine.</li> <li>• <b>Rinomina</b> — Rinomina la pagina.</li> </ul> <p>Le pagine dati possono essere ripristinate alle impostazioni di fabbrica usando il tasto <b>Reset</b>,</p>
---------------	---

### Dettagli dell'imbarcazione

Per garantire il corretto funzionamento e la visualizzazione dei dati è necessario impostare l'opzione Dettagli Nave in base alle proprie esigenze.

Si può accedere ai dettagli imbarcazione dal menu **Impostazioni: Homescreen > Impostazioni > Dettagli nave**

Opzione	Descrizione
<b>Altezza min sicurezza:</b>	Inserire la massima altezza (peso a vuoto) dell'imbarcazione dalla linea di galleggiamento. Per garantire uno spazio adeguato, si consiglia di aggiungere un margine di sicurezza a questo valore per tenere conto delle variazioni causate dai movimenti della nave.
<b>Larghezza min sicurezza:</b>	Inserire la larghezza massima dell'imbarcazione nel suo punto più largo. Per garantire uno spazio adeguato da entrambi i lati, si consiglia di aggiungere un margine di sicurezza a destra e a sinistra a questa valore per tenere conto delle variazioni causate dai movimenti della nave.
<b>Profondità min sicurezza:</b>	Inserire la profondità massima dell'imbarcazione quando è a pieno carico. Questa è la profondità dalla linea di galleggiamento al punto più basso sulla chiglia della nave. Per garantire uno spazio adeguato, si consiglia di aggiungere un margine di sicurezza a questo valore per tenere conto delle variazioni causate dai movimenti della nave.
<b>Num di Motori:</b>	È possibile configurare il sistema in modo che visualizzi dati per un massimo di 2 motori, se collegato a un sistema di gestione motore compatibile.
<b>Identificare i motori:</b>	Dopo aver selezionato il numero di motori, selezionare <b>Identifica motori</b> e seguire le istruzioni su schermo per configurare i motori. Potrebbe richiedere un'interfaccia hardware aggiuntiva per consentire la visualizzazione dei dati del motore.
<b>Serbatoi carburante:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 2 serbatoi carburante.
<b>Serbatoi acqua dolce:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 2 serbatoi di acqua dolce.
<b>Vasche del vivo:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 2 vasche del vivo.
<b>Serbatoi acque grigie:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per un serbatoio di acque grigie.
<b>Serbatoi acque nere:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per un serbatoio di acque nere.
<b>Num di Batterie:</b>	È possibile configurare il sistema per visualizzare i dati per massimo 3 batterie.

### Unità di misura

È possibile selezionare le unità di misura per le letture dei dati dal menu **Unità: Homescreen > Impostazioni > Unità**.

Le unità di misura predefinite sono determinate dalla lingua dell'interfaccia utente.



Misure	Unità di misura
<b>Unità di distanza:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Miglia Nautiche</li> <li>• NM &amp; m</li> <li>• Miglia terrestri</li> <li>• Chilometri</li> </ul>
<b>Unità di Velocità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kts</li> <li>• MPH</li> <li>• KPH</li> </ul>
<b>Unità profondità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Metri</li> <li>• Piedi</li> <li>• Braccia</li> </ul>
<b>Unità di Temperatura:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Celsius</li> <li>• Fahrenheit</li> </ul>
<b>Unità di Volume:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Galloni US</li> <li>• Galloni imperiali</li> <li>• Litri</li> </ul>
<b>Unità di misura Economy:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Distanza per volume</li> <li>• Volume per distanza</li> <li>• Litri per 100 km</li> </ul>
<b>Unità di misura della Pressione:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bar</li> <li>• PSI</li> <li>• Kilopascal</li> </ul>
<b>Formato data:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MM:DD:YYYY</li> <li>• DD:MM:YYYY</li> <li>• MM:DD:YY</li> <li>• DD:MM:YY</li> </ul>
<b>Formato ora:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 12 Ore</li> <li>• 24 Ore</li> </ul>
<b>Fuso orario:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Offset UTC</li> </ul>

### Menu Impostazioni avanzate

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>RPM massimo:</b> Il campo RPM massimo (Giri al minuto) determina il valore RPM massimo visualizzato sul quadrante del motore. Se impostato su Auto, il sistema decide il valore RPM massimo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (predefinito)</li> <li>• 3000RPM</li> <li>• 4000RPM</li> <li>• 5000RPM</li> <li>• 6000RPM</li> <li>• 7000RPM</li> <li>• 8000RPM</li> <li>• 9000RPM</li> <li>• 10000RPM</li> </ul>
<b>Personalizza zona rossa RPM:</b> Quando è abilitato, il quadrante RPM del motore mostrerà una zona rossa tra <b>Personalizza zona</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On</li> <li>• Off (predefinito)</li> </ul>

Opzioni di menu e descrizione	Opzioni
<b>rossa RPM</b> e il valore specificato nel campo Valore iniziale zona rossa RPM.	
Valore iniziale zona rossa RPM	Da 0 RPM a 10,000 RPM

## Capitolo 10: Soluzione ai problemi

### Indice capitolo

- 10.1 Soluzione ai problemi a pagina 116
- 10.2 Soluzione ai problemi di accensione a pagina 117
- 10.3 Soluzione ai problemi GPS/GNSS a pagina 119
- 10.4 Soluzione ai problemi ecoscandaglio a pagina 120
- 10.5 Soluzione ai problemi Wi-Fi a pagina 122

## 10.1 Soluzione ai problemi

Questo capitolo fornisce le informazioni necessarie per la soluzione di problemi che potrebbero verificarsi con l'installazione e il funzionamento del vostro prodotto.

Tutti i prodotti Raymarine vengono sottoposti a un test di controllo e di qualità. In caso di malfunzionamento dello strumento, la tabella seguente consentirà di individuare e correggere il problema per ripristinare il normale funzionamento del prodotto.

Se dopo avere consultato questa sezione si continuano a verificare problemi con il prodotto, fare riferimento alla sezione di assistenza del manuale per i link e i dettagli per contattare l'assistenza relativa ai prodotti Raymarine.

## 10.2 Soluzione ai problemi di accensione

### Il prodotto non si accende o continua a spegnersi

Possibili cause	Soluzioni possibili
Fusibile guasto/interruttore saltato.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controllare le condizioni dei fusibili/interruttori e dei collegamenti e sostituire se necessario. (Per i dettagli sui requisiti dell'alimentazione fare riferimento alla sezione <i>Caratteristiche tecniche</i> del manuale di installazione del prodotto).</li><li>2. Se il fusibile continua a bruciarsi controllare che il cavo o i pin del connettore non siano danneggiati e che i cavi siano collegati correttamente.</li></ol>
Collegamenti/cavo alimentazione danneggiati/non fissati/non corretti	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controllare che il connettore del cavo di alimentazione sia correttamente orientato e inserito completamente nel connettore del display e ben fissato.</li><li>2. Controllare che il cavo di alimentazione e i connettori siano integri e privi di corrosione, e sostituire se necessario.</li><li>3. Quando lo strumento è acceso, provare a flettere il cavo di alimentazione vicino al connettore del display per verificare che non provochi il riavvio o perdita di alimentazione. Sostituire se necessario.</li><li>4. Controllare il voltaggio della batteria dell'imbarcazione, le condizioni dei terminali della batteria e i cavi di alimentazione; controllare che tutti i collegamenti siano ben fissati, puliti e privi di corrosione. Sostituire se necessario.</li><li>5. Con l'aiuto di un multimetro controllare cali di alta tensione in tutti i connettori/fusibili ecc. e sostituire se necessario.</li></ol>
Collegamento scorretto alimentazione	Il cavo di alimentazione potrebbe essere collegato in modo scorretto; controllare di avere seguito scrupolosamente le istruzioni di installazione.

### Il prodotto non si riavvia

Possibili cause	Soluzioni possibili
Alimentazione e collegamento	Si vedano le possibili soluzioni indicate per 'Il prodotto non si accende o continua a spegnersi'.
Problemi di software	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nell'eventualità remota che il software del prodotto sia corrotto provare a scaricare e installare nuovamente il software aggiornato dal sito Raymarine.</li><li>2. Sui display, come ultima possibilità, effettuare un 'Power on Reset'. Il 'Power on Reset' cancellerà tutte le impostazioni/preset e i dati utente (come waypoint e tracce) e riporterà lo strumento alle impostazioni predefinite in fabbrica.</li></ol>

## Effettuare un Power on Reset

Come parte della soluzione ai problemi potrebbe essere necessario effettuare un reset.

### Importante:

Prima di eseguire un power on reset effettuare il backup di impostazioni e dati utente su una memory card.

Quando il display è acceso:

1. Tenere premuto il tasto **Home**.
2. Tenere premuto il tasto **Power** fino al segnale acustico.
3. Rilasciare il tasto **Power**.
4. Quando compare il logo Raymarine rilasciare il tasto **Home**.
5. Usare il tasto **Giù** per evidenziare **Cancella dati/Factory reset**.
6. Premere il tasto **OK**.

7. Usare il tasto **Giù** per evidenziare **Sì**.

8. Premere il tasto **OK**.

Il display effettuare il reset alle impostazioni di fabbrica e tutti i dati utente saranno cancellati. Quando il reset è terminato in fondo allo schermo viene visualizzato il messaggio *'Cancellazione dati completa'*.

9. Controllare che sia evidenziato **Riavvia sistema ora**.

10. Premere il tasto **OK**.

## 10.3 Soluzione ai problemi GPS/GNSS

Di seguito sono descritti i problemi che potrebbero verificarsi con il ricevitore GPS/GNSS e le possibili cause e soluzioni.

<b>Problema</b>	<b>Possibili cause</b>	<b>Soluzioni possibili</b>
Viene visualizzata l'icona di stato "No Fix" oppure il display continua a perdere il fix di posizione.	A causa della posizione geografica o di determinate condizioni non è possibile acquisire un fix.	Controllare periodicamente che in un'altra posizione geografica o con condizioni più favorevoli sia possibile acquisire un fix.
	Display in posizione non adeguata. Per esempio: <ul style="list-style-type: none"><li>• Sotto coperta.</li><li>• Vicino a strumenti trasmettenti come radio VHF.</li></ul>	Controllare che il display abbia una visuale libera del cielo.

**Nota:**

Lo strumento dispone di una schermata di stato GNSS/GPS. Fornisce l'intensità del segnale satellitare e altre informazioni importanti.

## 10.4 Soluzione ai problemi ecoscandaglio

Di seguito sono descritti i problemi che potrebbero verificarsi con l'ecoscandaglio e le possibili cause e soluzioni.

### Messaggio visualizzato nessun trasduttore collegato

Possibili cause	Soluzioni possibili
Nessun trasduttore collegato.	Collegare un trasduttore e riavviare il display.
Tipo di trasduttore errato selezionato durante la configurazione iniziale.	Provare a selezionare un canale fishfinder: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Premere il tasto <b>Menu</b>.</li><li>2. Usare i tasti <b>Su/Giù</b> per evidenziare il canale fishfinder.</li><li>3. Premere il tasto <b>OK</b>.</li></ol> Se il messaggio continua e c'è un trasduttore collegato potrebbe esserci un errore di collegamento del trasduttore.
Cablaggio/ Connettori danneggiati	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controllare che i pin del connettore del trasduttore sulla parte posteriore del display non siano piegati o danneggiati.</li><li>2. Controllare che il connettore del cavo del trasduttore sia correttamente orientato e inserito completamente nel connettore del display e ben fissato.</li><li>3. Controllare che tutti i connettori e i cavi del trasduttore siano integri e privi di corrosione, e sostituire se necessario.</li></ol>

### Non viene visualizzata l'immagine in scorrimento oppure è intermittente

Possibili cause	Soluzioni possibili
Cablaggio/ Connettori danneggiati	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controllare che i pin del connettore del trasduttore sulla parte posteriore del display non siano piegati o danneggiati.</li><li>2. Controllare che il connettore del cavo del trasduttore sia correttamente orientato e inserito completamente nel connettore del display e ben fissato.</li><li>3. Controllare che tutti i connettori e i cavi del trasduttore siano integri e privi di corrosione, e sostituire se necessario.</li></ol>
Trasduttore danneggiato o sporco	Controllare le condizioni del trasduttore: verificare che non sia danneggiato e che sia libero da detriti/sporco; pulire o sostituire se necessario.
Trasduttore incompatibile.	Controllare che il trasduttore sia compatibile con il sistema.

### Nessuna lettura di profondità/perso Bottom Lock

Possibili cause	Soluzioni possibili
Posizione del trasduttore	Il trasduttore deve essere installato con le istruzioni fornite con il prodotto.
Angolo trasduttore	Se l'angolo del trasduttore è troppo grande il fascio può non arrivare al fondale; regolare l'angolo del trasduttore e ricontrollare.
Trasduttore sollevato	Se il trasduttore dispone di un meccanismo apposito, controllare che non si sia sollevato per avere colpito un oggetto.
Trasduttore danneggiato o sporco	Controllare le condizioni del trasduttore: verificare che non sia danneggiato e che sia libero da detriti/sporco; pulire o sostituire se necessario.



Possibili cause	Soluzioni possibili
Cablaggio/ Connettori danneggiati	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Controllare che i pin del connettore del trasduttore sulla parte posteriore del display non siano piegati o danneggiati.</li> <li>2. Controllare che il connettore del cavo del trasduttore sia correttamente orientato e inserito completamente nel connettore del display e ben fissato.</li> <li>3. Controllare che tutti i connettori e i cavi del trasduttore siano integri e privi di corrosione, e sostituire se necessario.</li> </ol>
Velocità imbarcazione troppo alta	Diminuire la velocità dell'imbarcazione e ricontrollare.
Fondale troppo basso o troppo alto	<p>La profondità del fondale potrebbe esulare il range di profondità del trasduttore; portare l'imbarcazione in acque più/meno profonde e ricontrollare.</p> <p>La profondità minima e massima del trasduttore si può trovare nelle specifiche tecniche del trasduttore.</p>

### Immagine di bassa qualità

Possibili cause	Soluzioni possibili
Imbarcazione ferma	Gli archi dei pesci non sono visualizzati se l'imbarcazione è ferma; i pesci sono visualizzati sul display come linee dritte.
Modo cursore attivo	La schermata in scorrimento è in pausa nel modo cursore; premere il tasto <b>Indietro</b> per riprendere lo scorrimento.
Valori di Sensibilità non adatti alle condizioni correnti.	Controllare e regolare i valori di sensibilità o eseguire un reset del Fishfinder.
Cablaggio/ Connettori danneggiati	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Controllare che i pin del connettore del trasduttore sulla parte posteriore del display non siano piegati o danneggiati.</li> <li>2. Controllare che il connettore del cavo del trasduttore sia correttamente orientato e inserito completamente nel connettore del display e ben fissato.</li> <li>3. Controllare che tutti i connettori e i cavi del trasduttore siano integri e privi di corrosione, e sostituire se necessario.</li> </ol>
Posizione del trasduttore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il trasduttore deve essere installato con le istruzioni fornite con il prodotto.</li> <li>• Se un trasduttore da poppa è montato troppo in alto sulla poppa potrebbe rimanere fuori dall'acqua; controllare che il trasduttore sia completamente immerso durante una planata e/o virata.</li> </ul>
Trasduttore sollevato	Se il trasduttore dispone di un meccanismo apposito, controllare che non si sia sollevato per avere colpito un oggetto.
Trasduttore danneggiato o sporco	Controllare le condizioni del trasduttore: verificare che non sia danneggiato e che sia libero da detriti/sporco; pulire o sostituire se necessario.
Le turbolenze attorno al trasduttore ad alte velocità possono influire sulle prestazioni del trasduttore.	Diminuire la velocità dell'imbarcazione e ricontrollare.
Interferenze da un altro trasduttore	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spegnerne il trasduttore che causa interferenza.</li> <li>2. Riposizionare i trasduttori in modo che siano più distanti.</li> </ol>

## 10.5 Soluzione ai problemi Wi-Fi

Prima di tutto controllare di avere seguito i requisiti della posizione Wi-Fi forniti nelle relative istruzioni di installazione ed effettuare un riavvio del dispositivo che presenta problemi.

### Impossibile trovare la rete del router

Possibili cause	Soluzioni possibili
Router fuori portata o segnale bloccato.	<ul style="list-style-type: none"><li>Controllare che il router stia trasmettendo e che sia entro la portata del display. Se necessario, avvicinare router e display e quindi spegnere e riaccendere il Wi-Fi del display.</li><li>Se possibile, togliere qualunque ostruzione e quindi spegnere e riaccendere il Wi-Fi del display.</li></ul>
Wi-Fi del Display disabilitato.	Controllare che il Wi-Fi sia abilitato sul display.
Problema con il Router.	Se possibile, spegnere e riaccendere il router e quindi spegnere e riaccendere il Wi-Fi del display.
Il dispositivo non trasmette i segnali.	<ol style="list-style-type: none"><li>Se possibile, abilitare la trasmissione nelle impostazioni del router.</li><li>Si può collegare il router quando non sta trasmettendo inserendo manualmente il nome e la password della rete del router nella pagina di impostazioni Wi-Fi del Display.</li></ol>
La rete Wi-Fi del router è incompatibile	Il Wi-Fi del display si può collegare solo alle reti 2.4 GHz.

### Impossibile collegarsi alla rete

Possibili cause	Soluzioni possibili
Si è provato a collegarsi alla rete Wi-Fi scorretta	Verificare se la rete Wi-Fi sia corretta; il nome della rete Wi-Fi si può trovare nelle impostazioni del router.
Credenziali di rete errate.	Verificare che la password sia corretta; la password della rete Wi-Fi si può trovare nelle impostazioni del router.
Paratie, coperte e altre strutture possono diminuire o addirittura bloccare il segnale Wi-Fi. In base allo spessore e al materiale usato non sempre il segnale Wi-Fi riesce a passare attraverso determinate strutture.	<ol style="list-style-type: none"><li>Riposizionare il display e se possibile il router, in modo che la struttura non si trovi più nella linea visiva dei dispositivi.</li></ol>
Interferenza causata da altri dispositivi Wi-Fi o Bluetooth di prima generazione (Bluetooth e Wi-Fi operano entrambi nella gamma di frequenza 2.4 GHz, alcuni dispositivi Bluetooth possono interferire con i segnali Wi-Fi).	<ol style="list-style-type: none"><li>Se possibile, cambiare il canale Wi-Fi che sta usando il router e riprovare la connessione. Si possono usare app per analizzare il segnale Wi-Fi sul dispositivo smart per trovare un migliore canale (canale con minore traffico).</li><li>Disabilitare temporaneamente i dispositivi wireless (uno alla volta) in modo da identificare la causa dell'interferenza.</li></ol>

Possibili cause	Soluzioni possibili
<p>Interferenza causata da altri dispositivi che usano la frequenza 2.4 GHz. Si veda la seguente lista di dispositivi comuni che usano la frequenza 2.4 GHz:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Forno microonde</li> <li>• Luci fluorescenti</li> <li>• Telefoni cordless/Baby monitor</li> <li>• Sensori di movimento</li> </ul>	<p>Spegnere temporaneamente un dispositivo alla volta fino a che viene identificato quello che causa interferenze, quindi toglierlo o riposizionarlo.</p>
<p>Interferenze causate da dispositivi elettrici ed elettronici e relativi cavi possono generare campi magnetici che interferiscono con il segnale Wi-Fi.</p>	<p>Spegnere temporaneamente un dispositivo alla volta fino a che viene identificato quello che causa interferenze, quindi toglierlo o riposizionarlo.</p>

### Connessione molto lenta o che si interrompe

Possibili cause	Soluzioni possibili
<p>Le prestazioni Wi-Fi diminuiscono in base alla distanza: i prodotti più lontani ricevono minore segnale dalla rete. I prodotti installati alla distanza Wi-Fi massima subiranno minima velocità di connessione, perdita di segnale o addirittura impossibilità a connettersi.</p>	<p>Spostare il display vicino al router.</p>
<p>Interferenza causata da altri dispositivi Wi-Fi o Bluetooth di prima generazione (Bluetooth e Wi-Fi operano entrambi nella gamma di frequenza 2.4 GHz, alcuni dispositivi Bluetooth possono interferire con i segnali Wi-Fi).</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se possibile, cambiare il canale Wi-Fi che sta usando il router e riprovare la connessione. Si possono usare app per analizzare il segnale Wi-Fi sul dispositivo smart per trovare un migliore canale (canale con minore traffico)..</li> <li>2. Spegnere temporaneamente un dispositivo alla volta fino a che viene identificato quello che causa interferenze, quindi toglierlo o riposizionarlo.</li> </ol>
<p>Interferenze da dispositivi su altre imbarcazioni. In prossimità di altre imbarcazioni, per esempio, quando ancorati in marina, potrebbero essere presenti molti altri segnali Wi-Fi.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se possibile, cambiare il canale Wi-Fi che sta usando il router e riprovare la connessione. Si possono usare app per analizzare il segnale Wi-Fi sullo smart device per trovare un migliore canale (canale con minore traffico).</li> <li>2. Se possibile, spostare l'imbarcazione in una zona con minore traffico Wi-Fi.</li> </ol>

### Si è stabilita una connessione di rete ma senza trasmissione di dati

Possibili cause	Soluzioni possibili
<p>Nessun collegamento internet sul router.</p>	<p>Controllare che il display sia collegato a una rete con il collegamento a internet.</p>



# Capitolo 11: Assistenza

## Indice capitolo

- 11.1 Assistenza ai prodotti Raymarine a pagina 126
- 11.2 Risorse a pagina 129

## 11.1 Assistenza ai prodotti Raymarine

Raymarine fornisce un'assistenza completa sui prodotti, oltre a garanzia, collaudo e riparazioni. Potrete accedere a questi servizi attraverso il sito Raymarine, telefonicamente o tramite e-mail.

### Informazioni sul prodotto

Per richieste di assistenza o supporto sono necessari:

- Nome del prodotto.
- Identificativo del prodotto.
- Matricola.
- Versione software.
- Diagrammi sistema.

Si possono ottenere informazioni su questo prodotto usando le pagine di diagnostica dell'MFD collegato.

### Assistenza e garanzia

Raymarine offre reparti dedicati per garanzia, assistenza e riparazioni.

Non dimenticate di visitare il sito Raymarine e registrare il vostro prodotto per beneficiare dell'estensione della garanzia: <http://www.raymarine.co.uk/display/?id=788>.

Area geografica	Contatti
Regno Unito (UK), EMEA e Asia Pacifico	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:emea.service@raymarine.com">emea.service@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +44 (0)1329 246 932</li></ul>
Stati Uniti (USA)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:rm-usrepair@flir.com">rm-usrepair@flir.com</a></li><li>• Tel: +1 (603) 324 7900</li></ul>

### Supporto internet

Visitare l'area "Assistenza" del sito Raymarine per:

- **Manuali e Documenti** — <http://www.raymarine.com/manuals>
- **Forum supporto tecnico** — <http://forum.raymarine.com>
- **Aggiornamenti software** — <http://www.raymarine.com/software>

### Assistenza mondiale

Area geografica	Contatti
Regno Unito (UK), EMEA e Asia Pacifico	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:support.uk@raymarine.com">support.uk@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +44 (0)1329 246 777</li></ul>
Stati Uniti (USA)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:support@raymarine.com">support@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +1 (603) 324 7900 (Toll-free: +800 539 5539)</li></ul>
Australia e Nuova Zelanda (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:aus.support@raymarine.com">aus.support@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +61 2 8977 0300</li></ul>
Francia (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:support.fr@raymarine.com">support.fr@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +33 (0)1 46 49 72 30</li></ul>
Germania (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:support.de@raymarine.com">support.de@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +49 (0)40 237 808 0</li></ul>
Italia (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:support.it@raymarine.com">support.it@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +39 02 9945 1001</li></ul>
Spagna (distributore autorizzato Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:sat@azimut.es">sat@azimut.es</a></li><li>• Tel: +34 96 2965 102</li></ul>
Paesi Bassi (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Mail: <a href="mailto:support.nl@raymarine.com">support.nl@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +31 (0)26 3614 905</li></ul>


Area geografica	Contatti
Svezia (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-Mail: <a href="mailto:support.se@raymarine.com">support.se@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +46 (0)317 633 670</li> </ul>
Finlandia (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-Mail: <a href="mailto:support.fi@raymarine.com">support.fi@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +358 (0)207 619 937</li> </ul>
Norvegia (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-Mail: <a href="mailto:support.no@raymarine.com">support.no@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +47 692 64 600</li> </ul>
Danimarca (filiale Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-Mail: <a href="mailto:support.dk@raymarine.com">support.dk@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +45 437 164 64</li> </ul>
Russia (distributore autorizzato Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-Mail: <a href="mailto:info@mikstmarine.ru">info@mikstmarine.ru</a></li> <li>Tel: +7 495 788 0508</li> </ul>

## Visualizzare dettagli hardware e software (LightHouse™ Sport)

Il tab **Per iniziare** nel menu **Impostazioni** della schermata Home fornisce informazioni hardware e software sul display.

**Settings**

**Getting started** Boat details Units This display Alarms Import/export

 **Element 9 HV (E70534 1280023)**

**Software version: 3.8.38** **Update software**

**Language:** **English (US)**

**Retail/demo mode:**

**Demo type:** **Fishing (inland)**

**Demo movie:**

**TERMS OF USE**

This product is intended to be used only as an aid to navigation. It is the captain's responsibility to use official government charts, notices to mariners, caution, sound judgment and proper

1. Selezionare l'icona **Impostazioni** dalla schermata Home.

## Visualizzare le informazioni sul prodotto

Si possono visualizzare dettagli sul prodotto, per la soluzione di problemi, come descritto di seguito.

Product information	
Element 9 HV E70534 1280023	
Application version:	3.8
CAN address:	00
CMAP base map version:	1.0-00006
CMAP library version:	CI-2.0.0R SDK-15.0.0R (04/09/2017)
CPU revision:	Unknown
Crash logs:	0
Hardware revision:	6
Kernel version:	3.18.31-perf (Wed Jan 23 03:46:05 GMT 2019)
Navionics base map version:	1.0-00006
Navionics library version:	NI_01.03.40.19_UV_2337_CI_03.05
Platform version:	0.00.100
Power micro version:	100
Product bundle version:	3.8.46
Product family:	Element
Product ID:	E70534
Product name:	Element 9 HV
Rx5 base map version:	1.0-00006
Sonar Platform version:	P7.1 A3.8

1. Selezionare l'icona **Impostazioni** dalla **schermata Home**.
2. Selezionare il tab **Questo display**.
3. Selezionare **Prod info** dalla sezione **SOLUZIONE AI PROBLEMI**.
4. Se necessario, usare il tasto **Su** e **Giù** per scorrere le informazioni disponibili.

### Salvare dati diagnostici

Le informazioni visualizzate sulla pagina di informazioni del prodotto possono essere salvate su una memory card.

Quando è visualizzata la pagina info prodotto:

1. Usare il tasto **Destro** per selezionare **Salva i dati**.
2. Inserire un filename per i dati usando la tastiera onscreen o mantenere il filename predefinito.
3. Selezionare **Salva**.
4. Selezionare **Estrai cartuccia** per estrarre in sicurezza la memory card oppure selezionare **OK** per ritornare alla pagina **Informazione prodotto**.



## 11.2 Risorse

Raymarine mette a disposizione diverse risorse per ottenere il meglio dai vostri prodotti.

### Video tutorial

	<p>Canale ufficiale Raymarine su YouTube:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">YouTube</a></li></ul> <p>Suggerimenti e consigli pratici LightHouse™ 3 :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Sito internet Raymarine</a></li></ul>
	<p>Galleria video:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Sito internet Raymarine</a></li></ul>

#### Nota:

- Per visualizzare i video è necessario un dispositivo con connessione a internet.
- Alcuni video sono disponibili solo in inglese.

### Corsi di approfondimento

Raymarine tiene con regolarità corsi di approfondimento per consentirvi di ottenere le massime prestazioni dai vostri prodotti. Per ulteriori informazioni visitate la sezione Training del sito Raymarine:

- <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=2372>

### Forum assistenza tecnica

Potrete utilizzare il forum di assistenza tecnica per domande tecniche sui prodotti Raymarine o per scoprire come altri utenti utilizzano i prodotti Raymarine. La risorsa viene aggiornata con regolarità grazie al contributo dei clienti e dello staff Raymarine:

- <http://forum.raymarine.com>



## Appendice A PGN NMEA 2000

PGN	Descrizione	Trasmette	Riceve
59904	Richiesta ISO	•	•
60160	Protocollo trasporto ISO, Transfer Dati		•
60416	Protocollo trasporto ISO, Gestione Collegamento — funzione gruppo BAM	•	•
60928	Richiesto Indirizzo ISO	•	•
65240	Indirizzo ISO richiesto		•
126208	NMEA - Conferma funzioni gruppo	•	
126208	NMEA - Assegna funzioni gruppo		•
126208	NMEA - Richiesta funzione gruppo		•
126464	Elenchi PGN	•	•
126993	Heartbeat	•	•
126996	Informazioni sul prodotto	•	•
126998	Informazioni di configurazione	•	

Raymarine® fornisce la programmabilità del campo delle istanze di sistema e dispositivi all'interno del PGN 60928 che può essere comandata tramite l'uso di PGN 126208 come richiesto dal più recente standard **NMEA 2000**.



## Indice analitico

### A

Accensione.....	25
Adattatore	
MicroSD .....	31
Aggiornamenti software .....	33–35
Aggiornare, software .....	33
Allarmi.....	49
Avvertenze.....	49
Pericolosi .....	49
Presa visione .....	49
Allinea al GPS.....	37
Allineamento trasduttore.....	27, 99
Altezza di sicurezza, minima.....	52, 112
Ambiente	
Dati .....	19, 111
App.....	41
Carta .....	41
Dashboard .....	41
Fishfinder.....	41
App Carta	
Menu contestuale .....	71
Modo cursore .....	71
Modo moto .....	71
Panoramica.....	70
Posizionare un waypoint.....	71
Posizionare waypoint.....	71
Scala .....	71
Scorrimento .....	71
Applicazioni.....	41
Area di stato .....	47
Assistenza al prodotto.....	126
Assistenza tecnica.....	126, 129

### B

Backup	
Dati utente .....	36
Rotte .....	36
Tracce .....	36
Waypoint.....	36
Batim. alta ris.....	87
Batteria	
Dati .....	18, 110

### C

Canali Sonar.....	95
Carburante	
Dati .....	19, 111
Carta.....	88
Barra maree .....	75
Bassi fondali.....	87
Carta 2D.....	89
Centra posizione.....	73
Contorni.....	87
Copertura satellite .....	87
Course-up.....	73
Cursore oggetto .....	74
Goto.....	79
Grafico corrente.....	76–77
Grafico maree .....	76

Head-up.....	73
Icona barca .....	86
Intervallo animazione marea.....	86
Livello satellite .....	87
Maree.....	87
Mark di navigazione.....	87
Menu contestuale .....	71
Modo Dettagliato .....	72
Modo moto .....	86
Modo Moto .....	73
Modo Pesca .....	73
Modo Running .....	73, 87
Modo Semplice.....	72
Moto Auto range.....	73
Moto relativo.....	73
Moto vero .....	73
North-up.....	73
Offset completo .....	73
Offset Parziale .....	73
Orientamento.....	73, 86
Posizione imbarcazione.....	73
Posizione nave.....	86
RealBathy.....	84
Registra dati profondità .....	88
Setup .....	86
Stazione corrente .....	76
Stazioni marea.....	75
Tipo di icona .....	86
Trova più vicino .....	82
Carta,	
Modi.....	72
Cartografia.....	86
Selezione .....	72
Celle dati .....	17, 70
Modificare.....	17
Mostra.....	18
Nascondi.....	18
Centro servizi .....	126
Chart	
Cerca oggetti .....	82
Colore acque profonde .....	88
Compatibilità .....	31
Confermare la selezione .....	24
Configurazione batteria.....	52, 112
Configurazione serbatoi acqua dolce .....	52, 112
Configurazione serbatoi carburante.....	52, 112
Configurazione serbatoio acque grigie .....	52, 112
Configurazione serbatoio acque nere.....	52, 112
Configurazione vasche del vivo .....	52, 112
Consumo .....	25
Contatti.....	126
Convenzioni del manuale.....	16
Corsi di approfondimento.....	129
Creazione.....	66, 81

### D

Dashboard	
Limiti RPM motore.....	113
Mostra/Nascondi pagine.....	109
Pagine.....	109
Tab pagine.....	111
Dati	
Ambiente .....	19, 111

Batteria .....	18, 110
Carburante.....	19, 111
Display.....	18, 110
Distanza .....	18, 110
GPS / GNSS .....	19, 111
Imbarcazione .....	18, 110
Motori.....	19, 110
Navigazione.....	19, 111
Ora.....	19, 111
Profondità .....	18, 110
Prua.....	19, 111
Dati utente	
Ripristina	
Backup .....	36
Dettagli Carta .....	86
Dettagli imbarcazione.....	52, 74, 112
Diagnostica.....	127
Display	
Comandi .....	24
Dati .....	18, 110
Tasti .....	24
Distanza	
Dati .....	18, 110
Documentazione .....	12

## E

Errore di fuori rotta .....	80
Espellere la SD card .....	29
Esporta	
Dati utente .....	36
Rotte .....	36
Tracce .....	36
Waypoint.....	36

## F

Factory reset .....	117
Fishfinder	
A-scope.....	102
Allineamento trasduttore .....	104
Calibrazione trasduttore temperatura.....	104
Canali Sonar .....	95
Celle dati.....	105
Comandi Sensibilità .....	98
Filtro superficie .....	98
Grafico temperatura.....	101, 103
Guadagno .....	98
Icane pesce .....	104
ID profondità pesce .....	105
Individuazione pesce .....	104
Intensità .....	98
Linee distanza.....	101
Linee profondità.....	101–102
Menu display fishfinder.....	100–102
Menu Ecoscandaglio .....	104
Menu impostazioni.....	100
Menu trasduttore .....	103
Nessun Trasduttore .....	94
Offset trasduttore.....	103
Paletta colore.....	101–102
Ping trasduttore .....	104
Range temperatura manuale .....	102–103
Reiezione di interferenza.....	104

Reiezione seconda eco .....	104
Reset ecoscandaglio .....	104
Scorrimento all'indietro.....	97
Sensibilità pesce.....	105
Sensore temperatura trasduttore .....	104
Soglia colore.....	101–103
Temp minima .....	103
Temperatura corrente.....	102–104
Temperatura massima .....	102–103
Trasduttore .....	103
Tutto su Auto .....	98
Velocità del ping trasduttore .....	104
Velocità di scorrimento.....	101–103
Waypoint.....	96
Fonte dei dati	
Dati di posizione .....	46
GNSS (GPS).....	46
VHF.....	46
Formato ora/data.....	52, 112
Forum assistenza.....	129
Fotografare la schermata (screenshot).....	29

## G

Galleria video:.....	129
Garanzia .....	126
Goto waypoint .....	79
GPS / GNSS	
Dati .....	19, 111
GPS/GNSS	
Filtro COG/SOG .....	46
Fix .....	45
Impostazioni.....	46
Stato satellite .....	45
Gruppi waypoint	
Mostra .....	61
Nascondi.....	61
Gruppo Waypoint	
Cancellare.....	60
Creare .....	60

## H

Home	
Tasto .....	24
Homescreen	
Mostra .....	24
Navigazione .....	24

## I

Icona imbarcazione .....	70
Identificazione guidata dei motori .....	27
Imbarcazione	
Dati .....	18, 110
Importa	
Dati utente .....	36
Rotte .....	28, 36
Tracce .....	28, 36
Waypoint.....	28, 36
Indietro	
Tasto .....	24
Informazioni sul prodotto.....	127

Interfaccia utente	
Lingue .....	51
Isobate.....	88

## L

Larghezza di sicurezza, minima.....	52, 112
LightHouse Sport	
Display compatibili.....	12
Limitazioni di uso.....	41
Limitazioni di uso (LoU).....	41
Linea COG.....	70, 74
Linea di destinazione .....	70
Lingua.....	51
Lingue	
Selezione.....	51
Log Sonar .....	89
Luminosità .....	29

## M

Memory card .....	31
Meno	
Tasto .....	24
Menu	
Aprire .....	24
Chiudere .....	24
Impostazioni.....	16
tasto.....	24
Tipi.....	20
Menu Shortcut	
Aprire .....	25
MicroSD	
Estrarre .....	32
inserimento nel display.....	32
Modo Cursore	
Attivare .....	24
Posizionare .....	24
Modo Recovery .....	117
Modo Zoom	
Attivare .....	24
Motori	
Dati .....	19, 110

## N

Navigazione	
Dati .....	19, 111
Notifiche .....	49

## O

Offset bussola .....	37
Offset profondità .....	27, 99
Offset Trasduttore .....	88
Opzioni rotta.....	65
Ora.....	47
Dati .....	19, 111

## P

Pad direzionale.....	24
Pagine App	
Cancella.....	43

Nuove .....	44
Personalizzare .....	43
Quicklaunch.....	43
Rinomina.....	43
Peridoo di riferimento COG.....	74
Pesca sportiva .....	87
PGN N2K .....	131
Ping sonar	
Abilitare/Disabilitare.....	30
Più	
Tasto .....	24
Posizione nave .....	74
Power	
Tasto .....	25
Procedura guidata collegamento	
motori .....	52, 112
Profondità	
Dati .....	18, 110
Profondità di sicurezza, minima.....	52, 112
Prua	
Dati .....	19, 111

## Q

Quicklaunch	
Assegnazione tasto .....	25
Tasti .....	25

## R

Range in .....	24
Range out.....	24
RealBathy .....	84, 88
Correzione altezza.....	84
Da linea di galleggiamento a tdcr.....	84
Densità.....	85
Visibilità .....	85
Ripristina	
Rotte .....	28, 36
Tracce .....	28, 36
Waypoint.....	28, 36
Rotta .....	70
Aggiungi waypoint.....	65
Costruzione.....	62
Creazione .....	62
Esporta.....	62, 66
Importa.....	62, 66
Inverti.....	65
Pianificazione.....	64
Rimuovi Waypoint .....	65
Segui.....	65, 80
Segui da qui.....	80
Seguire .....	65, 80
Rotte .....	62
Capacità.....	62
Elenco.....	64, 67
Gestione .....	64
Menu.....	64, 67

## S

Scala della carta .....	70
Schermata Home.....	40
Screenshot .....	29

Segui .....	80
Seguire .....	80
Seleziona app attiva .....	25
Selezionare l'app attiva .....	24
Selezione motore .....	52, 112
Shortcut	
Menu.....	29
Simbolo imbarcazione .....	74
Software	
Display compatibili.....	12
Soluzione ai problemi.....	116
GNSS (GPS).....	119
Wi-Fi.....	122
Soluzione ai problemi di accensione.....	117
Sonar	
Cronologia .....	97
Ping.....	29
SonarChart Live.....	89–90
Abilitare.....	90
Correzione marea .....	90
Spegnimento .....	25, 29
Startup wizard .....	26
Suggerimenti Community.....	87
Suggerimenti e consigli pratici LightHouse™	
3.....	129
Supporto PGN .....	131

## T

Tasti Quicklaunch.....	41
Tasto	
OK.....	24
Tema colore .....	29–30
Timer .....	47
Conto alla rovescia .....	47
Cronometro.....	48
Tracce.....	66
Cancellazione .....	67
Capacità.....	66
Colore .....	68
Creare una rotta.....	67
Elenco.....	67
Gestione .....	67
Inizia.....	66, 81
Intervallo .....	68
Menu.....	67
Modificare.....	67
Mostra.....	67
Nascondi.....	67
Opzioni .....	67
Traccia .....	66, 70, 81
Creazione rotta .....	66
Inizia.....	74
Interrompi .....	74
Registra per .....	68
Trasduttore	
Calibrazione temperatura .....	27, 99
Configurazione .....	27, 99
Scambio Sinistra/Dritta .....	27, 99
Setup .....	27, 99

## U

Unità .....	52, 112
-------------	---------

## V

Versione software .....	12
-------------------------	----

## W

Waypoint .....	56, 70
Allarme di arrivo.....	79
Cancella.....	57
capacità .....	56
Cerchio di arrivo .....	79
Commenti .....	57
Creare .....	60
Dettagli .....	57, 60
Esporta.....	56
Goto .....	57, 79
gruppi .....	58, 61
Gruppo.....	57
Importa.....	56
List .....	59
Menu.....	58, 61
Nome .....	57, 60
Note .....	57
Personalizzare .....	57
Posizionamento .....	24, 56–57, 71, 96
Tasto .....	24
Trovare .....	61
Waypoint di destinazione .....	70

## X

XTE,	
Riattiva .....	80

## Z

Zona di pesca.....	89
Zoom in .....	24
Zoom out .....	24







**Raymarine**

Marine House, Cartwright Drive, Fareham, Hampshire.  
PO15 5RJ. United Kingdom.

Tel: +44 (0)1329 246 700

[www.raymarine.com](http://www.raymarine.com)

**Raymarine®**

a brand by  **FLIR®**